

FURUNO

***PLÓTER de CARTAS
GPS/WAAS en COLOR
con SONDA de PESCA***

Modelo **GP-1871F**
GP-1971F



FURUNO ELECTRIC CO., LTD.

www.furuno.com

MANUAL DEL OPERADOR

Pub. No. UÒS-11 JÌ 0-Ó
DATE OF ISSUE: ØÒÓ. 201J



INSTRUCCIONES DE SEGURIDAD

El operador debe leer las instrucciones de seguridad aplicables antes de proceder a utilizar el equipo.



ADVERTENCIA

Indica una situación que, si no se evita, puede causar lesiones graves o incluso la muerte.



PRECAUCIÓN

Indica una situación que, si no se evita, puede causar lesiones leves o moderadas.



Advertencia, precaución



Acción prohibida



Acción obligatoria



ADVERTENCIA



Salvo la antena del radar, mantenga todas las unidades protegidas de la lluvia y el agua.

Se pueden producir descargas eléctricas o un incendio si penetra agua en el interior del equipo.



No desmonte ni modifique el equipo.

Pueden producirse descargas eléctricas o un incendio si el equipo se desmonta o modifica.



No maneje el equipo con las manos húmedas.

Podría sufrir una descarga eléctrica.



Un radar supone una ayuda excelente para evitar colisiones, pero recuerde que debe mantener la vigilancia ante posibles riesgos de colisión.

Mantenga una vigilancia constante durante los desplazamientos.



No maniobre el barco a partir solamente de la indicación de profundidad.

Podría producirse encallamiento.



No dependa de un solo dispositivo de navegación para navegar con el barco.

La posición siempre debe comprobarse con todas las ayudas a la navegación disponibles para garantizar la seguridad del barco y la tripulación.



PRECAUCIÓN



Apague el equipo inmediatamente en el cuadro eléctrico principal si se derrama agua sobre el mismo o si aparece humo o fuego en él.

Si se prolonga el uso del equipo y no es posible apagarlo, hay riesgo de incendio o de descargas eléctricas.



El panel delantero de la unidad de presentación es de cristal. Manéjelo con cuidado.

Pueden producirse heridas si el cristal se rompe.



No abra el equipo.

Solo personal cualificado debe manejar las partes internas del equipo.



La imagen de la sonda no se actualiza cuando el avance de la imagen está configurado en «OFF».

En ese estado, no gobierne la embarcación de acuerdo con la indicación de profundidad, a fin de evitar encallar y causar daños al barco o la tripulación.



No conecte ni desconecte los cables conectados a la unidad mientras la alimentación está conectada.

Puede dañarse la unidad.



No realice transmisiones con el transductor fuera del agua.

Puede dañarse la unidad o el transductor.



No utilice limpiadoras de alta presión para limpiar el equipo.

El índice de impermeabilidad del equipo se indica en las especificaciones al final del manual de instalación. No obstante, el uso de sistemas de limpieza de alta presión puede provocar la entrada de agua, causando daños o el fallo del equipo.

Etiquetas de seguridad

La unidad de presentación tiene adherida la siguiente etiqueta de seguridad. No retire dicha etiqueta. Si la etiqueta falta o está dañada, póngase en contacto con un agente o proveedor de FURUNO para conseguir una de repuesto.

WARNING 警告

To avoid electrical shock, do not remove cover. No user-serviceable parts inside.

感電の恐れあり。

サービスマン以外の方はカバーを開けないで下さい。
内部には高電圧部分が数多くあり、万一さわると危険です。

Acerca del LCD TFT

El LCD TFT se ha construido con las técnicas más modernas y muestra el 99,99 % de sus píxeles. El 0,01 % restante de píxeles pueden estar apagados o parpadear, pero eso no es señal de avería.

SUMARIO

PRÓLOGO	vii
1. INTRODUCCIÓN AL SISTEMA.....	1-1
1.1 Cómo encender y apagar el dispositivo	1-1
1.2 Ajuste del brillo/color	1-1
1.3 Cómo bloquear la pantalla	1-2
1.4 Pantalla de inicio y presentaciones.....	1-2
1.4.1 Cómo seleccionar una presentación.....	1-2
1.4.2 Cómo añadir páginas.....	1-3
1.4.3 Cómo editar y eliminar páginas.....	1-3
1.4.4 Cómo alternar entre pantallas en los diseños de varias secciones	1-4
1.5 Descripción general de los menús	1-4
1.5.1 Menú desplegable.....	1-5
1.5.2 Menú en capas.....	1-5
1.5.3 Menú emergente.....	1-5
1.5.4 Menú Ajustes	1-6
1.6 Área de datos (cuadros de datos).....	1-7
1.7 Pitidos de cuenta atrás.....	1-8
1.8 Configuración de la función de gestos	1-8
1.9 Hombre al agua (MOB).....	1-9
1.9.1 Cómo marcar la posición MOB	1-9
1.9.2 Cómo borrar una marca MOB.....	1-9
1.10 Configuración de LAN inalámbrica.....	1-9
1.11 Modo de simulación	1-10
2. PLÓTER	2-1
2.1 Descripción general del plóter.....	2-1
2.2 Cómo seleccionar un tipo de carta.....	2-1
2.3 Cambio de la escala de presentación	2-2
2.4 Modos de orientación.....	2-2
2.5 Cómo mover las cartas	2-2
2.6 Ajustes de presentación del icono de barco propio	2-3
2.6.1 Ajustes del vector de COG.....	2-3
2.6.2 Cómo mostrar/ocultar la línea de rumbo.....	2-4
2.6.3 Cómo cambiar el icono de barco propio	2-4
2.6.4 Cómo descentrar el icono de barco propio	2-4
2.6.5 Cómo restaurar los ajustes predeterminados de fábrica	2-4
2.7 Datos del cursor	2-4
2.8 Mediciones de un punto a otro.....	2-5
2.9 Ángulo de presentación de la carta.....	2-5
2.10 Información de las cartas C-MAP	2-6
2.11 Superposición del radar	2-6
2.12 Operaciones NAVpilot.....	2-7
2.12.1 Cómo mostrar en pantalla el rumbo y el destino del piloto automático.....	2-7
2.12.2 Cómo utilizar el piloto automático para la navegación.....	2-7
2.13 Pantalla de superposición de datos meteorológicos.....	2-7
2.14 Información sobre mareas	2-8
2.14.1 Cómo mostrar el gráfico de marea.....	2-9
2.14.2 Cómo ver la información sobre las corrientes de las mareas	2-10
2.15 Cómo ver el estado de los satélites	2-11

3.	TRAZADO DE LA DERROTA	3-1
3.1	Generalidades	3-1
3.2	Cómo mostrar/ocultar todos los trazados	3-1
3.3	Registro de la derrota	3-1
3.4	Cómo configurar los trazados	3-2
3.5	Cómo borrar trazados	3-3
3.5.1	Cómo borrar un trazado individual	3-3
3.5.2	Cómo borrar una sección de trazado	3-3
3.5.3	Cómo borrar trazados automáticamente	3-3
3.5.4	Cómo borrar todos los trazados	3-4
4.	PUNTOS Y POLILÍNEAS	4-1
4.1	Puntos y marcas de suceso	4-1
4.2	Configuración de puntos/marcas de suceso	4-1
4.3	Creación de puntos/marcas de suceso	4-2
4.3.1	Cómo crear un punto	4-2
4.3.2	Cómo crear una marca de suceso	4-2
4.4	Descripción general de la lista de puntos	4-3
4.4.1	Cómo ver la lista de puntos	4-3
4.4.2	Cómo buscar en la lista de puntos	4-3
4.4.3	Cómo ordenar la lista de puntos	4-3
4.4.4	Cómo filtrar la lista de puntos	4-3
4.5	Cómo mover un punto	4-4
4.6	Cómo eliminar puntos	4-4
4.6.1	Cómo eliminar un punto en la pantalla	4-4
4.6.2	Cómo eliminar puntos en la lista de puntos	4-4
4.6.3	Cómo eliminar todos los puntos o puntos especificados	4-4
4.7	Cómo editar puntos	4-5
4.7.1	Cómo editar un punto en pantalla	4-5
4.7.2	Cómo editar un punto en la lista [Puntos]	4-5
4.8	Cómo mostrar u ocultar todos los puntos	4-6
4.9	¿Qué es una polilínea?	4-6
4.10	Cómo crear una polilínea	4-6
4.11	Lista de polilíneas	4-7
4.12	Ajuste del color de las polilíneas	4-7
4.13	Cómo localizar polilíneas en el mapa	4-8
4.14	Cómo eliminar polilíneas	4-8
4.15	Cómo eliminar un vértice	4-8
5.	RUTAS	5-1
5.1	¿Qué es una ruta?	5-1
5.2	Cómo crear rutas	5-1
5.2.1	Rutas rápidas	5-1
5.2.2	Rutas planificadas con waypoints	5-1
5.3	Cómo utilizar Easy Routing	5-2
5.4	Lista de rutas	5-4
5.4.1	Cómo mostrar la lista de rutas	5-4
5.4.2	Cómo buscar en la lista de rutas	5-4
5.4.3	Cómo ordenar la lista de rutas	5-4
5.4.4	Cómo editar los detalles de la ruta	5-5
5.5	Extender rutas en la pantalla	5-5
5.6	Crear puntos de ruta en la pantalla	5-6
5.7	Mover puntos de ruta en la pantalla	5-6
5.8	Cómo eliminar un punto de ruta	5-6
5.8.1	Cómo eliminar un punto de ruta en la pantalla	5-6
5.8.2	Cómo eliminar un punto de ruta desde el menú	5-7

5.9	Cómo eliminar rutas	5-7
5.9.1	Cómo eliminar una ruta desde el menú emergente	5-7
5.9.2	Cómo eliminar rutas en la lista [Rutas]	5-7
5.9.3	Cómo eliminar rutas desde el menú	5-7
5.10	Configuración de la velocidad para el cálculo de la ruta	5-8
5.11	Mostrar/ocultar rutas en la pantalla	5-8
5.12	Cómo recorrer una ruta	5-8
5.12.1	Cómo seleccionar una ruta en la pantalla	5-8
5.12.2	Cómo seleccionar una ruta en la lista [Rutas]	5-9
5.12.3	Cómo navegar desde un punto especificado en una ruta	5-9
5.13	Cambiar la navegación de la ruta	5-9
5.13.1	Cómo reiniciar la navegación	5-9
5.13.2	Cómo seguir una ruta en el orden inverso	5-9
5.13.3	Cómo dejar de seguir una ruta	5-10
5.13.4	Cómo configurar la anchura de XTE (error transversal)	5-10
5.13.5	Cómo ajustar el tamaño del área de notificación de llegada	5-10
5.13.6	Cómo activar/desactivar la notificación de llegada	5-11
5.13.7	Cómo conservar o eliminar el destino de una ruta una vez alcanzado	5-11
6.	SONDA de PESCA	6-1
6.1	Presentación de sonda	6-1
6.2	Cómo configurar el transductor	6-1
6.3	Iniciar/detener la transmisión	6-2
6.4	Cómo seleccionar una presentación	6-2
6.4.1	Presentaciones de frecuencia única/dual y presentaciones de zoom	6-2
6.4.2	Presentación de lupa	6-3
6.4.3	Presentación de discriminación de fondo	6-4
6.5	Sonda automática	6-5
6.5.1	Cómo seleccionar el modo automático	6-5
6.5.2	Cómo ajustar la ganancia en el modo automático	6-5
6.5.3	Cómo desplazar el eco del fondo	6-6
6.6	Funcionamiento manual de la sonda	6-6
6.6.1	Cómo seleccionar el modo manual	6-6
6.6.2	Cómo seleccionar una escala de presentación	6-6
6.6.3	Cómo desplazar la escala	6-6
6.6.4	Cómo ajustar la ganancia	6-6
6.7	Cómo reducir los ecos parásitos	6-7
6.8	Cómo reducir la interferencia	6-7
6.9	Cómo borrar los ecos débiles	6-7
6.10	Marcador de blanco, borde blanco	6-7
6.10.1	Marcador de blanco	6-7
6.10.2	Borde blanco	6-8
6.11	Cómo equilibrar la intensidad de los ecos	6-8
6.12	Línea de cero	6-8
6.13	Velocidad de avance de la imagen	6-9
6.14	Mediciones de profundidad/tiempo	6-9
6.15	Cómo mostrar ecos anteriores	6-10
6.16	Ajustes de la presentación de sonda	6-10
6.17	ACCU-FISHTM	6-10
6.17.1	Consideraciones para ACCU-FISHTM	6-10
6.17.2	Cómo activar ACCU-FISHTM, selección de la información a mostrar	6-11
6.17.3	Corrección del tamaño del pez	6-11
6.17.4	Cómo filtrar la presentación de ACCU-FISH	6-12
6.18	RezBoost™	6-12

6.19	Notificaciones de la sonda.....	6-12
6.19.1	Cómo ajustar el nivel de detección	6-13
6.19.2	Cómo configurar la notificación para peces situados cerca del fondo marino	6-13
6.19.3	Cómo configurar la notificación del tamaño del pez.....	6-13
6.19.4	Cómo configurar la notificación de composición del fondo marino	6-14
6.20	Restaurar los ajustes predeterminados de fábrica	6-14
7.	RADAR	7-1
7.1	Descripción general de la presentación del radar	7-1
7.2	Transmisión/Espera.....	7-1
7.3	Iniciación de sintonía	7-1
7.4	Cómo reducir los ecos parásitos	7-1
7.5	Cómo cambiar la escala	7-2
7.6	Cambiar los modos de orientación	7-2
7.7	Cómo seleccionar el sensor del radar	7-3
7.8	Mostrar/ocultar el icono de barco propio	7-3
7.9	Medición de la distancia y la demora	7-3
7.9.1	Cómo calcular la distancia con respecto a un blanco	7-3
7.9.2	Cómo utilizar EBL y VRM para medir la distancia y la demora	7-3
7.9.3	Cómo cambiar la referencia de demora	7-4
7.10	Cómo desplazar la presentación	7-4
7.11	Cómo utilizar el amplificador de eco.....	7-4
7.12	Cómo utilizar las zonas de guarda	7-5
7.13	Cómo cambiar los colores del eco	7-6
7.14	Cambiar el color de fondo de pantalla.....	7-6
7.15	Ajuste de la referencia de la escala de demora	7-6
7.16	Menú [Initial Setup] (Ajuste inicial) del radar	7-7
7.17	Restaurar los ajustes predeterminados de fábrica	7-8
8.	FUNCIONAMIENTO DE AIS/DSC	8-1
8.1	Descripción general de AIS	8-1
8.2	Información de blancos AIS.....	8-1
8.3	Símbolos de blancos AIS	8-1
8.4	Distancia de activación de AIS	8-1
8.5	Cómo ignorar los blancos lentos	8-2
8.6	Cómo mostrar datos de blancos AIS	8-2
8.7	Mostrar/ocultar el ID de blanco AIS	8-2
8.8	Descripción general de la lista AIS.....	8-2
8.8.1	Cómo mostrar la lista de blancos AIS	8-2
8.8.2	Cómo ordenar la lista de blancos AIS	8-3
8.8.3	Funcionamiento del submenú de la lista AIS	8-3
8.9	Notificaciones CPA y TCPA	8-3
8.10	Funcionamiento de AIS SART.....	8-4
8.11	Datos ICOM.....	8-4
8.12	Información de mensajes DSC.....	8-4
8.13	Mostrar/ocultar los símbolos DSC	8-5
8.14	Selección del dispositivo DSC.....	8-5
8.15	Información de mensajes DSC.....	8-5
8.16	Mostrar/ocultar la ID de blanco DSC	8-5
8.17	Descripción general de la lista DSC	8-6
8.17.1	Cómo mostrar la lista de blancos DSC	8-6
8.17.2	Cómo ordenar la lista de blancos DSC	8-6
8.17.3	Funcionamiento del submenú de la lista DSC	8-6
8.17.4	Cómo eliminar mensajes DSC	8-7

9.	PRESENTACIÓN DE INSTRUMENTOS	9-1
9.1	Descripción general de la presentación de instrumentos	9-1
9.2	Presentación de instrumentos.....	9-1
9.3	Presentación de varios instrumentos	9-1
9.3.1	Cómo configurar y editar la presentación de varios instrumentos	9-1
9.3.2	Ejemplos de presentación de instrumentos	9-2
9.3.3	Cómo cambiar los instrumentos mostrados.....	9-3
9.3.4	Cómo cambiar la información mostrada para un instrumento	9-3
9.3.5	Cómo eliminar la página de un instrumento.....	9-3
9.3.6	Cómo usar los instrumentos temporizadores.....	9-3
9.3.7	Cómo utilizar los instrumentos gráficos	9-4
10.	NOTIFICACIONES	10-1
10.1	¿Qué son las notificaciones?	10-1
10.2	Cómo acceder al menú de notificaciones	10-1
10.3	Configuración del zumbador de notificaciones	10-2
10.4	Notificaciones de navegación	10-2
10.4.1	Notificación de encallamiento	10-2
10.4.2	Notificación de profundidad.....	10-2
10.4.3	Notificación de fondeo.....	10-2
10.4.4	Notificación XTD (distancia de desviación).....	10-3
10.4.5	Notificación de llegada	10-3
10.4.6	Notificación de velocidad	10-4
10.4.7	Notificación de viaje	10-4
10.4.8	Notificación de temperatura	10-4
10.4.9	Notificación de corte.....	10-5
10.5	Notificaciones de tanques	10-5
10.6	Notificaciones de viento	10-5
10.7	Restaurar los ajustes predeterminados de las notificaciones	10-6
10.8	Lista de notificaciones.....	10-6
10.8.1	Cómo ver la lista de notificaciones.....	10-6
10.8.2	Cómo filtrar la lista de notificaciones.....	10-6
10.8.3	Cómo guardar la lista de notificaciones en una tarjeta microSD	10-7
10.9	Notificaciones/Mensajes	10-7
11.	OTRAS OPCIONES/FUNCIONES	11-1
11.1	Menú [General]	11-1
11.2	Menú [Unidades]	11-1
11.3	Gestión de archivos	11-2
11.3.1	Cómo guardar puntos, rutas y trazados en la tarjeta microSD	11-2
11.3.2	Cómo cargar puntos, rutas y trazados desde una tarjeta microSD	11-2
11.3.3	Cómo guardar ajustes de menús en la tarjeta microSD	11-3
11.3.4	Cómo cargar ajustes de menús desde una tarjeta microSD.....	11-3
11.3.5	Cómo guardar el registro de notificaciones en la tarjeta microSD	11-3
11.4	Función de búsqueda.....	11-4
11.5	Cómo realizar una captura de pantalla	11-4
11.5.1	Cómo guardar capturas de pantalla en la tarjeta microSD	11-5
11.5.2	Cómo eliminar capturas de pantalla.....	11-5

PRÓLOGO

Unas palabras al propietario

Enhorabuena por haber elegido el plóter de cartas GPS/WAAS con sonda de pesca FURUNO GP-1871F/GP-1971F. Confiamos en que comprobará por qué el nombre FURUNO se ha convertido en sinónimo de calidad y fiabilidad.

