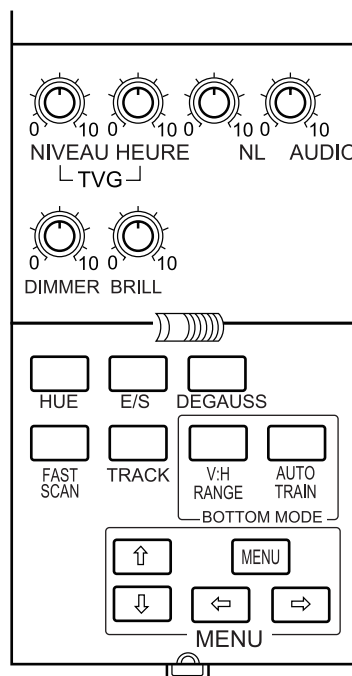
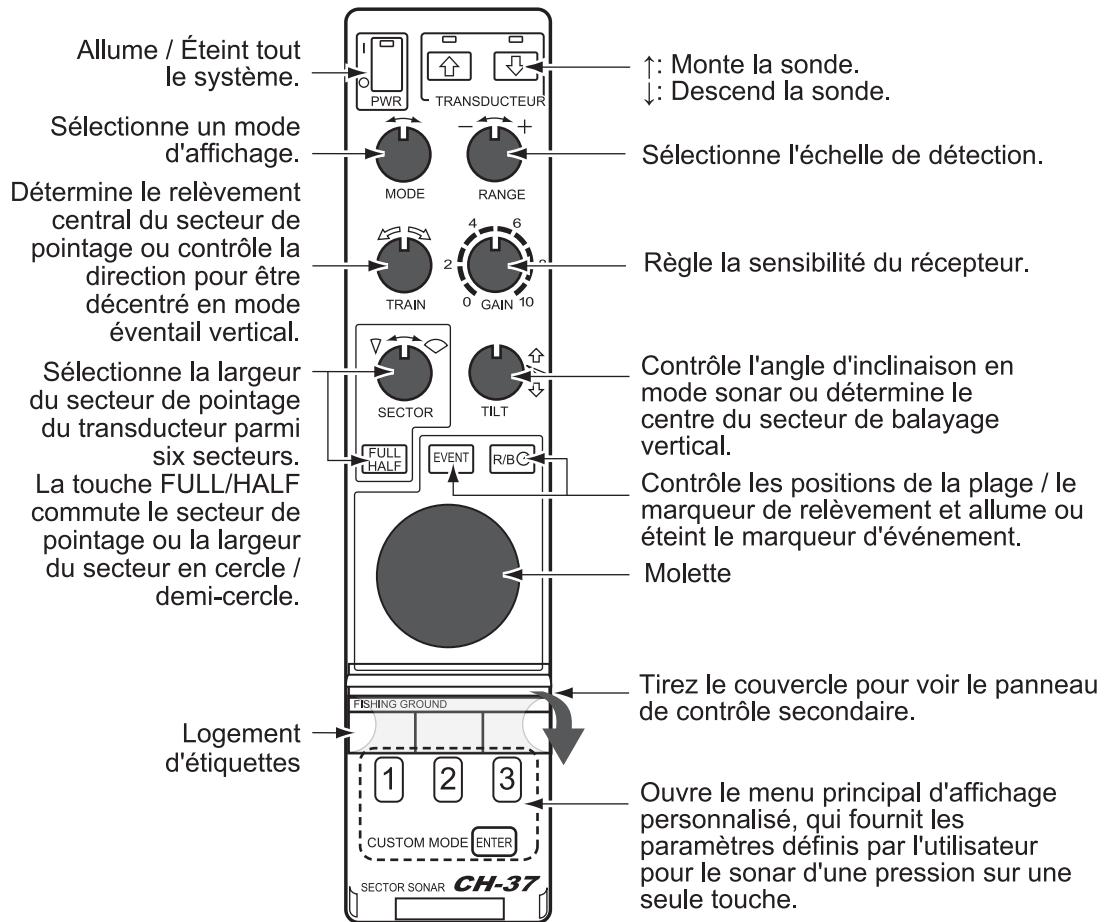