Desde 1948, FURUNO Electric Company ha gozado de una reputación envidiable en todo el mundo por sus equipos de electrónica marina innovadores y fiables. Nuestra amplia red global de agentes y proveedores fomenta esta dedicación a la máxima calidad.

Este equipo se ha diseñado y construido para cumplir los rigurosos requisitos del sector naval. No obstante, ninguna máquina puede realizar las funciones adecuadamente si no se utiliza y se mantiene correctamente. Lea y siga detenidamente los procedimientos operativos y de mantenimiento recomendados.

Nos gustaría recibir sus comentarios como usuario final acerca de si conseguimos cumplir nuestros objetivos.

Gracias por habernos tenido en cuenta y por haberse decidido a comprar un equipo FURUNO.

Acerca de la eGuide (Guía electrónica)

- En la eGuide se describen procedimientos operativos resumidos para el GP-1871F/GP-1971F. El texto aparece en el centro de la pantalla. La tabla de contenido aparece en el panel izquierdo. El botón atrás («<»), situado en la esquina superior izquierda, permite volver a la pantalla anterior.
- Los nombres de los elementos del menú y las indicaciones en pantalla aparecen entre corchetes. Por ejemplo, el «menú de ajustes» aparece como «menú [Settings]» (Ajustes).
- Las palabras «toque» y «seleccione» son intercambiables.
- En algunos procedimientos, el formato paso a paso es sustituido por las acciones estrictamente necesarias, separadas por una flecha.
Por ejemplo, el procedimiento para acceder a la configuración [General] del radar se expresa como «Toque [Home] (Inicio) => [Settings] (Ajustes) => [Radar] => [General]». Esto significa que debe realizar los siguientes cuatro pasos:
 1. Tocar el botón [Home] (Inicio) para mostrar la pantalla [Home] (Inicio).
 2. Tocar [Settings] (Ajustes) para abrir el menú [Settings] (Ajustes).
 3. Tocar [Radar] para abrir el menú de ajustes del radar.
 4. Tocar [General] para abrir el menú [General] de ajustes generales del radar.
- Los colores y ajustes que aparecen en este manual se basan en los ajustes predeterminados de fábrica.
- Para obtener la versión más reciente de este manual, acceda al sitio web oficial de FURUNO en: www.furuno.com

Números de versiones de los programas

- Número de versión de la eGuide: OME-44980-**
- Número de versión de arranque/aplicación: 1.1.0R**

“**” indica el número de versión secundaria.

Esta página se ha dejado en blanco a propósito.

1. INTRODUCCIÓN AL SISTEMA

1.1 Cómo encender y apagar el dispositivo

El botón de encendido está situado en la parte inferior izquierda del borde externo de la pantalla. Mantenga pulsado el botón para encender el dispositivo. Se emitirá un pitido breve para indicar que el dispositivo se ha encendido; a continuación, comienza el procedimiento de arranque. Aparece la pantalla de presentación, seguida de un mensaje sobre el uso de cartas. Toque el botón [OK] (Aceptar) para continuar.

A continuación aparece la última presentación utilizada (en caso de utilizarse por primera vez, aparecerá la presentación plóter) y la ventana emergente [Mostrar Guía rápida al Comenzar]. Toque [Sí] para ver la guía rápida, [Ahora no] para ver la guía rápida más tarde. Para ocultar la guía rápida en el inicio, toque el botón de alternancia situado en la parte inferior izquierda de la ventana emergente para que aparezca [OFF] (Desactivada).

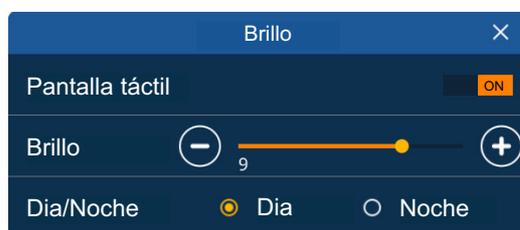
Para apagar el equipo, mantenga pulsado el botón de encendido. Aparece una ventana emergente con un temporizador de cuenta atrás y comienza una cuenta atrás de tres segundos. Mantenga pulsado el botón de encendido hasta que termine la cuenta atrás.

Nota: si aparece alguno de los siguientes mensajes de error al iniciar el sistema, consulte a su distribuidor para adquirir cartas actualizadas. Sus cartas actuales son antiguas y deberían actualizarse.

- "OBSOLETE CHART" (Carta obsoleta)
- "BASE SEGMENT FOUND WARNING" (Advertencia: segmento base encontrado)
- "MAX SEGMENT FOUND WARNING" (Advertencia: segmento máximo encontrado)

1.2 Ajuste del brillo/color

Pulse el interruptor de encendido situado en la parte izquierda de la unidad de presentación. Aparece la ventana emergente [Brillo].



Para ajustar el brillo de la pantalla, realice una de las acciones siguientes:

- Pulse varias veces la tecla de encendido.
- Arrastre la barra de desplazamiento situada en [Brillo], en la ventana emergente.
- Toque el icono [+] o [-] situado en [Brillo], en la ventana emergente.

Para cambiar la paleta de color en uso, toque [Día] o [Noche] según convenga.

Para cerrar la ventana emergente, toque la equis situada en la parte superior derecha de la ventana emergente.

1.3 Cómo bloquear la pantalla

Puede bloquear los iconos/botones en pantalla para evitar un uso accidental.

Para bloquear los iconos/botones, pulse el interruptor de encendido para que aparezca la ventana emergente [Brillo], y luego toque el botón de alternancia situado en [Pantalla táctil] para que aparezca [OFF] (Desactivada). La pantalla táctil ahora está bloqueada y todas las operaciones de esta están inhabilitadas. Además, aparece el icono de «bloqueado» en el icono [Casa], tal y como se muestra en la figura siguiente.



Para desbloquear la pantalla, pulse de nuevo el interruptor de encendido.

1.4 Pantalla de inicio y presentaciones

1.4.1 Cómo seleccionar una presentación

Puede seleccionar la página a visualizar desde la pantalla [Casa] o desde la lista [Página Rápida].



Desde la pantalla [Casa]

Toque el icono [Casa] para que aparezca la pantalla [Casa], y luego toque el icono de la página que desea ver. Si el icono que desea no es visible, arrastre la pantalla hacia la izquierda.

Desde la lista [Página Rápida]

Para mostrar la lista [Página Rápida], deslice el dedo desde el borde superior de la pantalla hacia abajo. Aparece la lista [Página Rápida]. Toque la página que desea ver, o arrastre la lista hacia la izquierda o derecha para mostrar las páginas de la lista que no son visibles.

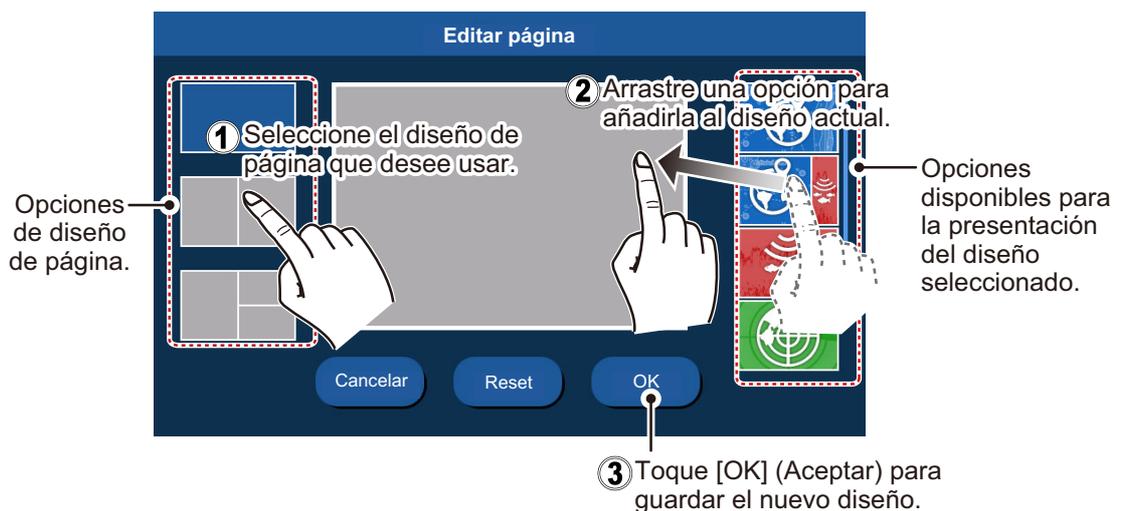
1.4.2 Cómo añadir páginas

Puede guardar hasta 10 páginas personalizadas en la pantalla [Casa]. Puede dividir cada página en hasta tres segmentos separados. Dependiendo del equipo conectado y del número de segmentos seleccionados, hay disponibles los siguientes diseños:

- **Pantalla completa (sección única, sin dividir):** Plóter, Sonda, Plóter + Sonda (cuarto superior derecho de la pantalla), Radar;
- **Dos secciones:** Plóter, Sonda, Radar;
- **Tres secciones:** parte izquierda de la pantalla (Plóter, Sonda, Radar), cuadrante superior o inferior de la parte derecha de la pantalla (Plóter, Sonda, Radar, Instrumentos).

Realice el procedimiento que se indica a continuación para personalizar una pantalla de inicio.

1. Toque el icono [Casa] para mostrar la pantalla de inicio.
2. Toque el icono [+] para mostrar la pantalla [Editar Página].
Si el icono [+] no es visible, arrastre la lista de páginas para que aparezca el icono.
Nota: si hay registradas 10 páginas, el icono [+] aparece sombreado y no puede seleccionarse. En ese caso, consulte la sección 1.4.3 para obtener información sobre cómo eliminar páginas.
3. Consultando la figura que aparece a continuación, configure la página.



1.4.3 Cómo editar y eliminar páginas

Puede editar y eliminar páginas desde la pantalla [Casa]. Mantenga pulsado el icono de la página que desea editar o eliminar, y luego toque el icono apropiado (consulte la figura que aparece a continuación).



Icono de la herramienta de chincheta: tóquelo para guardar la página seleccionada en la lista [Página Rápida].

Icono de editar contenido: tóquelo para personalizar el contenido de la página. (Consulte la sección 1.4.2.)

1. INTRODUCCIÓN AL SISTEMA

Icono de papelera: tóquelo para eliminar la página seleccionada.

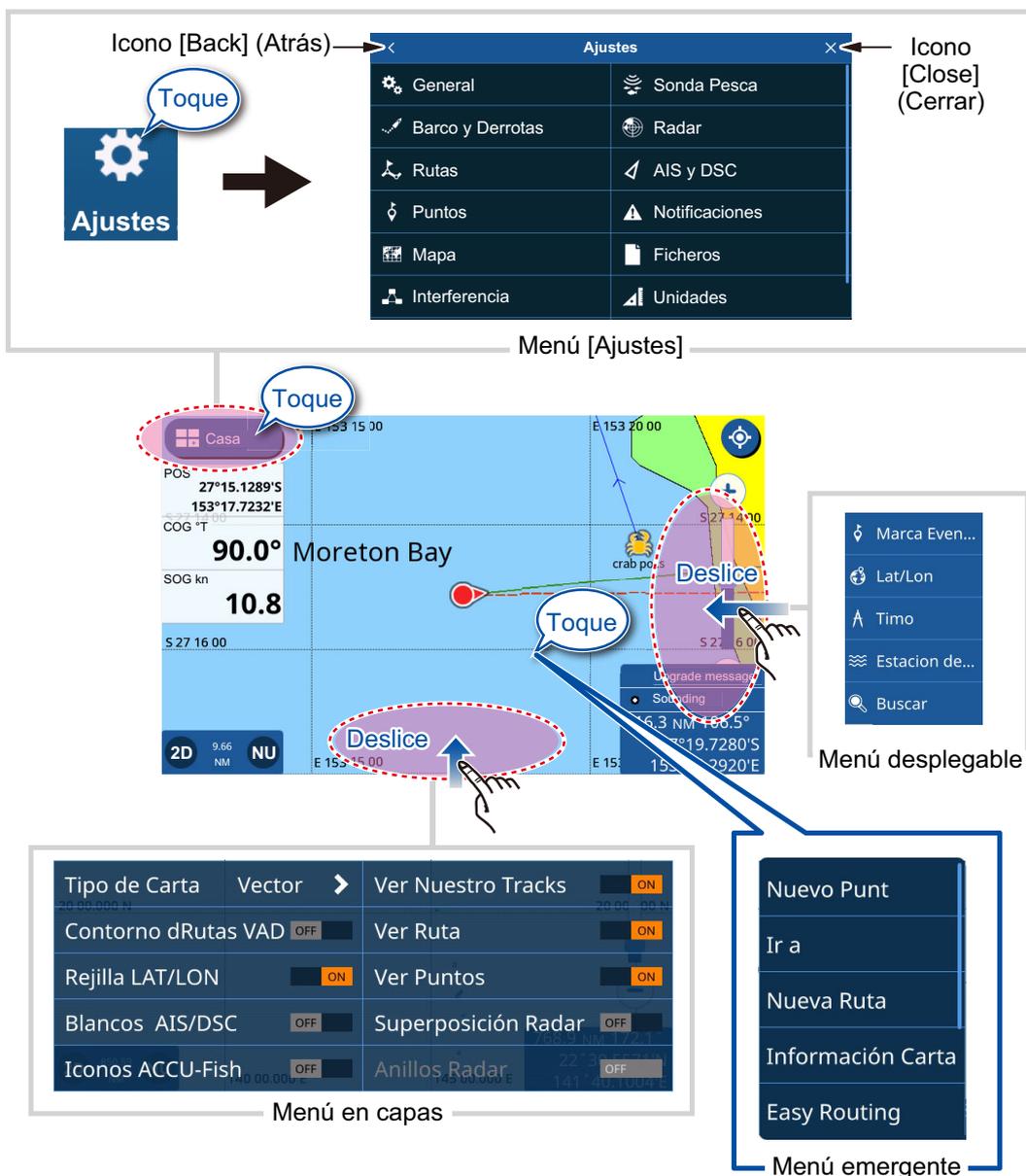
Nota: la página plóter de pantalla completa (sección única) no se puede editar.

1.4.4 Cómo alternar entre pantallas en los diseños de varias secciones

Cuando la pantalla está dividida en dos o más secciones, puede utilizar de manera individual la mayoría de pantallas cambiando la pantalla activa. Para cambiar de pantalla activa, toque la pantalla que desea utilizar. La pantalla activa se indica con un recuadro de color naranja en los bordes de la pantalla.

1.5 Descripción general de los menús

Este equipo tiene cuatro tipos de menús: menú desplegable, menú en capas, menú emergente y menú [Ajustes]. En el siguiente ejemplo se muestra la pantalla plóter y los menús relacionados.



Nota: al final del manual de instalación se incluye un árbol de menús completo, con fines de referencia.

1.5.1 Menú desplegable

Deslice el dedo desde el borde derecho de la pantalla hacia la izquierda para mostrar el menú desplegable. El menú desplegable contiene operaciones y funciones correspondientes a la pantalla mostrada actualmente. Simplemente toque el elemento deseado en el menú desplegable para utilizar esa función u operación. Los elementos que no están disponibles para su selección en el menú desplegable aparecen en gris.

Si no se detecta ninguna operación durante siete segundos, el menú se cierra automáticamente.

1.5.2 Menú en capas

Deslice el dedo desde el borde inferior de la pantalla hacia arriba para mostrar el menú en capas. El menú en capas contiene ajustes de presentación de iconos e indicaciones; por ejemplo, desde el menú en capas puede mostrar u ocultar blancos AIS/DSC.

Los elementos que aparecen con el botón de alternancia [ON]/[OFF] (Activado/Desactivado) pueden ajustarse con un toque.

Los elementos que aparecen con un icono [>] tienen más opciones disponibles; toque el icono [>] para mostrar el submenú. Los elementos que no están disponibles aparecen en gris.

Nota: los menús en capas están disponibles para todas las páginas. En el caso de las páginas con más de una sección, toque la página para la que desea ver el menú en capas, y luego muestre el menú en capas.

Para cerrar el menú en capas, toque cualquier parte de la pantalla exceptuando el menú en capas, o deslice el menú en capas hacia abajo.

Si no se detecta ninguna operación durante siete segundos, el menú se cierra automáticamente.

1.5.3 Menú emergente

Los menús emergentes son menús basados en el contexto y contienen ajustes o funciones correspondientes al elemento seleccionado. Para que aparezca el menú emergente, puede tocar la pantalla o un elemento mostrado (como un punto). Toque el ajuste o la función deseada en el menú emergente. Los elementos del menú emergente que no están disponibles aparecen en gris.

Si no se detecta ninguna operación durante siete segundos, el menú se cierra automáticamente.

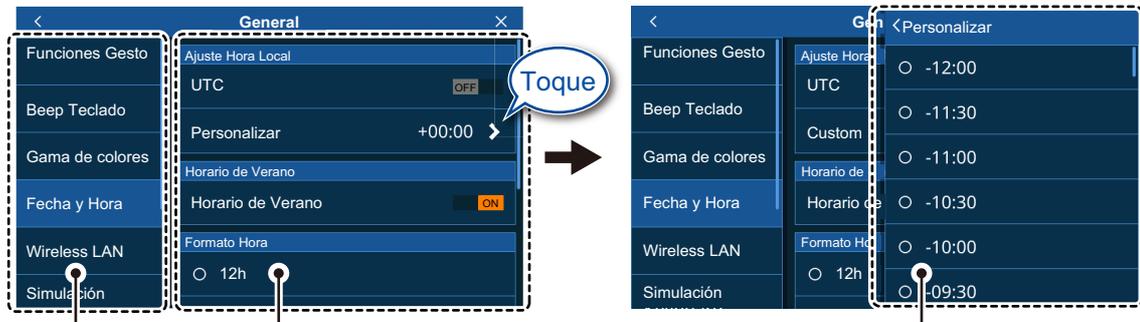
1.5.4 Menú Ajustes

El menú Settings (Configuración) contiene opciones de personalización para este equipo. Para acceder al menú [Ajustes], realice el procedimiento que se indica a continuación.

1. Toque el icono [Casa] para mostrar la pantalla [Casa].
2. Toque [Ajustes]. Aparece el menú [Ajustes].



3. Toque el menú al que desee acceder. Arrastre el menú para mostrar los elementos del menú que no aparecen en pantalla.



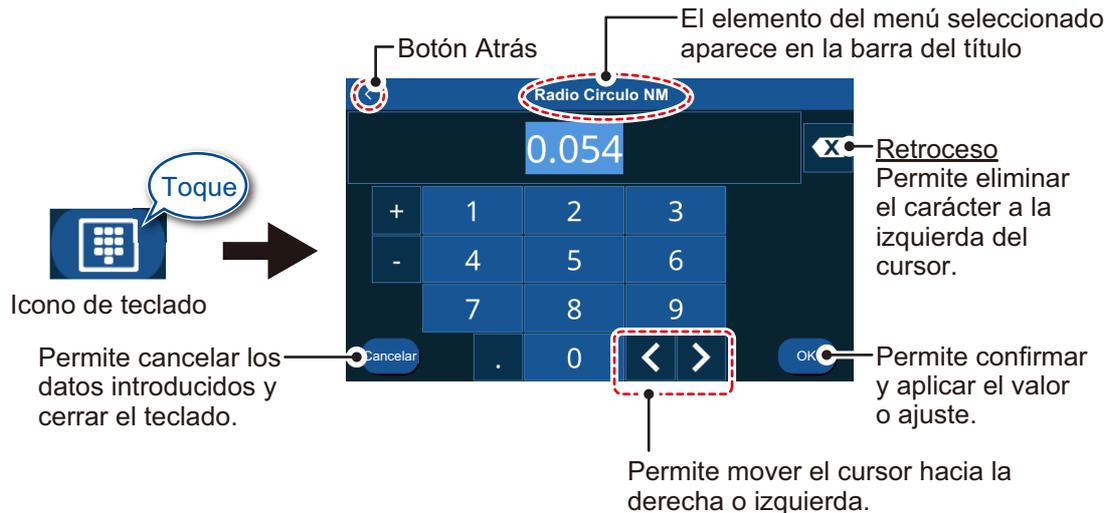
Capa superior del menú

Los elementos del menú correspondientes al menú de la capa superior seleccionada aparecen aquí.

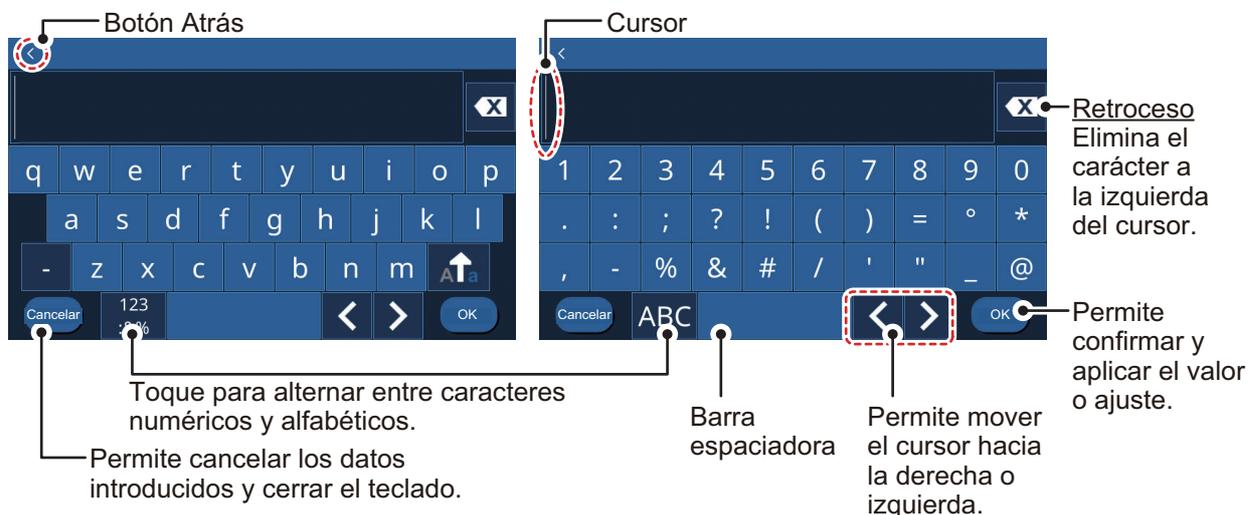
Las opciones del menú correspondientes a los elementos del submenú aparecen en una ventana superpuesta.

4. Toque el elemento del menú que desee configurar; los ajustes y las opciones disponibles aparecen en la parte derecha de la pantalla. Toque el icono [>] para mostrar los elementos del submenú.
5. En función del elemento del menú seleccionado, realice una de las siguientes acciones:
 - **Botones de alternancia [ON]/[OFF] (Activado/Desactivado):** Seleccione [ON] (Activado) para activar la función o característica, o seleccione [OFF] (Desactivado) para desactivar la función o característica.
 - **Ajustes y opciones:** Toque el ajuste o la opción deseada. La selección actual se indica mediante un círculo relleno a la izquierda del ajuste u opción.
 - **Barra deslizante o icono de teclado:** Arrastre el elemento deslizante (círculo sólido) en la barra deslizante para establecer un valor. En el caso del teclado del software (aparece después de tocar el icono de teclado), toque el teclado para introducir un valor o carácter y luego toque [OK] (Aceptar).

Teclado numérico



Teclado alfanumérico



6. Toque el icono [x] en la esquina superior derecha del menú para cerrar el menú.

1.6 Área de datos (cuadros de datos)

Los cuadros de datos muestran diversos datos de navegación en la parte izquierda de la pantalla. Pueden presentarse hasta cinco cuadros de datos, y el diseño, el tipo de datos y la ubicación del cuadro pueden personalizarse. Los datos disponibles para su presentación dependen de la configuración de su sistema y sensor.

Para mostrar los cuadros de datos, deslice el dedo desde la parte izquierda de la pantalla hacia la derecha. Para ocultar los cuadros de datos, deslice los cuadros hacia la izquierda.

Para editar el contenido de un cuadro de datos, mantenga pulsado el cuadro de datos. A continuación, podrá editar, eliminar o añadir cuadros de datos. La siguiente ilustración muestra un ejemplo.

1. INTRODUCCIÓN AL SISTEMA



1.7 Pitidos de cuenta atrás

Al apagar el sistema, el temporizador de cuenta atrás va acompañado de un pitido por cada segundo de la cuenta atrás. Puede activar/desactivar el pitido según sus requisitos.

1. Toque el icono [Casa] para mostrar la pantalla [Casa], y luego toque [Ajustes] => [General] => [Beep Teclado].
2. Toque el botón de alternancia a la derecha de [Beep Teclado] para que aparezca [OFF] (Desactivado). El pitido de las teclas ahora está desactivado. Para activar el pitido de las teclas, toque el botón de alternancia para que aparezca [ON] (Activado).
3. Toque el icono [x] en la esquina superior derecha del menú para cerrar el menú.

1.8 Configuración de la función de gestos

La «función de gestos» es una función mediante el toque de dos dedos que funciona como acceso directo de operaciones utilizadas habitualmente.

1. Toque el icono [Casa] para mostrar la pantalla [Casa], y luego toque [Ajustes] => [General] => [Funciones Gesto].
2. Toque el ajuste en [Toque de dos dedos] o [Toque dobl de dos dedos], según corresponda.
3. Toque la función que desee establecer como acceso directo.
4. Toque el icono [x] en la esquina superior derecha del menú para cerrar el menú.

1.9 Hombre al agua (MOB)

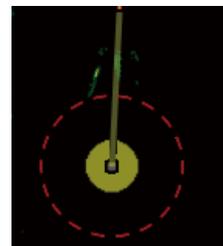
La marca MOB indica la posición de hombre al agua. Introduzca la marca cuando alguien caiga por la borda para crear automáticamente una ruta a la posición de hombre al agua. Solamente se puede mostrar una marca. La marca MOB aparece tanto en la página plóter como en la del radar.

1.9.1 Cómo marcar la posición MOB

En el menú Casa, toque el icono MOB situado en la parte superior izquierda de la pantalla. Aparece la presentación plóter si está utilizando una pantalla diferente. La marca MOB se coloca en la posición de latitud y longitud de su barco en el momento en que se pulsa la tecla y se inicia una nueva ruta con el MOB como destino. Una línea de color amarillo une el MOB a su barco en la pantalla para indicar la ruta más corta al MOB. La distancia y la demora al MOB aparecen en la esquina inferior derecha de la pantalla con un fondo rojo.



Indicación de MOB en la pantalla plóter



Indicación de MOB en la pantalla del radar

1.9.2 Cómo borrar una marca MOB

Toque la indicación de distancia/demora en la parte inferior derecha de la pantalla para mostrar el menú emergente. Toque [Cancelar MOB]. Aparece un mensaje de confirmación. Toque [Sí] o [No] según convenga.

1.10 Configuración de LAN inalámbrica

Puede utilizar la LAN inalámbrica para actualizar la información meteorológica y el software.

Aviso sobre el uso de LAN inalámbrica

- La función de LAN inalámbrica solo está disponible en aquellos países que hayan obtenido una certificación de ondas de radio. Si este no es su caso, desactive esta función. Los buques oceánicos que tengan una certificación de ondas de radio pueden utilizar la función de LAN inalámbrica en cualquier país con esta certificación. Los buques con certificación de ondas de radio que entren en un país que no tenga esta certificación solo podrán utilizar la función de LAN inalámbrica a bordo del buque.

Países disponibles (a fecha marzo de 2018): EE. UU., Canadá, Nueva Zelanda, Australia, Japón y todos los países de la UE.

- La velocidad de comunicación y la distancia efectiva de la LAN inalámbrica pueden verse afectadas por las ondas electromagnéticas, los objetos que producen interferencias o las ubicaciones de los puntos de acceso.

1. INTRODUCCIÓN AL SISTEMA

- Se recomienda encarecidamente el uso de una LAN inalámbrica con conexión cifrada. De lo contrario, podrían acceder terceros sin autorización y provocar la pérdida de datos o el bloqueo del sistema.
 - Cuando se utilice una red inalámbrica local, se recomienda cambiar la contraseña inicial.
1. Toque el icono [Casa] para mostrar la pantalla [Casa] y luego toque [Ajustes] => [General] => [Wireless LAN] (LAN inalámbrica).
 2. Toque el botón de alternancia situado en la sección [Conexión de LAN inalámbrica] para que aparezca [ON] (Activada). El sistema comprueba si hay redes inalámbricas disponibles y las muestra en la lista [Networks] (Redes).
 3. Toque la red a la que desee conectarse. A continuación, aparecerá la pantalla habilitada para introducir la contraseña.
 4. Introduzca la contraseña de la red y luego pulse [OK] (Aceptar). Si la contraseña es correcta, el sistema se conecta a la red seleccionada.
 5. Toque el icono [x] en la esquina superior derecha del menú para cerrar el menú.

1.11 Modo de simulación

Puede utilizar el modo de simulación para familiarizarse con el sistema y las operaciones. Por motivos de seguridad, el modo de simulación solo debe utilizarse cuando el barco está amarrado.

1. Toque el icono [Casa] para mostrar la pantalla [Casa], y luego toque [Ajustes] => [General] => [Simulación]. Los ajustes de simulación aparecen en la parte derecha de la pantalla.
2. Toque el botón de alternancia en [Simulación] para que aparezca [ON] (Activada); el modo de simulación ahora está activo.
3. Toque [Modo] y luego seleccione el modo de simulación deseado. De cara a este procedimiento, seleccione [Simulación].
 - [Presentac. Interna] (Presentación interna): se usa con fines promocionales.
 - [Present. desde SD] (Presentación desde SD): muestra imágenes (fotografías) almacenadas en la tarjeta SD insertada a modo de presentación de diapositivas.
 - [Simulación]: activa el modo de simulación y le permite configurar los parámetros de la simulación.
4. Toque el icono [<] situado en la parte superior izquierda de la ventana de selección para volver al menú [Simulación].
5. Si seleccionó [Presentac. Interna] (Presentación interna) o [Present. desde SD] (Presentación desde SD), la presentación comienza. **Para detener la presentación**, toque cualquier parte de la pantalla, luego toque [Sí] en la ventana emergente y seguidamente avance al paso 9.
Si seleccionó [Simulación], continúe con el paso 6.
6. En la sección [Parametrs] (Parámetros), establezca los ajustes [Curso] y [Velocidad] de la simulación.
Para configurar estos ajustes, arrastre la barra deslizante o toque el icono de teclado para introducir un valor manualmente.

7. Para configurar los ajustes [Fecha] y [Hora], toque el elemento en el menú para mostrar el teclado del software. Introduzca la fecha/hora deseadas para la simulación, y luego toque el icono [<] para volver a la configuración de la simulación.
 8. En [Sonda Pesca], toque el ajuste deseado para la simulación, y luego toque el icono [<] para volver a la configuración de la simulación.
 - [Off] (Desactivado): no se simulan datos de la sonda.
 - [Demo Chirp] (Demostración de Chirp): muestra la simulación de CHIRP.
 - [Demo RezBoost] (Demostración de RezBoost): muestra la simulación de RezBoost.
- Nota:** la simulación de la sonda funciona de manera independiente de otros ajustes en el menú [Simulación]. Para desactivar la simulación de la sonda, cambie el ajuste anterior a [Off] (Desactivado).
9. Toque el icono [x] en la esquina superior derecha del menú para cerrar el menú.