### Description des commandes



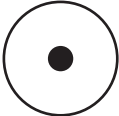
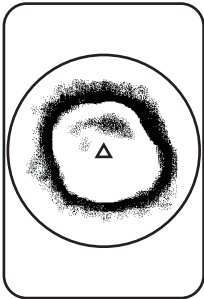
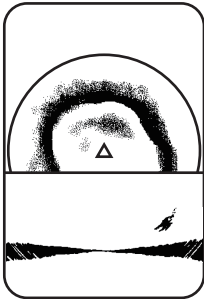

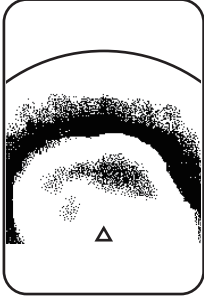
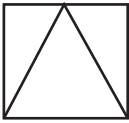
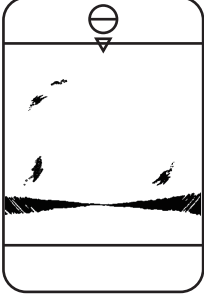
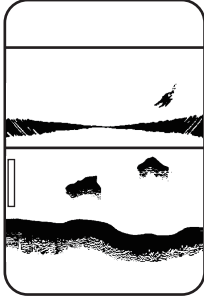
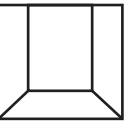
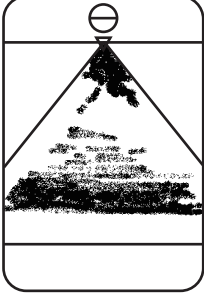
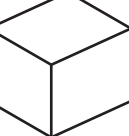
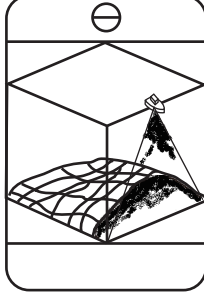
#### Sous-panneau 1

- TVG LEVEL** contrôle la sensibilité du récepteur pour éliminer les bruits de surface.
- NL** Rejette le bruit qui apparaît à l'écran.
- AUDIO** Règle le volume du haut-parleur externe.
- DIMMER** Règle le rétro-éclairage de l'écran.
- BRILL** Non utilisé.