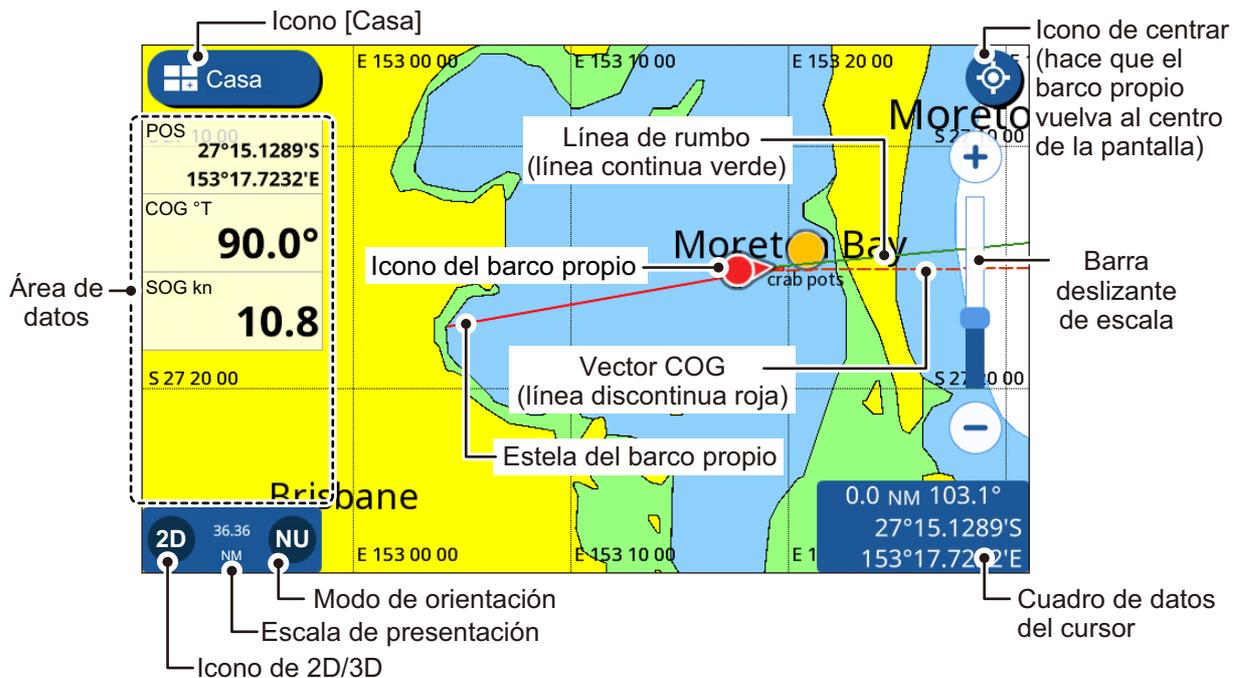
1. INTRODUCCIÓN AL SISTEMA

Esta página se ha dejado en blanco a propósito.

2. PLÓTER

2.1 Descripción general del plóter

La página plóter puede mostrarse a pantalla completa, o con las páginas del radar, la sonda o los instrumentos.



Nota: cuando la unidad de profundidad (véase la sección 11.2) está fijada en pb o HR, los siguientes cambios también se aplican a los valores de profundidad mostrados.

- El valor de profundidad mostrado en el área de datos o en la pantalla de la sonda aparece en pb/HR.
- Los valores de profundidad mostrados en la carta aparecen en m (metros).
- Los valores de profundidad de los filtros de objetos sumergidos/límite de presentación cambian a pb/HR, pero los valores mostrados en la carta siguen apareciendo en m (metros).

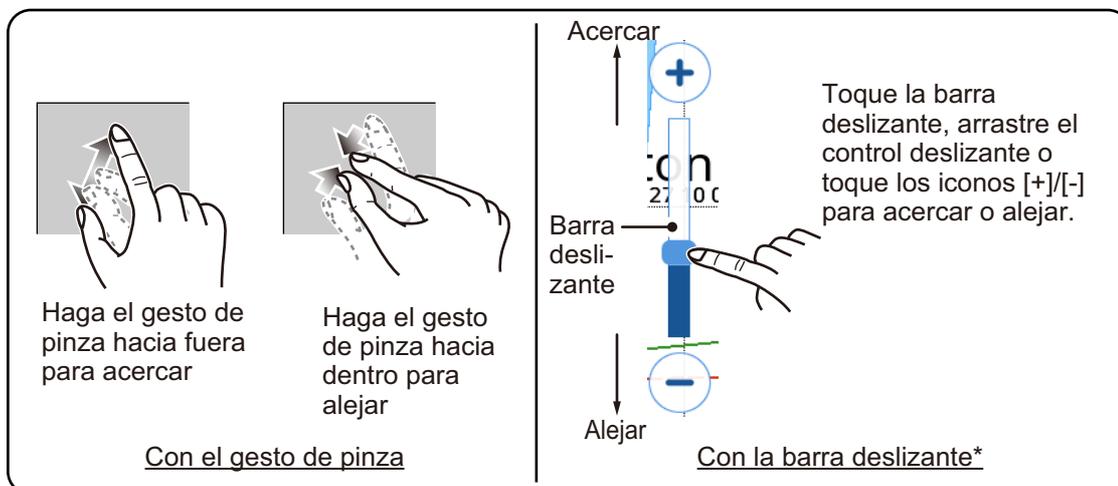
2.2 Cómo seleccionar un tipo de carta

Puede seleccionar uno de entre cuatro tipos de carta para su página plóter. Los tipos de carta disponibles son [Vector], [Relieve sombra] (Relieve sombreado), [Satélite] y [Carta Raster].

1. Deslice el dedo desde el borde inferior de la página plóter hacia arriba para mostrar el menú en capas.
2. Toque [Tipo de Carta] para mostrar los tipos de carta.
3. Toque el tipo de carta que desee utilizar.
4. Toque el icono [<] situado en la parte superior izquierda de la lista de tipos de carta.
5. Deslice hacia abajo el menú en capas para cerrarlo.

2.3 Cambio de la escala de presentación

Hay dos métodos que puede usar para aumentar o reducir la escala de presentación. Puede usar la barra deslizante o los botones de escala, o realizar el gesto de pinza en la pantalla táctil.



*: Si no aparece la barra deslizante, toque [Casa] => [Ajustes] => [Radar] => [General] y luego toque el botón de alternancia en [Mostrar Slider Rango] (Mostrar barra deslizante de escala) para que aparezca [ON] (Activar).

2.4 Modos de orientación

Puede presentar cartas en la orientación Norte arriba, Proa arriba o Rumbo arriba. Para cambiar el modo de orientación, toque la indicación del modo de orientación situada en la parte inferior izquierda de la pantalla. También puede cambiar la orientación desde [Casa] => [Ajustes] => [Barco y Derrotas] => [Barco] => [Modo Presentacion] (Modo de presentación).

Proa arriba: las cartas están orientadas con el rumbo de proa en la parte superior de la pantalla. El icono de barco propio también señala en la dirección de este rumbo, y las cartas se mueven/giran en relación con el mismo.

Curso arriba: las cartas están orientadas con el rumbo (al destino) en la parte superior de la pantalla. Este modo es útil cuando se navegan distancias cortas.

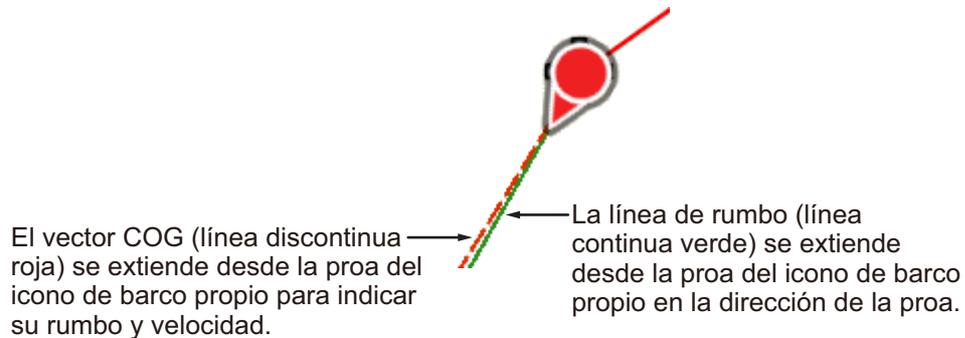
Norte arriba: las cartas están orientadas con el norte en la parte superior de la pantalla, y el icono de barco propio se mueve/gira en relación con la dirección de proa y el rumbo actuales. Este modo es útil para largas distancias.

2.5 Cómo mover las cartas

Puede mover las cartas para colocar puntos y ver otras áreas que no aparecen en pantalla. Arrastre la carta para mostrar el área que desea ver o colocar un punto.

2.6 Ajustes de presentación del icono de barco propio

El icono de barco propio muestra dónde se encuentra actualmente su barco. Generalmente, el icono refleja los movimientos (giros) reales del barco.



Los ajustes de presentación del icono de barco propio están situados en el menú [Barco y Derrotas]. También puede accederse a algunos ajustes desde el menú emergente tocando el icono de barco propio.

2.6.1 Ajustes del vector de COG

Desde el menú emergente

Toque el icono de barco propio para mostrar el menú emergente y luego toque el botón de alternancia de [Vector de COG]. Para mostrar la línea vectorial de COG, ajuste el botón en [ON] (Activada); para ocultar la línea vectorial de COG, ajuste el botón en [OFF] (Desactivada).

Desde el menú [Ship and Tracks] (Barco y estelas)

1. En la pantalla de inicio, toque [Ajustes] => [Barco y Derrotas] => [Barco].
2. Toque el botón de alternancia en [Ver Línea COG] para que aparezca [ON] (Activar).
3. Toque [Hora]. Aparecen las opciones de tiempo relativas a la presentación del vector.
4. Seleccione el ajuste de tiempo deseado para la presentación del vector. Un periodo de tiempo mayor resulta en una línea vectorial más larga, y el ajuste [Infinito] crea una línea que se extiende hasta el borde de la pantalla.
5. Toque el icono [<] situado en la parte superior izquierda de las opciones de tiempo.
6. En [Espesor], seleccione el grosor de la línea vectorial de COG.
7. Toque el icono [x] en la esquina superior derecha del menú para cerrar el menú.

2.6.2 Cómo mostrar/ocultar la línea de rumbo

Desde el menú emergente

Toque el icono de barco propio para mostrar el menú emergente y luego toque el botón de alternancia en [Línea Proa]. Para mostrar la línea de rumbo, ajuste el botón en [ON] (Activada); para ocultar la línea de rumbo, ajústelo en [OFF] (Desactivada).

Desde el menú [Barco y Derrotas]

1. Desde la pantalla de inicio, toque [Ajustes] => [Barco y Derrotas] => [Barco].
2. Toque el botón de alternancia en [Mostrar Línea Proa] para que aparezca [ON] (Activada) (la línea de rumbo se muestra), o para que aparezca [OFF] (Desactivada) (la línea de rumbo se oculta).
3. Toque el icono [x] en la esquina superior derecha del menú para cerrar el menú.

2.6.3 Cómo cambiar el icono de barco propio

Puede seleccionar uno de entre cuatro tipos de icono para el icono de barco propio.

1. En la pantalla de inicio, toque [Ajustes] => [Barco y Derrotas] => [Barco].
2. En [Icono Barco], toque el tipo de icono que desee utilizar.
3. Toque el icono [x] en la esquina superior derecha del menú para cerrar el menú.

2.6.4 Cómo descentrar el icono de barco propio

Puede desplazar la posición «centrada» predeterminada del icono de barco propio. Al tocar el icono [Centro] (en la esquina superior derecha de la pantalla), el barco y la carta se desplazan al centro de la pantalla. Al descentrar dicha posición, el icono del barco se sitúa en la sección inferior de la pantalla.

1. En la pantalla de inicio, toque [Ajustes] => [Barco y Derrotas] => [Barco].
2. Toque el botón de alternancia en [Own Ship Offset] (Descentrado de barco propio) para que aparezca [ON] (Activado), u [OFF] (Desactivado) según convenga.
3. Toque el icono [x] en la esquina superior derecha del menú para cerrar el menú.

2.6.5 Cómo restaurar los ajustes predeterminados de fábrica

Puede restaurar los ajustes del menú [Barco y Derrotas] a los valores predeterminados de fábrica.

1. En la pantalla de inicio, toque [Ajustes] => [Barco y Derrotas].
2. Toque [Restaurar Ajustes] (Restaurar ajustes predeterminados) => [Restaurar ajustes Fabric] (Restaurar ajustes predeterminados de fábrica). Aparece un mensaje de confirmación.
3. Toque [Sí] para restaurar los ajustes predeterminados de fábrica, o toque [No] para conservar los ajustes actuales.

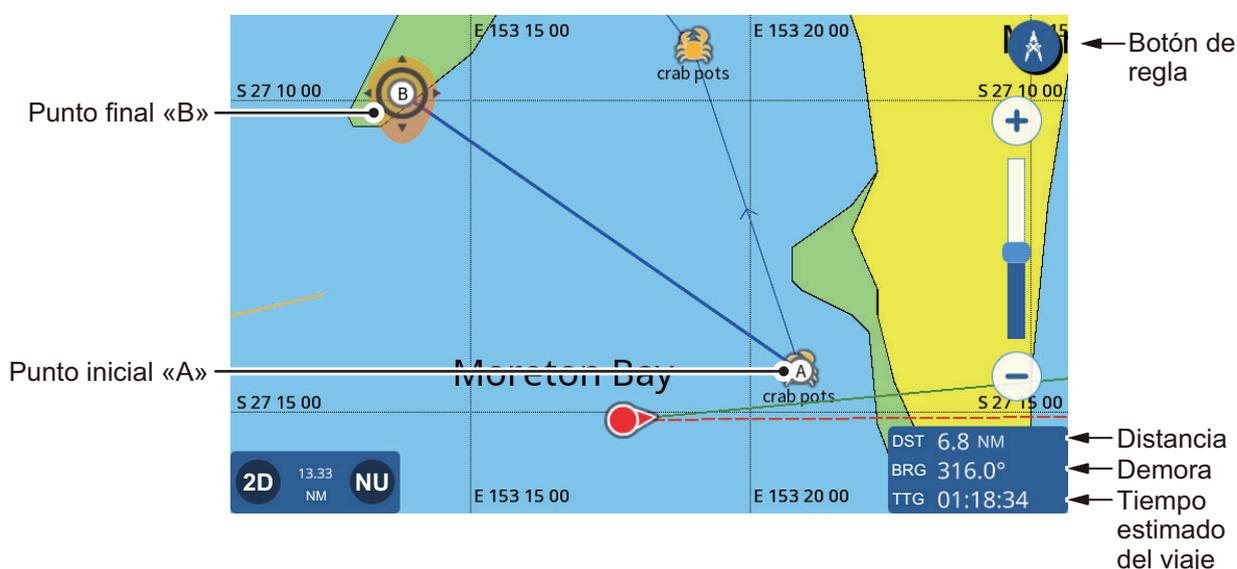
2.7 Datos del cursor

Puede tocar un objeto de la carta para situar el cursor sobre dicho objeto. La información sobre la ubicación del cursor (latitud, longitud, demora y distancia del barco propio) aparece en el cuadro de datos del cursor, en la parte inferior derecha de la pantalla.

2.8 Mediciones de un punto a otro

Puede utilizar la función [Timo] en el menú desplegable para medir la demora, la distancia y el tiempo de viaje estimado entre dos puntos de la carta.

1. Toque la ubicación en la carta desde la que desea empezar a medir. El cursor aparece en la ubicación inicial.
2. Deslice el dedo desde el borde derecho de la pantalla hacia la izquierda para mostrar el menú desplegable.
3. Toque [Timo]. El punto de «inicio» (ubicación del cursor) se convierte en una «A» rodeada de un círculo.
4. Toque la ubicación hasta la que desea medir.
Aparece un segundo punto móvil «B». La demora, la distancia y el tiempo de viaje estimado del punto «A» al punto «B» aparecen en la esquina inferior derecha de la pantalla. El tiempo de viaje estimado se basa en la velocidad introducida en [Velocidad Planeada de Ruta] en [Ajustes] => del menú [Rutas] => de la pestaña [Rutas].



5. Para desplazar el punto final «B», arrastre el icono hasta la nueva ubicación.
Nota: puede reubicar el punto inicial «A». Mantenga pulsado el punto para activar el modo de edición, y luego arrastre el punto hasta la nueva ubicación.
6. Una vez completadas las mediciones, toque el icono de [Timo] en la esquina superior derecha de la pantalla para volver a las operaciones normales.

2.9 Ángulo de presentación de la carta

Puede ver sus cartas «a vista de pájaro» (2D), o en un ángulo definido por el usuario (PS o 3D).

Nota: si su tarjeta de cartas de navegación tiene imágenes 3D, la indicación «PS» se sustituye por «3D».

Para alternar entre cartas 2D y cartas PS/3D, arrastre la carta hacia arriba con dos dedos. También puede pulsar el icono 2D/3D situado en la esquina inferior izquierda de la pantalla.

Para cambiar el ángulo de visualización en PS o 3D, deslice la carta hacia la izquierda o la derecha con dos dedos.

2.10 Información de las cartas C-MAP

Si su tarjeta de cartas de navegación es una tarjeta de cartas C-MAP, puede ver información detallada de las cartas.

Para mostrar la información de la carta, toque la ubicación sobre la que desea obtener información, y luego toque Chart Info (Información de la carta) en la ventana emergente.



La lista de objetos de la carta, las acciones disponibles, las imágenes y la información detallada varían en función de la ubicación seleccionada. En la siguiente lista se muestran las acciones que puede haber disponibles.

- [Ubicar]: permite localizar el objeto seleccionado en la carta y situarlo en el centro de la pantalla.
- [IR A]: permite definir el objeto seleccionado como el destino y comenzar una nueva ruta.
- [Prevision]: permite mostrar el pronóstico meteorológico para la zona próxima al objeto seleccionado.
- [Gráfico]: permite mostrar el gráfico de marea para el área seleccionada.
- [Editar]: permite editar la información para el elemento seleccionado.

Contenido multimedia: en función del objeto de la carta que seleccione, puede aparecer una imagen (o varias) del área/ubicación. Cuando hay varias imágenes disponibles, puede tocar una de ellas para ver una presentación de las imágenes en forma de diapositivas. Las diversas imágenes están numeradas en la esquina inferior derecha de cada imagen.

2.11 Superposición del radar

La superposición del radar es la imagen de eco del radar superpuesta sobre la pantalla plóter (requiere conexión a un sensor de radar y a un sensor de rumbo). Para activar la función de superposición del radar, deslice el dedo desde el borde inferior de la pantalla plóter hacia arriba para mostrar el menú en capas, y luego toque el botón de alternancia en [Superposición Radar] para que aparezca [ON] (Activada). Para desactivar la función de superposición del radar, toque el botón de alternancia en [Superposición Radar] para que aparezca [OFF] (Desactivada).

2.12 Operaciones NAVpilot

Cuando hay un piloto automático NAVpilot de la serie 700/300 conectado al GP-1x71F, puede utilizar las siguientes funciones de piloto automático desde el GP-1x71F.

- Mostrar la pantalla de instrumentos NAVpilot en el GP-1x71F. Consulte el capítulo 9.
- Cambiar el modo de funcionamiento del piloto automático (Auto o NAV).

2.12.1 Cómo mostrar en pantalla el rumbo y el destino del piloto automático

Cuando hay un piloto automático conectado al GP-1x71F, puede mostrar el rumbo y el destino del piloto automático en la pantalla plóter.

Cómo mostrar el rumbo del piloto automático desde el menú [Ajustes]

1. En la pantalla [Casa], toque [Ajustes] => [Barco y Derrotas] => [Barco].
2. Toque el botón de alternancia en [Curso NAVpilot] para que aparezca [ON] (Activado).
3. Toque el icono [x] en la esquina superior derecha del menú para cerrar el menú.

Cómo mostrar el destino del piloto automático desde el menú emergente

Toque el icono de barco propio para mostrar el menú emergente y luego toque el botón de alternancia en [Curso NAVpilot] para que aparezca [ON] (Activado).

2.12.2 Cómo utilizar el piloto automático para la navegación

Puede establecer el piloto automático como método de navegación en el menú. En la pantalla [Casa], toque [Ajustes] => [Rutas] y luego toque el botón de alternancia en [Navegar con Autopilot] para que aparezca [ON] (Activado). Al seleccionar una nueva ruta de destino, aparece el mensaje "«Use the NAVpilot for navigation?» (¿Desea usar NAVpilot para la navegación?)". Toque [Sí] para usar el piloto automático, o toque [No] para usar el plóter de GP-1x71F para la navegación.

2.13 Pantalla de superposición de datos meteorológicos

Nota: esta función requiere conexión a Internet. Para configurar una conexión LAN inalámbrica, consulte «Configuración de LAN inalámbrica» en el capítulo 1.

La función de pantalla de superposición de datos meteorológicos muestra la previsión meteorológica superpuesta sobre la pantalla plóter en 2D. Puede descargar la previsión meteorológica, a través de la LAN inalámbrica, desde Internet.

Para mostrar la pantalla de superposición de datos meteorológicos, toque cualquier parte de la pantalla plóter (exceptuando el icono de barco propio) para que aparezca el menú emergente y luego toque [C-Weather]. Se descarga la previsión meteorológica más reciente. Una vez completada la descarga, la presentación de las condiciones meteorológicas se superpone sobre la pantalla plóter en 2D y se activan varias funciones específicas de C-Weather.

2. PLÓTER

Estado de actualización de los datos meteorológicos

Marque esta casilla para mostrar las estaciones de mareas

Escala horaria (formato de 24 h)
Arrastre el control deslizante (círculo amarillo) para ajustar la hora mostrada en pantalla.

Reproduzca (▶) o pause (⏸) la previsión meteorológica

Mostrar día anterior

Mostrar día siguiente

Las condiciones meteorológicas para la hora seleccionada actualmente, en la ubicación del cursor.

Muestra la fecha y la hora actuales. Toque el icono de calendario para cambiar la fecha de la previsión.

Símbolos de páginas (la selección actual aparece resaltada en naranja)

: Condiciones del cielo	: Humedad
: Olas	: Viento
: Corrientes	: Visibilidad
: Temperatura del aire	

2.14 Información sobre mareas

Las estaciones de mareas ofrecen información sobre mareas en forma de gráfico.

Nota: para ver la información sobre las estaciones de mareas, es necesario disponer de una tarjeta de cartas de navegación con datos válidos sobre estaciones de mareas.



2.14.1 Cómo mostrar el gráfico de marea

Puede mostrar un gráfico de marea a través de cualquiera de los métodos que se indican a continuación. La información mostrada en el gráfico varía dependiendo del método seleccionado.

- Toque una estación de mareas.
- Toque [Marea] en el menú desplegable o en la pantalla [Casa].
- Toque una ubicación en la carta.

Desde una estación de mareas

Toque la estación de mareas para mostrar el menú emergente de la carta y luego toque [Información Carta] => [Tide Height Station] (Estación de altura de mareas) => [Gráfico]. Aparece el gráfico de marea para la estación de mareas seleccionada.

Desde el menú desplegable o la pantalla [Casa]

En la pantalla [Casa], toque [Marea] o deslice el dedo desde la parte derecha de la pantalla hacia la izquierda para mostrar el menú desplegable y luego toque [Marea]. El gráfico muestra la información sobre mareas de la estación de mareas más próxima a su ubicación actual. Si no hay ninguna estación de mareas cerca, aparece el mensaje "«There is no Tide Station near you» (No hay ninguna estación de mareas cerca).".

Desde la carta

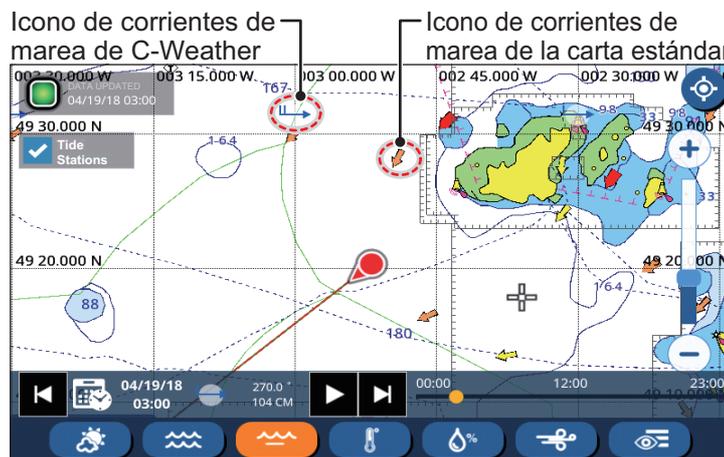
Toque la ubicación deseada en la carta para mostrar el menú emergente y luego toque [Información Carta]. Si hay una estación de mareas cerca, esta aparece con otros objetos de la carta en la lista de objetos, a la izquierda de la pantalla. Arrastre la lista para mostrar los objetos de la carta que no aparecen en pantalla. Toque [Tide Height Station] (Estación de altura de mareas) => [Gráfico] para mostrar la información sobre mareas para el área de la carta seleccionada. (Consulte la sección 2.10).



2.14.2 Cómo ver la información sobre las corrientes de las mareas

Si su tarjeta de cartas de navegación dispone de información sobre las corrientes de las mareas, puede ver dicha información en la pantalla plóter. Si no tiene una tarjeta de cartas de navegación, también puede ver la información sobre las corrientes de las mareas en la pantalla de superposición de datos meteorológicos (consulte la sección 2.13).

La información de las corrientes aparece como se indica en la figura siguiente.



La dirección de la corriente se indica mediante la dirección de la flecha; la velocidad y la intensidad de la corriente se indican de la siguiente manera:

<u>Tipo de icono</u>	<u>Indicación de velocidad de la corriente</u>	<u>Indicación de intensidad de la corriente</u>
Icono estándar	El tamaño aumenta a medida que se incrementa la velocidad de la corriente.	El color cambia como se indica a continuación: Amarillo = Débil, Naranja = Moderado, Rojo = Fuerte
Icono de C-Weather	El número de «colas» de la flecha aumenta para indicar mayores velocidades.	El color de la flecha cambia de azul (de débil a moderado) a morado (fuerte).

2.15 Cómo ver el estado de los satélites

La pantalla de estado de los satélites muestra la intensidad de la señal de los satélites en uso, los satélites disponibles y la elevación de estos (en formato 2D), así como otra información relacionada. Para ver la pantalla de estado de los satélites, toque el icono de satélite en la esquina superior derecha de la pantalla.

A fin de calcular su posición correctamente, debe haber como mínimo cuatro satélites disponibles.



Los valores DOP (Pérdida de precisión) se indican tanto en formato horizontal (HDOP) como vertical (VDOP). Un valor menor indica una fijación de posición más fiable.

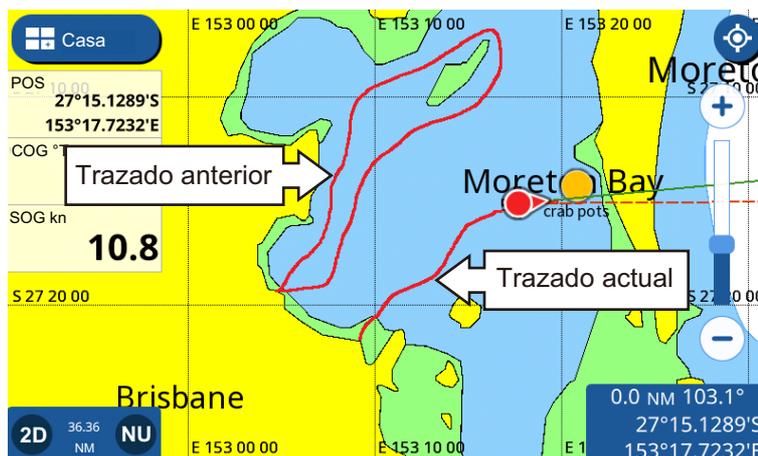
2. PLÓTER

Esta página se ha dejado en blanco a propósito.

3. TRAZADO DE LA DERROTA

3.1 Generalidades

La derrota del barco se traza en la pantalla utilizando la información de posición suministrada por el navegador GPS interno, la red NMEA2000 o la red NMEA0183.



3.2 Cómo mostrar/ocultar todos los trazados

Deslice el dedo desde el borde inferior de la pantalla plóter hacia arriba para mostrar el menú en capas y luego toque [Show All Tracks] (Mostrar todos los trazados) para alternar entre [ON] (Activado) y [OFF] (Desactivado).

Nota: la trazado actual no se oculta al seleccionar [OFF] (Desactivado), solo se ocultan los trazados pasados.

3.3 Registro de la derrota

Desde el menú emergente

Toque el icono de barco propio para mostrar el menú emergente y luego toque el botón de alternancia en [Grabar Estela] para que aparezca [ON] (Encendido). Para detener el registro de la derrota, toque el botón de alternancia para que aparezca [OFF] (Desactivado).

Desde el menú [Ajustes]

1. En la pantalla [Casa], toque [Ajustes] => [Barco y Derrotas] => [Derrota]. Las opciones de registro aparecen en la parte derecha de la pantalla.
2. En [Grabación Estela], toque el menú de alternancia en [Grabar Estela] para que aparezca [ON] (Activado). Para detener el registro, toque el botón de alternancia para que aparezca [OFF] (Desactivado).
3. Toque el icono [x] en la esquina superior derecha del menú para cerrar el menú.

3.4 Cómo configurar los trazados

Puede configurar el intervalo de registro, el color del trazado (único o multicolor) y el grosor del trazado.

1. En la pantalla [Casa], toque [Ajustes] => [Barco y Derrotas] => [Derrota]. Las opciones del trazado aparecen en la parte derecha de la pantalla.
2. En [Grabación Estela], toque [Intervalo estela] para mostrar las opciones del intervalo de tiempo.
3. Seleccione el intervalo de tiempo deseado.
4. Toque el icono [<] situado en la parte superior izquierda de la ventana de opciones del intervalo de tiempo para cerrar la ventana.
5. En [Tipo de color de Estela], toque [Un color] o [Multi-color] (Varios colores).
6. Si seleccionó [Un color] en el paso 5, seleccione el color del trazado en la sección [Un color] del menú.
7. Toque el icono [<] situado en la parte superior izquierda de la ventana de opciones de colores sólidos para cerrar la ventana.
8. Si seleccionó [Multi-color] (Varios colores) en el paso 5, seleccione los datos de referencia para cambios de color.
 - [Profundidad]: permite definir el intervalo de profundidad en el que el color del trazado cambia. Los intervalos disponibles son [5 m], [10 m] o [20 m].
 - [Temperatura]: permite definir la diferencia de temperatura en la que el color del trazado cambia. El intervalo de ajuste disponible es de 0,2 grados a 2,0 grados, en incrementos de 0,2 grados.
 - [Velocidad]: permite definir la diferencia de velocidad en la que el color del trazado cambia. El intervalo de ajuste disponible es de 0,2 nudos a 2,0 nudos, en incrementos de 0,2 nudos.
 - [Discriminación Fondo]: el color del trazado cambia en relación directa con la composición del fondo marino detectado. Fango: naranja oscuro; Arena: amarillo; Grava: azul acero; Roca: gris oscuro.
9. Si seleccionó [Temperatura] o [Velocidad] en el paso 5, deslice la barra deslizante (o toque el icono del teclado si desea introducir el valor directamente) para ajustar el valor de ajuste. Para [Profundidad], seleccione la profundidad en la ventana de opciones. [Discriminación Fondo] no tiene opciones de ajuste.
10. En [Espesor Derrota], seleccione el grosor de la línea del trazado.
11. Toque el icono [x] en la esquina superior derecha del menú para cerrar el menú.

Nota: puede alternar entre tipos de color y cambiar el color del trazado desde el menú emergente de trazado.

Cómo cambiar el tipo de color y el color desde el menú emergente

1. Toque el trazado para mostrar el menú emergente.
2. **Para cambiar el color (para trazados de color sólido)**, toque [Color Track] y luego seleccione un color.
3. **Para cambiar el tipo de color (para trazados de color variable)**, toque [Color Logic] y luego seleccione la referencia de los datos. La configuración detallada para color variable, como intervalos y márgenes, solo puede definirse desde el menú (consulte el procedimiento anterior).

3.5 Cómo borrar trazados

Puede borrar trazados a través de los siguientes métodos:

- Borrar completamente un trazado individual
- Borrar una sección de trazado
- Borrar trazados automáticamente
- Borrar todos los trazados

3.5.1 Cómo borrar un trazado individual

Nota: los trazados individuales activos no pueden borrarse.

1. Toque el trazado que desee borrar. Aparece el menú emergente.
2. Toque [Eliminar]. Aparece un mensaje de confirmación.
3. Toque [Sí]. Se elimina el trazado seleccionado.

3.5.2 Cómo borrar una sección de trazado

1. Toque el trazado que desee borrar. Aparece el menú emergente.
2. Toque [Eliminar]. Las opciones de borrado del trazado aparecen en el menú emergente.
3. Toque el método que desee usar para borrar una sección del trazado.
[Todo Por Color] (Todas, por color): permite seleccionar un color en las opciones para borrar toda la sección del trazado con el color seleccionado.
[Desde Aquí]: permite borrar todas las secciones del trazado desde el punto seleccionado.
Nota: [Desde Aquí] no está disponible para trazados activos.
[Hasta Aquí]: permite borrar todas las secciones del trazado hasta el punto seleccionado.
4. Toque [Sí] en la ventana emergente de confirmación para borrar las secciones seleccionadas, o toque [No] para cancelar.

3.5.3 Cómo borrar trazados automáticamente

Cuando la memoria de trazados está llena, puede usar la función [Borrado Auto Estela] (Borrar estelas automáticamente) para borrar automáticamente el trazado más antiguo.