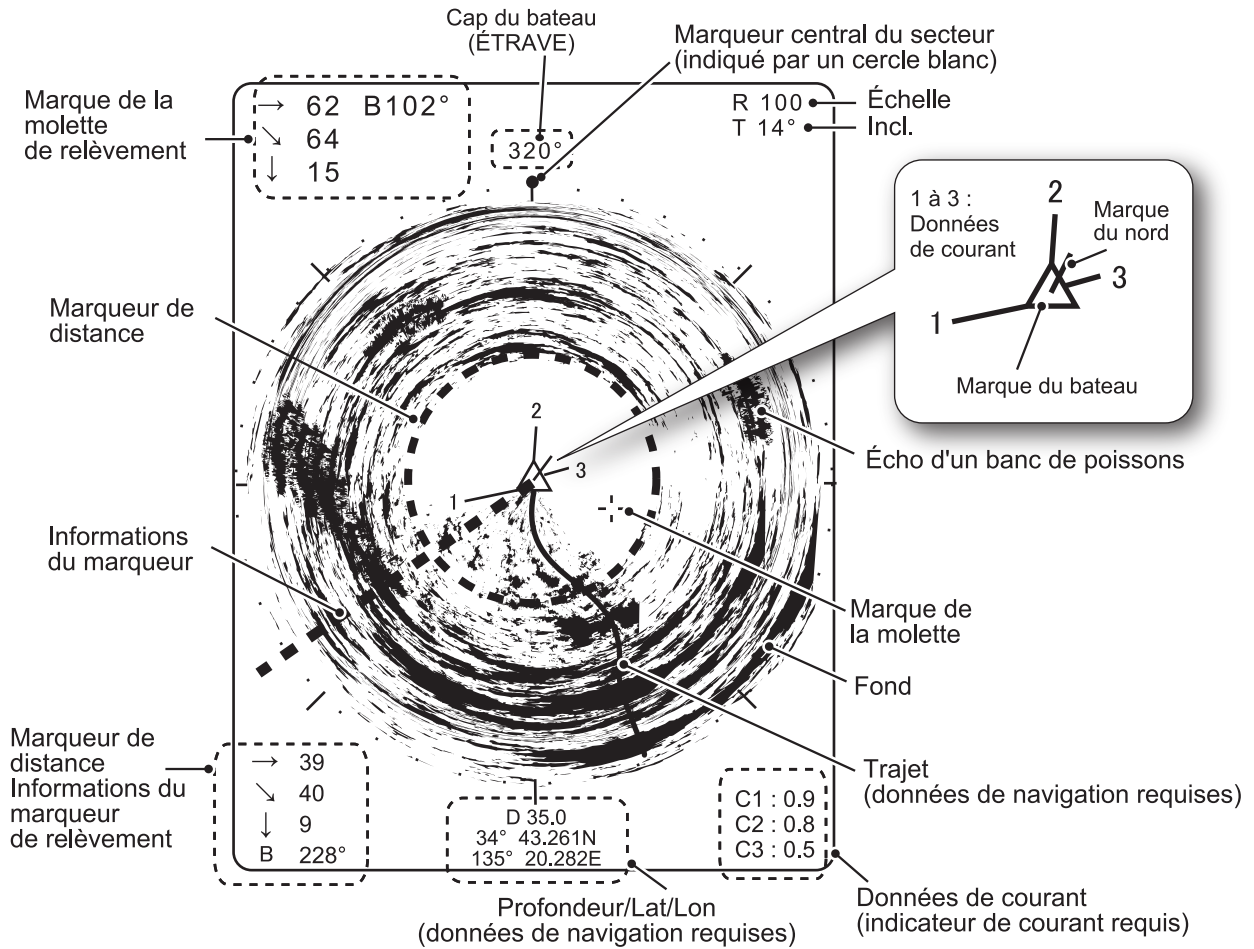
#### Sous-panneau 2

- HUE** Modifie la couleur de fond de l'écran selon une séquence de bleu profond, bleu et noir.
- E/S** Active ou désactive l'affichage combiné E/S.
- DEGAUSS** Non utilisé.
- FAST SCAN** Change les pas de secteur.
- TRACK** Active/désactive le tracé de la route.
- V:H RANGE** Modifie l'échelle horizontale en mode éventail vertical.
- AUTO TRAIN** Modifie le pointage auto / manuel en mode éventail vertical.
- MENU** Affiche le menu du mode utilisé.