1. En la pantalla de Inicio, toque [Ajuste] => [Barco y Derrotas].
2. Toque [Derrota] para mostrar las opciones del trazado.
3. Toque el botón [Borrado Auto Estela] para alternar entre [ON] (Activado) y [OFF] (Desactivado).
4. Toque el icono [x] en la esquina superior derecha del menú para cerrar el menú.

3.5.4 Cómo borrar todos los trazados

Nota: el trazado activo no puede borrarse. Para borrar el trazado activo, primero desactive el registro de la derrota (consulte la sección 3.3) y luego realice este procedimiento.

1. En la pantalla de Inicio, toque [Ajuste] => [Barco y Derrotas].
2. Toque [Derrota] para mostrar las opciones del trazado.
3. Toque [Borrar Todas las Derrotas]. Aparece una ventana emergente de confirmación.
4. Toque [Sí] para borrar todos los trazados.
5. Toque el icono [x] en la esquina superior derecha del menú para cerrar el menú.

4. PUNTOS Y POLILÍNEAS

4.1 Puntos y marcas de suceso

Un punto, en la terminología empleada en navegación, es una ubicación que se marca en la presentación. Un punto puede ser una zona de pesca, un punto de referencia y otras ubicaciones importantes. Puede crear un punto nuevo en las pantallas plóter, radar, sonda y condiciones meteorológicas. También puede fijar un punto como destino y crear una ruta.

Una marca de suceso es un punto que marca la posición propia. Puede crear una nueva marca de suceso en las pantallas plóter, radar, sonda y condiciones meteorológicas. También puede fijar una marca de suceso como destino y crear una ruta.

Al crear un punto o marca de suceso, aparece un icono en la ubicación donde se crea el punto/marca. Tanto los puntos como las marcas de suceso se numeran en orden ascendente, a medida que se crean. Los puntos/marcas de suceso también reciben un nombre. Por ejemplo, el primer punto creado se guarda con el nombre "PT00001" y la primera marca de suceso creada se guarda con el nombre "EV00001".

La información sobre la posición del punto, el símbolo y la navegación (distancia, demora, etc.) se guarda en la [Lista Puntos]. Puede mostrar u ocultar los puntos. El ajuste predeterminado es mostrar todos los puntos. Puede editar un punto en la pantalla o desde la [Lista Puntos].

4.2 Configuración de puntos/marcas de suceso

Puede configurar el color, la forma, el tamaño y otras características de los puntos y marcas de suceso desde el menú.

1. En la pantalla [Casa], toque [Ajustes] => [Puntos]. Los ajustes aparecen en la sección situada en la parte derecha de la pantalla.
2. En la sección [Pantalla Puntos], seleccione el método de presentación de los puntos.
[Nombre y Icono]: muestra todos los puntos con su nombre y el icono del punto asignado.
[Icono]: muestra solo el icono del punto.
3. En la sección [Tamaño del punto], seleccione el tamaño con el que desea presentar el icono del punto.
4. Toque [Símbolo punto predeterminado] y luego seleccione el símbolo por defecto (forma) en la ventana de selección. En la figura siguiente se muestran los símbolos disponibles.



5. Toque el icono [<] en la parte superior izquierda de la ventana para cerrar la ventana.

4. PUNTOS Y POLILÍNEAS

6. Toque [Color punto predeterminado] y luego seleccione el color por defecto en la ventana de selección.
7. Toque el icono [<] en la parte superior izquierda de la ventana para cerrar la ventana.
8. Toque el icono [x] en la esquina superior derecha del menú para cerrar el menú.

Cómo restaurar los ajustes predeterminados de fábrica de los puntos

1. Desde la pantalla [Casa], toque [Ajustes] => [Puntos] => [Restablecer ajustes de fábrica].
2. Toque [Restablecer ajustes de fábrica] en la parte derecha de la pantalla. Aparece un mensaje de confirmación.
3. Toque [Sí] para restaurar los ajustes predeterminados para el menú [Puntos], o toque [No] para cancelar.
4. Toque el icono [x] en la esquina superior derecha del menú para cerrar el menú.

4.3 Creación de puntos/marcas de suceso

4.3.1 Cómo crear un punto

Hay dos métodos que puede utilizar para crear un punto: directamente en la pantalla o desde el menú desplegable.

Directamente en la pantalla

Toque la ubicación en la que desee crear un punto y luego toque [Nuevo Punto] en el menú emergente.

Desde el menú desplegable

Deslice el dedo desde el borde derecho de la pantalla hacia la izquierda para mostrar el menú desplegable y luego toque [Lat/Lon]. Introduzca las coordenadas del nuevo punto y luego toque [OK] (Aceptar).

4.3.2 Cómo crear una marca de suceso

Con la [Función Gesto]

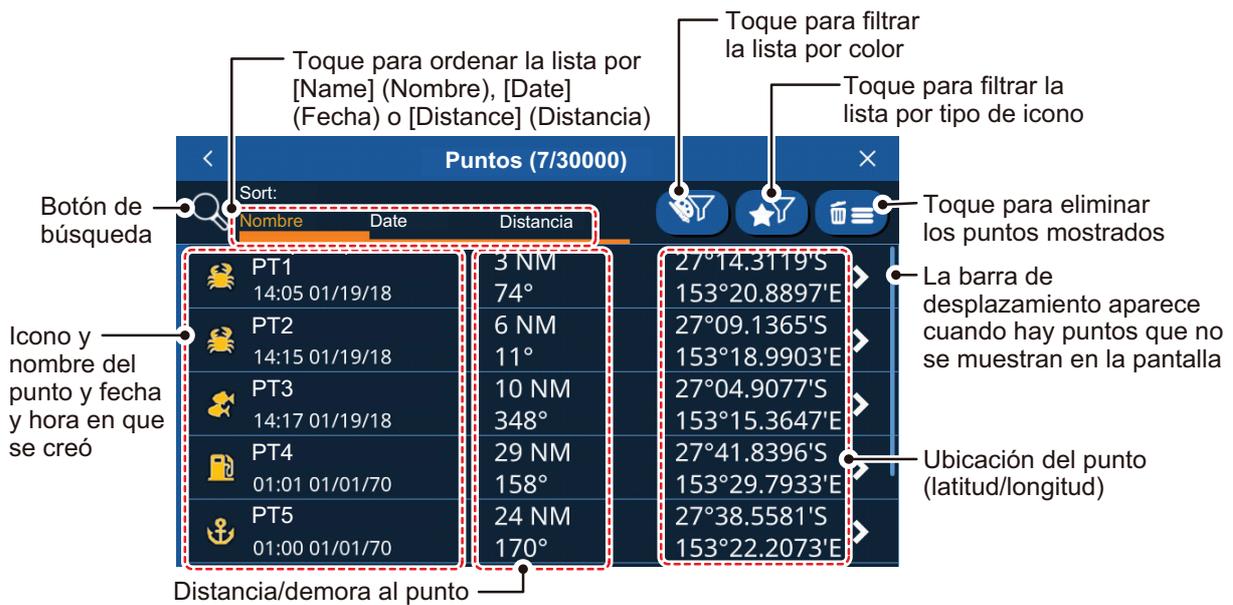
Toque una o dos veces la pantalla con dos dedos a la vez.

Nota: la [Función Gesto] debe configurarse antes para [Evento] desde el menú [Casa] => [Ajustes] => [General] => [Función Gesto].

Desde el menú desplegable

Deslice el dedo desde el borde derecho de la pantalla hacia la izquierda para mostrar el menú desplegable y luego toque [Evento].

4.4 Descripción general de la lista de puntos



4.4.1 Cómo ver la lista de puntos

En la pantalla [Casa], toque [Lista] => [Puntos].

4.4.2 Cómo buscar en la lista de puntos

1. Toque el botón de búsqueda en la parte superior izquierda de la lista [Puntos]. Aparece el teclado del software.
2. Introduzca el nombre, o parte de este, de (los) punto(s) que desee buscar y luego toque [OK] (Aceptar).
A continuación, la lista muestra únicamente los puntos que coinciden con su búsqueda.

4.4.3 Cómo ordenar la lista de puntos

Puede ordenar la lista por el nombre del punto, la fecha en que se creó y por la distancia con respecto al barco propio. Toque la indicación de [Nombre], [Fecha] o [Distancia] situada encima de la lista.

4.4.4 Cómo filtrar la lista de puntos

Puede filtrar la lista por color, símbolo o una combinación de color y símbolo. Los puntos que no cumplan los criterios del filtro se ocultarán.

1. Toque el botón de filtro correspondiente en la parte superior derecha de la lista de puntos para mostrar las opciones de filtro.
2. Toque el filtro que desee aplicar. Los puntos de la lista cambian en consecuencia. Para mostrar todos los puntos para cualquier filtro, toque [Todo].

4.5 Cómo mover un punto

Puede mover un punto de dos maneras: en la pantalla o editando la ubicación del punto en la [Lista Puntos].

Para editar la ubicación de un punto en la lista [Puntos], consulte la sección 4.7.

Para mover un punto en pantalla, realice el procedimiento siguiente.

1. Toque el punto para que aparezca el menú emergente. (El punto se ha seleccionado correctamente si aparece el "cuadro" de punto.)
2. Seleccione [Mover].
3. Toque la nueva ubicación del punto y luego toque [Salver] en la parte superior derecha de la pantalla.

4.6 Cómo eliminar puntos

Puede eliminar puntos individuales directamente en la pantalla y en la lista [Puntos]. Pueden eliminarse todos los puntos en la lista [Puntos].

4.6.1 Cómo eliminar un punto en la pantalla

1. Toque el punto que desee eliminar. Aparece el menú emergente.
2. Toque [Eliminar]. Aparece un mensaje de confirmación.
3. Toque [Sí] para eliminar el punto.

4.6.2 Cómo eliminar puntos en la lista de puntos

Cómo eliminar un punto individual

1. En la pantalla [Casa], toque [Lista] => [Puntos] para mostrar la lista [Puntos].
2. Toque el punto que desee eliminar.
3. Toque [Eliminar]. Aparece un mensaje de confirmación.
4. Toque [Sí] para eliminar el punto.

4.6.3 Cómo eliminar todos los puntos o puntos especificados

1. En la pantalla [Casa], toque [Listas] => [Puntos] para mostrar la lista [Puntos].
2. **Para eliminar solo puntos especificados**, configure el filtro de la lista consultando la sección 4.4.6.
Para eliminar todos los puntos, configure los filtros de la lista correspondientes a color y símbolo como [Todo].
3. Toque el icono de papelera en la parte superior derecha de la lista. Aparece un mensaje de confirmación.
4. Toque [Sí] para eliminar todos los puntos de la lista.

4.7 Cómo editar puntos

Puede editar las características de cualquier punto en la lista [Puntos] o desde el menú emergente.

4.7.1 Cómo editar un punto en pantalla

1. Toque el punto que desee editar. Aparece el menú emergente.
2. **Para cambiar la ubicación del punto**, toque [Editar Posición]. Introduzca las nuevas coordenadas del punto y luego toque [OK] (Aceptar).
3. **Para cambiar el nombre del punto**, toque [Nombre]. Introduzca el nuevo nombre del punto y luego toque [OK] (Aceptar).
4. **Para cambiar la descripción del punto**, toque [Descripción]. Introduzca la nueva descripción del punto y luego toque [OK] (Aceptar).
5. **Para cambiar el color del punto**, toque [Color]. Seleccione el nuevo color del punto y luego toque [<].
6. **Para cambiar el símbolo del punto**, toque [Símbolo]. Seleccione el nuevo símbolo del punto y luego toque [<].

4.7.2 Cómo editar un punto en la lista [Puntos]



Los campos de información no aparecen en esta figura

- [IR A]: permite establecer el punto seleccionado como un destino de ruta rápida.
- [Localizar en Mapa]: permite localizar el punto seleccionado en el mapa.
- [Añd. a Ruta Activa] (Añadir a ruta activa): permite añadir el punto seleccionado a la ruta activa como un nuevo waypoint.
- [Eliminar]: permite eliminar el waypoint seleccionado.

1. En la pantalla [Casa], toque [Listas] => [Puntos] para mostrar la lista [Puntos].
2. Toque el punto que desee editar. Los campos de información del punto aparecen en la parte derecha de la pantalla.
3. Edite el punto según se requiera.
Para cambiar el nombre, la ubicación, el símbolo o el color del punto, consulte la sección 4.7.1.
Para fijar el punto como un destino de ruta, toque [IR A]. Se crea una ruta rápida con el punto como destino.

Para localizar el punto en pantalla, toque [Localizar en Mapa]. El punto aparece en pantalla con el cursor encima de él.

Para añadir el punto a una ruta activa, toque [Añd. a Ruta Activa] (Añadir a ruta activa). El punto se añade como el último waypoint (destino) de la ruta activa.

4.8 Cómo mostrar u ocultar todos los puntos

Puede mostrar u ocultar todos los puntos en la pantalla desde el menú en capas.

Deslice el dedo desde el borde inferior de la pantalla hacia arriba para mostrar el menú en capas y luego toque el botón de alternancia en [Ver Puntos] para que aparezca [ON] (Activado) u [OFF] (Desactivado) según desee mostrar u ocultar los puntos.

4.9 ¿Qué es una polilínea?

Una polilínea es una línea definida por el usuario compuesta por al menos dos puntos. El uso más habitual de las polilíneas es para indicar dónde hay redes, o para indicar un área que debe evitarse. Estas líneas no se pueden convertir en ruta y aparecen además de las líneas y marcas de la carta.

4.10 Cómo crear una polilínea

Las polilíneas son una combinación de varias líneas rectas. Cada línea recta recibe el nombre de «vértice».

1. Toque la ubicación desde donde desee comenzar a trazar una polilínea. Aparece el menú emergente.
2. Seleccione [Nueva Poli línea]. Aparece un punto en la ubicación seleccionada.
3. Toque la ubicación del siguiente punto de la polilínea. Aparece una línea entre el primer punto y este punto, creando el primer vértice de la polilínea.
4. Repita el paso 3 tantas veces como sea necesario para completar la polilínea.
5. Toque [Salvar] para guardar la nueva polilínea.
La polilínea se guarda en la lista [Polilíneas], debajo del menú [Lista].

4.11 Lista de polilíneas

Para mostrar la información de una polilínea, en la pantalla [Casa], toque [Listas] => [Polilíneas].

Polilíneas (1/1000)

Botón de búsqueda

Toque para ordenar la lista

Toque para eliminar los elementos (filtrados) de la lista.

Nombre, color y fecha y hora de creación de la polilínea

Longitud de la polilínea

Número de vértices de la polilínea

Ventana de edición

[Detalle]: muestra cada vértice de la línea seleccionada y los detalles del vértice.

[Color]: permite cambiar el color de la polilínea.

[Eliminar]: permite eliminar la polilínea seleccionada.

Lista de vértices

NOMBRE	BRG	DST	TOT
VX00001			
VX00002	330.5° T	1.81 NM	1.81 NM
VX00003	308.5° T	2.45 NM	4.26 NM
VX00004	70.6° T	3.80 NM	8.06 NM

[Nombre]: muestra el nombre del vértice seleccionado.

[BRG]: muestra la demora al siguiente vértice.

[DST]: muestra la distancia al siguiente vértice.

[TOT]: muestra la distancia total desde el punto inicial a cada vértice.

Ventana de edición

[Nombre]: permite cambiar el nombre del vértice seleccionado.

[Posición]: permite cambiar la ubicación del vértice seleccionado.

[Eliminar]: permite eliminar el vértice seleccionado.

[Localizar en mapa]: permite localizar el vértice seleccionado y desplazar la pantalla para mostrar el vértice en el centro.

4.12 Ajuste del color de las polilíneas

Para cambiar el color de una polilínea, realice el procedimiento siguiente.

1. En la pantalla [Casa], toque [Lista] => [Polilíneas].
2. Toque la línea cuyo color desee cambiar. Aparece la ventana de información de la polilínea.
3. Toque [Color] y luego seleccione el color predeterminado en la ventana de selección.
4. Toque el icono [<] en la parte superior izquierda de la ventana para cerrar la ventana.
5. Toque el icono [x] en la esquina superior derecha del menú para cerrar el menú.

4.13 Cómo localizar polilíneas en el mapa

1. En la pantalla [Casa], toque [Lista] => [Polilíneas].
2. Toque la línea que desee localizar. Aparece la ventana de información de la polilínea.
3. Toque [Detalle] para mostrar la lista de vértices de la polilínea.
4. Toque cualquier vértice para mostrar la información del vértice.
5. Toque [Localizar en Mapa].
El menú se cierra y el mapa se mueve para mostrar la polilínea seleccionada en el centro de la pantalla.

4.14 Cómo eliminar polilíneas

Para eliminar una polilínea individual, realice el procedimiento siguiente.

1. En la pantalla [Casa], toque [Lista] => [Polilíneas].
2. Toque la línea que desee eliminar. Aparece la ventana de información de la polilínea.
3. Toque [Eliminar]. Aparece una ventana de confirmación.
4. Toque [Sí] para eliminar la polilínea seleccionada.
5. Toque el icono [x] en la esquina superior derecha del menú para cerrar el menú.

Para eliminar todas las polilíneas, realice el procedimiento siguiente.

1. En la pantalla [Casa], toque [Lista] => [Polilíneas].
2. Toque el icono de papelera en la parte superior derecha de la lista. Aparece un mensaje de confirmación.
3. Toque [Sí] para eliminar todos los puntos de la lista.
4. Toque el icono [x] en la esquina superior derecha del menú para cerrar el menú.

4.15 Cómo eliminar un vértice

Puede eliminar un vértice individual de cualquier polilínea a través del siguiente procedimiento.

Nota: Solo puede eliminar vértices individualmente.

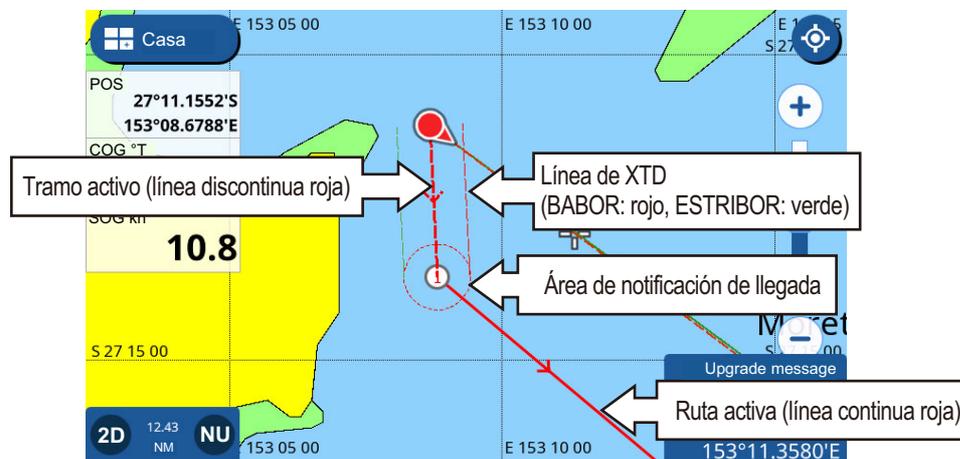
1. En la pantalla [Casa], toque [Lista] => [Polilíneas].
2. Toque la línea que desee localizar. Aparece la ventana de información de la polilínea.
3. Toque [Detalle] para mostrar la lista de vértices de la polilínea.
4. Toque cualquier vértice para mostrar la información del vértice.
5. Toque [Eliminar]. Aparece una ventana de confirmación.
6. Toque [Sí] para eliminar el vértice seleccionado.
7. Toque el icono [x] en la esquina superior derecha del menú para cerrar el menú.

5. RUTAS

5.1 ¿Qué es una ruta?

A menudo, un viaje desde un lugar a otro implica varios cambios de rumbo, lo que requiere que usted recorra una serie de puntos de ruta (waypoints), uno después de otro. La secuencia de waypoints que llevan al destino final se llama «ruta».

Una vez que usted cree una ruta, podrá recorrerla. Cuando usted recorre una ruta (conocida como la «ruta activa»), los puntos de la ruta están representados por círculos blancos, y una línea roja con flechas conecta dichos puntos. Las flechas indican la dirección en la que seguir la ruta. Las rutas inactivas aparecen como una línea azul con flechas en la dirección de navegación y los waypoints aparecen como círculos azules.



5.2 Cómo crear rutas

5.2.1 Rutas rápidas

Una ruta rápida utiliza la función [IR A] para crear una ruta «temporal». Toque una ubicación en la carta o un punto, y luego toque [IR A] en el menú emergente. El punto/ubicación seleccionado se establece como un destino y la línea de ruta aparece como una línea roja punteada. En la línea de ruta también aparecen flechas en la dirección de navegación.

Nota: las rutas rápidas no se guardan en la lista [Rutas] y el punto de destino no se guarda en la lista [Puntos].

5.2.2 Rutas planificadas con waypoints

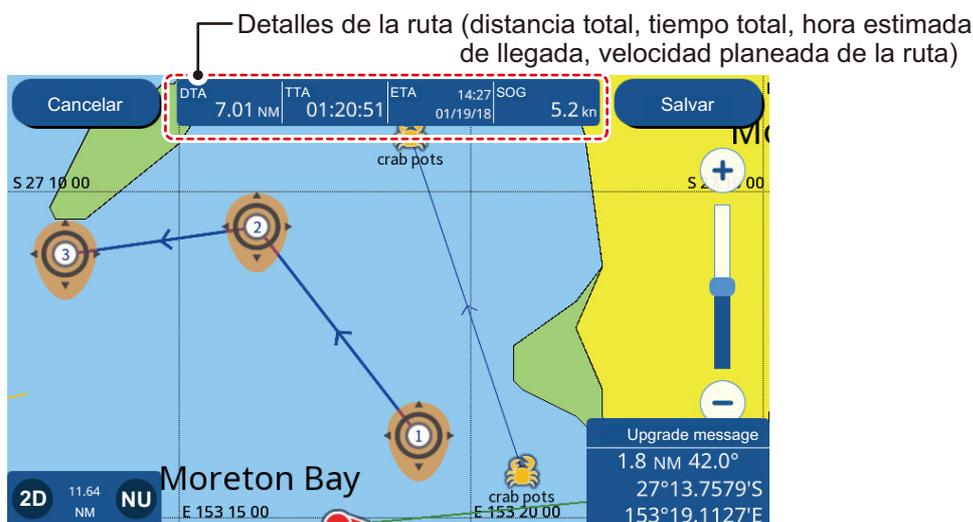
Una ruta planificada contiene dos o más waypoints (denominados «puntos de ruta») y se guarda con un nombre, un comentario y otros detalles. El nombre predeterminado de las rutas planificadas es «RTxxxx» (donde xxxx indica el número de ruta, y la primera ruta creada se numera como 0001). Por defecto, las nuevas rutas no tienen comentarios.

5. RUTAS

Puede cambiar el nombre de la ruta al crearla, o puede cambiar el comentario de la ruta después de guardarla.

Para crear una nueva ruta planificada, realice el siguiente procedimiento:

1. Toque la ubicación desde donde desee iniciar la ruta. Aparece el menú emergente.
2. Toque [Nueva Ruta]. La pantalla cambia al modo de creación de ruta y la ubicación seleccionada se convierte en el primer punto de ruta de la ruta. El primer punto de ruta se indica con el número «1».
3. Toque la ubicación del siguiente punto de ruta. El segundo punto de ruta se indica con el número «2».
4. Repita el paso 3 según se requiera. Los nuevos puntos de ruta se numeran secuencialmente.



5. **Para completar la creación de la ruta**, toque [Salvar] en la parte superior derecha de la pantalla.
6. **Si no desea poner un nombre a la ruta y utilizar el nombre predeterminado**, toque [OK] (Aceptar); si así lo desea, introduzca un nombre para la nueva ruta y luego toque [OK] (Aceptar).
La nueva ruta se guarda y aparece en la lista [Rutas].

5.3 Cómo utilizar Easy Routing

La función Easy Routing crea una ruta entre dos puntos automáticamente, teniendo en cuenta los valores predefinidos de profundidades seguras, alturas seguras y ancho del barco, para proporcionar una estimación de una ruta segura hasta su destino. Easy Routing se puede iniciar en puntos, en tramos de ruta (únicamente para rutas activas), en un objeto cartográfico y en la carta.

Simplemente establezca un destino. Para ello, se pueden utilizar los puntos recién introducidos o cualquiera de los puntos mencionados anteriormente que se encuentren en la pantalla. (La distancia total no puede ser superior a 100 NM.) A continuación, Easy Routing analiza la trayectoria entre su posición actual y el punto seleccionado y crea una ruta, insertando tramos cuando resulta necesario para alejarlo de zonas que superan los valores de seguridad definidos en el menú. Easy Routing analiza cada tramo para clasificar la seguridad de esta de acuerdo con tres

niveles: bordada segura, tramo seguro, tramo potencialmente peligroso y tramo inseguro, y lo indica con un color: verde para seguro, amarillo para potencialmente peligroso y rojo para inseguro.

Nota: para poder utilizar Easy Routing, es necesario introducir una tarjeta de cartas de navegación. No todas las tarjetas de cartas de navegación son compatibles con Easy Routing. Aparece el mensaje "«No charts with Easy Routing data found» (No se han encontrado cartas con datos de Easy Routing)" si la tarjeta de cartas de navegación no es compatible con Easy Routing.

RENUNCIA DE RESPONSABILIDAD DE EASY ROUTING: la exactitud de la información que proporciona Easy Routing depende de la disponibilidad de las cartas electrónicas cargadas en su sistema de navegación y de la precisión del material de origen usado para generar tales cartas. No olvide que siempre debe navegar con la carta actualizada más detallada disponible de FURUNO, y que la nueva información de las Oficinas hidrográficas nacionales puede hacer que sus cartas queden obsoletas en cualquier momento. Easy Routing solo es una herramienta de ayuda para la navegación y se debe usar en combinación con las prácticas de navegación convencionales. Como gobernante de su embarcación, usted es responsable de revisar la ruta sugerida y de compararla con las publicaciones náuticas oficiales y los conocimientos situacionales. Antes de utilizar la ruta sugerida con fines de navegación, debe editarla y/o aprobarla.

Cómo definir valores seguros para Easy Routing

Siga el procedimiento que se indica a continuación para definir valores seguros para Easy Routing.

1. En la pantalla [Casa], toque [Ajustes] => [Rutas] => [Easy Routing].
2. [Profundidad] es la profundidad segura mínima, es decir, el calado del barco.
3. [Altura] es la altura segura mínima, es decir, la altura del barco.
4. [Crujía] es el ancho mínimo de la trayectoria.
5. [Se acabó el tiempo] es el tiempo que hay que esperar para salir de la función Easy Routing, cuando no se puede crear una ruta.
6. [Margen Seguro] es la distancia mínima (300 m) entre una zona peligrosa/no navegable y el barco. Esta zona puede ser tierra o una masa de agua. Actívelo para respetar esta distancia.
7. Desactive [Respetar Calado] si desea hacer caso omiso de las profundidades que son inferiores al ajuste de [Profundidad Segura].

Cómo crear una ruta con Easy Routing

1. Toque el punto que desee utilizar como destino. Se abre el menú contextual.
2. Seleccione [Easy Routing]. El sistema comprueba si hay una ruta activa y si el destino se encuentra dentro del límite de distancia de 100 NM.
Si hay una ruta activa, aparece un mensaje de confirmación para preguntarle si desea cambiar el destino. Seleccione [SÍ] o [NO] según convenga.
Además, si el destino seleccionado se encuentra fuera del límite de 100 NM, aparece un mensaje de confirmación para informarle de que el destino debe estar a una distancia inferior a 100 NM.
 Si el destino supera ambas comprobaciones, el sistema calcula una ruta hasta el destino seleccionado.

5. RUTAS

- Una vez completado el cálculo de la ruta, aparece un mensaje de confirmación para preguntarle si desea iniciar la navegación o guardar el destino como un punto nuevo.
Seleccione [Comenzar Nav] para comenzar la navegación hacia el destino seleccionado. La ruta creada con Easy Routing se guarda y comienza la navegación.

Si ha guardado la ruta, los indicadores de inicio y destino y la ruta permanecen en la pantalla. Si ha salido sin guardar la ruta, los indicadores y la ruta desaparecen. Los indicadores y la ruta también desaparecen al apagar la alimentación.

5.4 Lista de rutas

5.4.1 Cómo mostrar la lista de rutas

La [Lista Rutas] muestra todas las rutas guardadas en la memoria interna. Para mostrar la lista [Rutas], seleccione [Listas] => [Rutas] en la pantalla [Casa].

Deslice la lista hacia arriba o hacia abajo para mostrar las rutas que no aparecen en pantalla.

Nombre	Fecha	Longitud	Puntos
Ruta1	04:01 10/14/17	14.62 NM	4
Ruta2	14:12 01/19/18	10.76 NM	3
Ruta3	01:11 01/01/70	8.05 NM	4
Ruta4	02:13 01/01/70	24.14 NM	5
Ruta5	14:20 01/19/18	14.59 NM	3

5.4.2 Cómo buscar en la lista de rutas

- Toque el botón de búsqueda en la parte superior derecha de la lista [Rutas]. Aparecerá el teclado virtual.
- Introduzca el nombre, o parte de este, de la(s) ruta(s) que desee buscar y luego toque [OK] (Aceptar).
La lista ahora muestra solamente las rutas que coinciden con su búsqueda.
Para borrar la búsqueda y mostrar todas las rutas, toque de nuevo el botón de búsqueda.

5.4.3 Cómo ordenar la lista de rutas

Puede ordenar la lista alfanuméricamente (Alfabeto > Números) o por la fecha en que se creó la ruta. Toque la indicación de [Nombre] o [Fecha] situada encima de la lista.

5.4.4 Cómo editar los detalles de la ruta

Puede editar la mayoría de detalles de una ruta en la lista [Rutas].

Para editar los detalles de una ruta, toque la ruta en la lista [Rutas] y luego toque [Detalles].

Editar una ruta desde la lista [Rutas]

- [Nombre]: toque el campo del nombre para editar el nombre de la ruta.
- [Comentario]: toque el campo del comentario para editar el comentario.
- [Comenzar Nav]: toque para comenzar a navegar por la ruta.
Nota: si una ruta ya está activa, aparece un mensaje de confirmación. Toque [Sí] para detener la ruta activa y cambiar a la ruta seleccionada.
- [Detalle]: toque para mostrar los detalles de la ruta. Al realizar esta acción, aparecen los detalles de los puntos de ruta para la ruta seleccionada.
- [Invertir]: toque para navegar por la ruta a la inversa (comenzando por el punto final).
Nota: si una ruta ya está activa, aparece un mensaje de confirmación. Toque [Sí] para detener la ruta activa y cambiar a la ruta seleccionada.
- [Eliminar]: toque para que aparezca un mensaje de confirmación, y luego toque [Sí] para eliminar la ruta seleccionada.
- [Localizar en Mapa]: toque para mostrar la ubicación de la ruta en el mapa. El mapa se mueve para mostrar la ruta seleccionada en el centro de la pantalla.
- [Convertir a Polilínea]: toque para convertir la ruta seleccionada en una polilínea.
Nota 1: cuando una ruta se convierte en una polilínea, deja de ser navegable y se elimina de la lista [Rutas]. Además, esta acción no puede deshacerse. Tenga cuidado cuando convierta rutas en polilíneas.
Nota 2: las rutas activas no pueden convertirse en polilíneas.

Editar los detalles de los puntos de una ruta

Toque una ruta existente para que aparezca el menú emergente y luego toque la opción deseada.

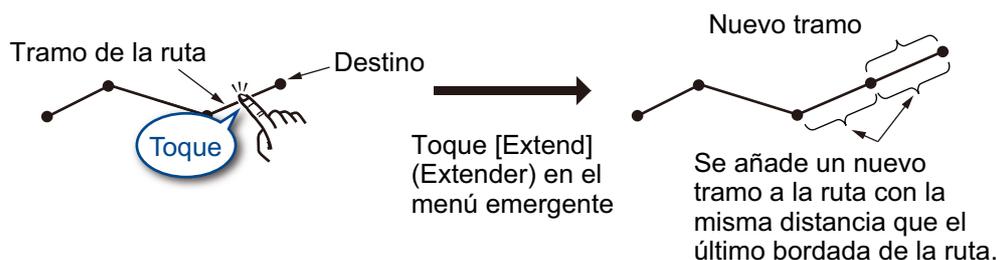
- [Comenzar a navegar desde aquí]: empiece a navegar por la ruta desde el punto de ruta seleccionado.
- [IR A]: establezca el punto de ruta seleccionado como un destino de ruta rápida.
- [Eliminar]: elimine el punto de ruta seleccionado. La ruta vuelve a trazarse y se guarda sin el punto de ruta eliminado.
- [Localizar en Mapa]: muestra el punto de ruta seleccionado en el centro de la pantalla.

5.5 Extender rutas en la pantalla

Puede extender una ruta a partir del último punto de ruta de la misma. Esto resulta útil cuando desea viajar más allá del último punto de una ruta.

1. Toque cualquier tramo de la ruta. Aparece el menú emergente.
2. Seleccione [Extender]. Se añade un nuevo punto de ruta al final de la ruta, a una distancia equivalente al último tramo de la ruta. Ahora puede mover el nuevo

punto de ruta. Para ello, toque la nueva ubicación o mantenga pulsado el nuevo punto de ruta y arrástrelo hasta la ubicación deseada.



3. Toque [Salvar] para guardar la ruta extendida.

5.6 Crear puntos de ruta en la pantalla

Puede colocar un punto de ruta entre tramos de la ruta cuando necesite añadir un punto a la ruta.