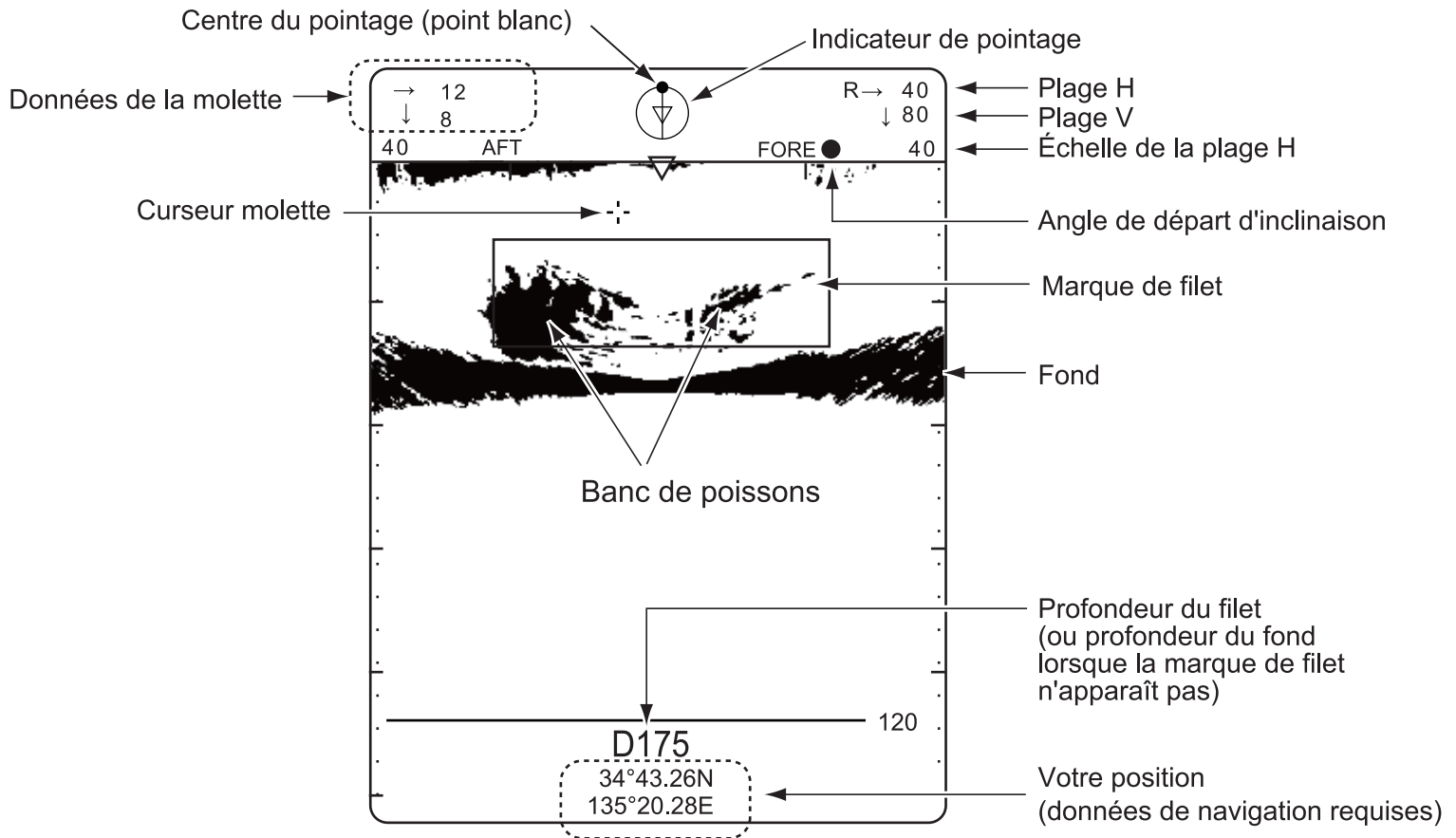
# Modes de présentation

Mode	Présentation	
	<p><b>Mode sonar normal</b></p> <p>Une image en cercle complet normale apparaît sur tout l'écran</p> 	<p><b>Sonar normal + Mode éventail vertical</b></p> <p>Image en cercle complet normale dans les 2/3 supérieurs de l'écran.</p> 
	<p><b>Mode sonar étendu</b></p> <p>Une image zoomée apparaît sur tout l'écran. Les échos sont agrandis 1,5 fois.</p> 	
	<p><b>Mode éventail vertical</b></p> <p>Section verticale des conditions sous-marines (zone en demi-cercle) sur tout l'écran.</p> 	<p><b>Mode éventail vertical + E/S ou sonar</b></p> <p>Section verticale des fonds marins (zone en demi-cercle) dans la moitié supérieure et écho sondeur ou image du sonar dans la moitié inférieure. (Écho sondeur obligatoire pour afficher l'image E/S.)</p> 
	<p><b>Affichage 3D (vue en perspective)</b></p> <p>La ligne de contour verticale affiche un historique (temps ou distance). Seul le dernier écho est représenté, comme en mode de présentation verticale. Ce mode peut être activé dans le menu SYSTEM.</p> 	
	<p><b>Affichage 3D (vue en perspective inclinée)</b></p> <p>Les contenus affichés sont les mêmes qu'en perspective frontale. Seule la perspective change. Ce mode peut être activé dans le menu SYSTEM.</p> 	

# Indications du mode sonar



# Indication du Mode éventail vertical



## DÉMARRAGE

### 1) Mettez l'appareil sous tension

Appuyez sur l'interrupteur Marche/Arrêt pour allumer l'appareil.

### 2) Faire descendre le transducteur.

Appuyez sur la touche  pour faire descendre le transducteur.

### 3) Réglez la luminosité de l'écran.

Utilisez la commande associée sur le moniteur.

### 4) Sélectionnez un mode

Utilisez la commande **MODE** pour sélectionner un mode.

### 5) Sélectionnez une plage.

Utilisez la commande **RANGE** pour choisir une plage.

### 6) Réglez le gain.

Utilisez la commande **GAIN** pour régler le gain. Les échos doivent apparaître clairement avec un bruit minimal.

### 7) Configurez l'angle d'inclinaison

Utilisez la commande **TILT** pour régler manuellement l'angle d'inclinaison. Choisissez un angle étroit pour les poissons de surface (environ cinq degrés) et un angle plus large pour les poissons de fond.

### 8) Réglez la valeur TVG.

Utilisez la commande **LEVEL** pour éliminer le bruit de surface.

### 9) Réglez le limiteur de bruit pour réduire les interférences

Utilisez la commande **NL** pour réduire le bruit à l'écran.

### 10) Sélectionnez la largeur du secteur

Appuyez sur la touche **FAST SCAN** pour changer la largeur du secteur.

## ARRÊT

### 1) Relevez le transducteur.

Appuyez sur la touche  pour relever le transducteur.

### 2) Mettez l'appareil hors tension.

Une fois la sonde totalement remontée, mettez hors tension l'appareil.

## UTILISATION DE LA MOLETTE

### 1) Trouvez les données de la molette

- Positionnez le marqueur de la molette sur le lieu souhaité.
- Lisez les données de la molette qui s'affichent dans l'angle supérieur gauche de l'écran.

### 2) Entrez un marqueur d'événement

- Positionnez le marqueur de la molette sur le lieu souhaité.
- Appuyez sur la touche **EVENT** pour inscrire le marqueur d'événement.

### 3) Entrez le marqueur R/B

- Positionnez le marqueur de la molette sur le lieu souhaité.
- Appuyez sur la touche **R/B**. Les données du marqueur R/B s'affichent dans l'angle inférieur gauche de l'écran.

### 4) Effacez les marqueurs

- Positionnez le marqueur près de la position de votre bateau ou en dehors de la zone d'affichage de l'écho.
- Appuyez sur la touche **EVENT** ou **R/B**.

## CONTRÔLES

### Réglage du GAIN

Paramétrez initialement le gain entre 3 et 5 à l'aide de la commande GAIN. Ensuite, affinez en fonction du secteur de pêche, de la fréquence utilisée ou d'autres conditions.








### Problèmes et solutions

- Échos faibles** Tournez la commande GAIN dans le sens des aiguilles d'une montre
- Bruit aléatoire** Réglez la commande NL
- Bruit de surface** Réglez la commande TVG
- Interférences** Activez IR dans le menu SONAR

## UTILISATION DES MENUS

- 1) Appuyez sur la touche **MENU** dans le panneau secondaire 2 pour ouvrir le menu.

MENU	:	<input type="text" value="SONAR"/>	BOTTOM/3D	DUAL	E/S
TX RATE	:	<input type="text" value="10"/>			
TX PULSE LENGTH		<input type="text" value="LONG"/>	SHORT		
TX OUTPUT POWER	:	A	B	<input type="text" value="C (MAX)"/>	
<b>TX EXT SYNC</b>	:	OFF	<input checked="" type="checkbox"/> ON		
IR	:	<input type="text" value="OFF"/>	ON		
STABILIZER	:	<input type="text" value="OFF"/>	ON		
COLOR	:	<input type="text" value="16"/>	8		
RES. COLOR	:	LOG	LINEAR	SQUARE	
EXIT: PRESS MENU KEY					

- 2) Déplacez le curseur dans la colonne supérieure à l'aide de la touche .
- 3) Sélectionnez le menu requis avec la touche  ou .
- Les éléments de menu changent en fonction du menu sélectionné.
- 4) Sélectionnez un élément à l'aide de la touche  ou .
- 5) Sélectionnez une option à l'aide de la touche  ou .
- 6) Appuyez sur la touche **MENU** pour fermer le menu.