1. Toque un tramo de la ruta. Aparece el menú emergente.
2. Toque [Inserta]. Un nuevo punto de ruta se superpone sobre el tramo seleccionado. Ahora puede mover el nuevo punto.
3. Toque la nueva ubicación o mantenga pulsado el nuevo punto de ruta y arrástrelo hasta la ubicación deseada.
4. Toque [Salvar] para guardar el nuevo punto de ruta en la ruta.

5.7 Mover puntos de ruta en la pantalla

Puede mover un punto de ruta de la manera siguiente:

1. Toque el punto de ruta que desee mover. Aparece el menú emergente.
2. Toque [Mover]. El punto de ruta seleccionado ahora es movable.
3. Toque la nueva ubicación o mantenga pulsado el nuevo punto de ruta y arrástrelo hasta la ubicación deseada.
4. Toque [Salvar] para guardar la nueva ubicación del punto en la ruta.

5.8 Cómo eliminar un punto de ruta

Los puntos innecesarios de una ruta pueden eliminarse desde el menú o directamente en la pantalla.

5.8.1 Cómo eliminar un punto de ruta en la pantalla

1. Toque el punto que desee eliminar. Aparece el menú emergente.
2. Toque [Eliminar]. Aparece una ventana emergente de confirmación.
3. Toque [Sí] para eliminar el punto.

Se vuelve a trazar la ruta y se omite el punto eliminado.

5.8.2 Cómo eliminar un punto de ruta desde el menú

1. En la pantalla [Casa], toque [Lista] => [Rutas] para mostrar la lista [Rutas].
2. Toque la ruta que contiene el punto de ruta que desea eliminar y luego toque [Detalle] en la ventana de opciones. Aparece la lista de puntos de ruta.
Nota: la lista de puntos de ruta muestra todos los puntos utilizados en la ruta.
3. Toque el punto de ruta que desee eliminar y luego toque [Eliminar]. Aparece una ventana emergente de confirmación.
4. Seleccione [Sí] para eliminar el waypoint seleccionado.
Si el punto seleccionado es un punto definido por el usuario, el punto no se elimina, pero sí desaparece de la ruta.
Si el punto seleccionado es un punto de ruta, el punto se elimina de forma permanente.
5. Repita los pasos 3 y 4 para eliminar otros puntos de la ruta según se requiera.
6. Toque el icono [x] en la esquina superior derecha del menú para cerrar el menú.

5.9 Cómo eliminar rutas

Hay tres métodos para eliminar rutas.

Nota: las rutas activas no se pueden eliminar. Para eliminar una ruta activa, detenga la navegación de la ruta y luego elimine la ruta.

- Desde el menú emergente
- En la lista de rutas
- Desde el menú.

5.9.1 Cómo eliminar una ruta desde el menú emergente

1. Toque el punto de ruta que desee eliminar. Aparece el menú emergente.
2. Toque [Eliminar Ruta]. Aparece un mensaje de confirmación.
3. Toque [Sí] para eliminar la ruta seleccionada.

5.9.2 Cómo eliminar rutas en la lista [Rutas]

1. En la pantalla [Casa], toque [Lista] => [Rutas] para mostrar la lista [Rutas].
2. **Para eliminar una única ruta**, toque la ruta y luego toque [Eliminar].
Para eliminar todas las rutas, toque el icono de papelera situado en la parte superior derecha de la lista.
3. Aparece un mensaje de confirmación. Toque [Sí] para eliminar la(s) ruta(s) seleccionada(s).
4. Toque el icono [x] en la esquina superior derecha del menú para cerrar el menú.

5.9.3 Cómo eliminar rutas desde el menú

1. En la pantalla [Casa], toque [Rutas] => [Rutas]. Las opciones del menú aparecen en la parte derecha de la pantalla.
2. Toque [Borrar Todas las Rutas] en las opciones del menú. Aparece un mensaje de confirmación.
3. Toque [Sí] para eliminar todas las rutas.
4. Toque el icono [x] en la esquina superior derecha del menú para cerrar el menú.

5.10 Configuración de la velocidad para el cálculo de la ruta

1. En la pantalla [Casa], toque [Rutas] => [Rutas]. Las opciones del menú aparecen en la parte derecha de la pantalla.
2. En el elemento [Velocidad Planeada de Ruta], configure la velocidad predeterminada que desea utilizar.
Arrastre la barra deslizante para cambiar el valor de la velocidad o toque el icono de teclado, introduzca un valor y luego toque [OK] (Aceptar).
3. Toque el icono [x] en la esquina superior derecha del menú para cerrar el menú.

5.11 Mostrar/ocultar rutas en la pantalla

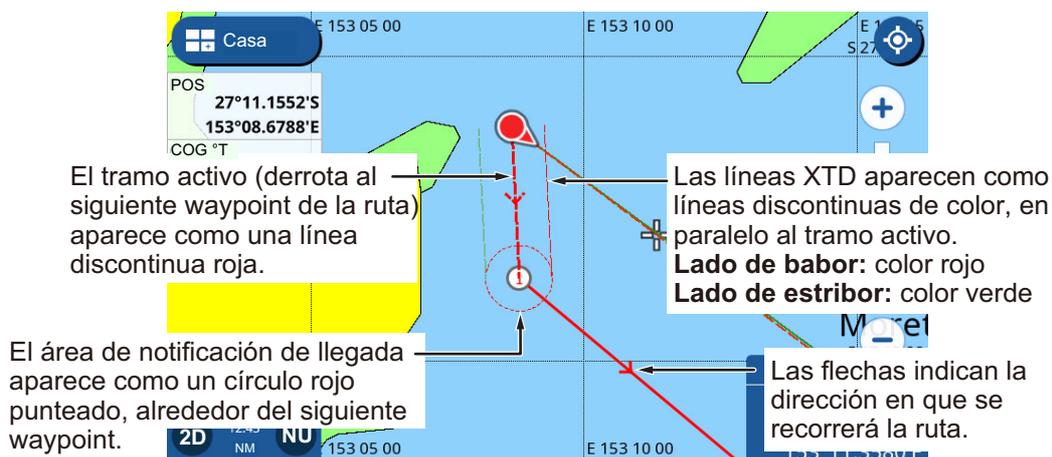
Puede mostrar u ocultar todas las rutas desde el menú en capas. Deslice el dedo desde el borde inferior de la pantalla hacia arriba para mostrar el menú en capas y luego toque el botón de alternancia en [Routes Display] (Presentación de rutas) para que aparezca [ON] (Activada) u [OFF] (Desactivada) según desee.

Nota: las rutas activas no pueden ocultarse hasta que la ruta se complete o cancele.

5.12 Cómo recorrer una ruta

5.12.1 Cómo seleccionar una ruta en la pantalla

1. Toque la ruta que desee recorrer. Aparece el menú emergente.
2. Toque [Comenzar Nav].



La ruta seleccionada ahora aparece en rojo, con la derrota al siguiente punto de ruta representada como una línea punteada. Aparecen flechas en cada tramo para indicar la dirección de navegación.

5.12.2 Cómo seleccionar una ruta en la lista [Rutas]

1. En la pantalla [Casa], toque [Lista] => [Rutas] para mostrar la lista [Rutas].
2. Toque la ruta que desee recorrer. Las opciones del menú aparecen en la parte derecha de la pantalla.
3. Toque [Comenzar Nav]. La lista se cierra y comienza la navegación por la primera ruta.
La ruta seleccionada ahora aparece en rojo, con el rumbo hasta el siguiente punto de ruta representado como una línea punteada. Aparecen flechas en cada tramo para indicar la dirección de navegación.

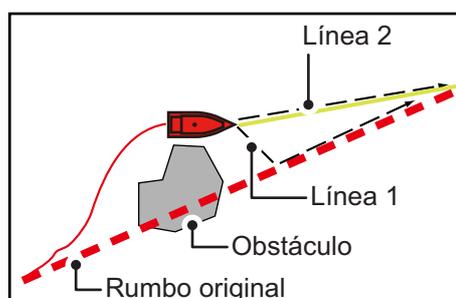
5.12.3 Cómo navegar desde un punto especificado en una ruta

1. Toque la ubicación de la ruta desde la que desee empezar a navegar. Aparece el menú emergente.
2. Toque [Comenzar Aquí]. La navegación de la ruta comienza con el punto seleccionado como el primer punto de ruta.

5.13 Cambiar la navegación de la ruta

5.13.1 Cómo reiniciar la navegación

Cuando gobierna la embarcación para evitar un obstáculo o la embarcación deriva, puede desviarse de la derrota prevista, como se muestra en la línea 1 de la figura que aparece más abajo. Si no necesita volver al rumbo original, puede ir directamente al siguiente punto de ruta desde la posición actual, como se muestra en la línea 2 de la siguiente figura.



1. Toque el siguiente punto de ruta, o un tramo de la ruta para mostrar el menú emergente.
2. Toque [Reiniciar Nav].

5.13.2 Cómo seguir una ruta en el orden inverso

Puede seguir los puntos de ruta en el orden inverso. Esta función resulta útil cuando desea volver a trazar una ruta desde el final hasta el principio.

Nota: esta función no está disponible para rutas activas.

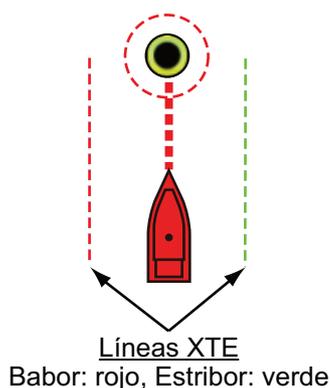
1. Toque una ruta para mostrar el menú emergente.
2. Toque [Comenzar Reversa]. Las flechas (indicadores de dirección) se invierten y la navegación comienza en el punto final de la ruta.

5.13.3 Cómo dejar de seguir una ruta

Toque la pantalla para mostrar el menú emergente y luego toque [Detener Nav].

5.13.4 Cómo configurar la anchura de XTE (error transversal)

Las líneas de XTE indican a qué distancia de la derrota prevista se encuentra en un momento determinado. La línea del lado de babor aparece como una línea roja punteada, y la línea del lado de estribor aparece como una línea verde punteada. Cuando se desvía más allá de la anchura de XTE, puede emitirse una notificación (consulte la sección 10.3.4).



1. En la pantalla [Casa], toque [Ajustes] => [Rutas] => [Rutas]. Las opciones del menú de rutas aparecen en la parte derecha de la pantalla.
2. En el elemento [Valore XTE] de las opciones del menú, configure la anchura del área.
Arrastre la barra deslizante para cambiar la anchura o toque el icono de teclado, introduzca un valor y luego toque [OK] (Aceptar).
3. Toque el icono [x] en la esquina superior derecha del menú para cerrar el menú.

5.13.5 Cómo ajustar el tamaño del área de notificación de llegada

El área de notificación de llegada es un área de radio fijo situada alrededor de cada punto de ruta y se muestra como un círculo rojo punteado. El área sirve para calcular el punto de giro hacia el siguiente punto de ruta y también como un desencadenador de notificación. Puede ajustar el tamaño (radio) del área.



1. En la pantalla [Casa], toque [Ajustes] => [Rutas] => [Rutas]. Las opciones del menú de rutas aparecen en la parte derecha de la pantalla.
2. En el elemento [Radio Círculo] de las opciones del menú, configure el tamaño del área.
Arrastre la barra deslizante para cambiar el tamaño o toque el icono de teclado, introduzca un valor y luego toque [OK] (Aceptar).
3. Toque el icono [x] en la esquina superior derecha del menú para cerrar el menú.

5.13.6 **Cómo activar/desactivar la notificación de llegada**

Al alcanzar el punto final de una ruta, aparece un mensaje emergente para informarle de que la ruta se ha completado.

Nota: si configura [Arribada al Destino] en [ON] (Activada), en el menú [Notificaciones], también se emitirá un pitido audible al alcanzar la distancia establecida con respecto al destino.

1. En la pantalla [Casa], toque [Ajustes] => [Rutas] => [Rutas].
Las opciones del menú de rutas aparecen en la parte derecha de la pantalla.
2. Toque el botón de alternancia en [Notificación Final Ruta] para que aparezca [ON] (Activada) u [OFF] (Desactivada) según desee.
3. Toque el icono [x] en la esquina superior derecha del menú para cerrar el menú.

5.13.7 **Cómo conservar o eliminar el destino de una ruta una vez alcanzado**

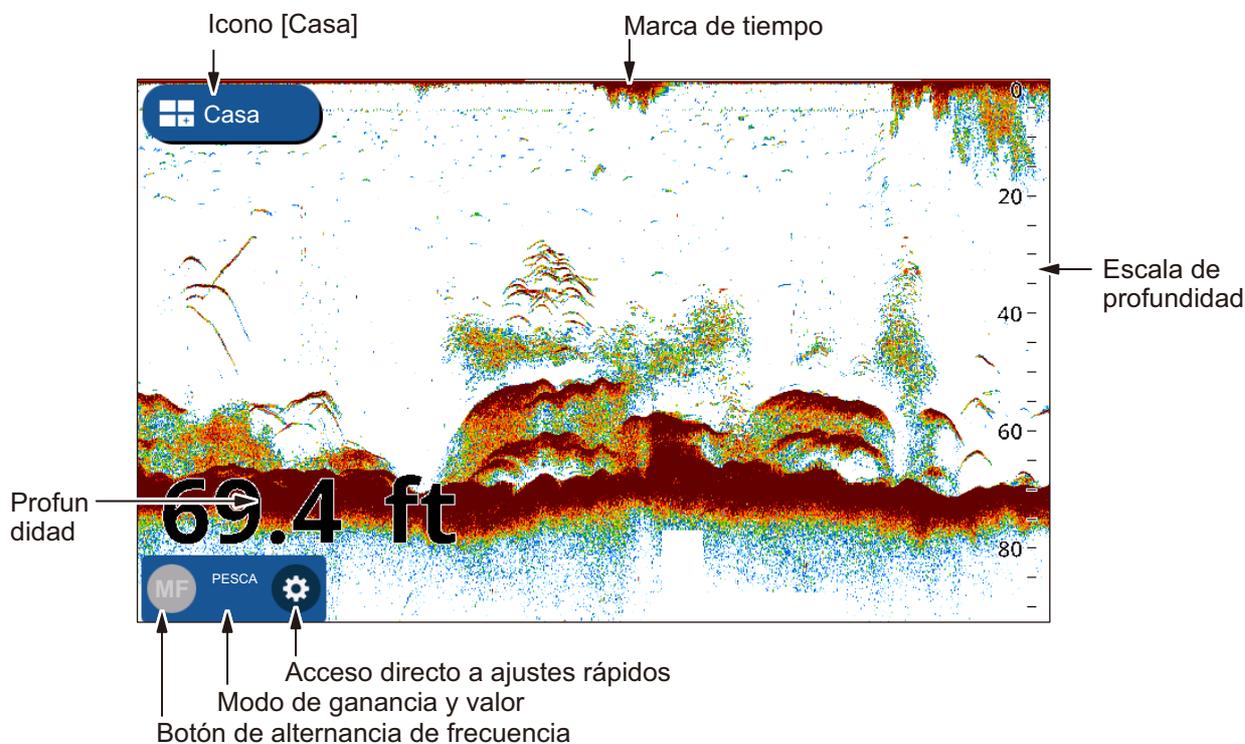
Por defecto, el destino de una ruta se conserva después de llegar y la ruta permanece activa. Puede eliminar el destino, con lo que la ruta seguirá guardada pero quedará inactiva.

1. En la pantalla [Casa], toque [Ajustes] => [Rutas] => [Rutas]. Las opciones del menú de rutas aparecen en la parte derecha de la pantalla.
2. Toque el botón de alternancia en [Mantener destino] para que aparezca [ON] (Activado) u [OFF] según desee.
3. Toque el icono [x] en la esquina superior derecha del menú para cerrar el menú.

Esta página se ha dejado en blanco a propósito.

6. SONDA de PESCA

6.1 Presentación de sonda



El acceso directo a ajustes rápidos le permite acceder a ajustes utilizados habitualmente, como el ajuste de la ganancia y TVG, así como otros ajustes. Toque el icono de rueda dentada para mostrar el menú de ajustes rápidos. En este capítulo se utiliza la frase «Abra el menú.» para referirse a dicho procedimiento.

Para cerrar el menú de ajustes rápidos, toque en cualquier parte fuera del menú, o toque el icono [<] en la esquina superior izquierda del menú. En este capítulo se utiliza la frase «Cierre el menú.» para referirse a ambos métodos.

6.2 Cómo configurar el transductor

Para configurar el transductor, siga el procedimiento que se indica a continuación.

Nota: este procedimiento no es necesario para transductores con un TD-ID.

1. En la pantalla [Casa], toque [Ajustes].
2. Toque [Sonda Pesca] => [Ajuste iniciales] => [Transductor].
3. Seleccione su transductor en la lista.
4. Cierre el menú.

6.3 Iniciar/detener la transmisión

La transmisión puede controlarse desde el menú [Ajustes]. Para abrir el menú [Ajustes], realice el procedimiento siguiente.

1. Abra el menú.
2. Toque el botón de alternancia en [Transmisión] para que aparezca [ON] (Activada) u [OFF] (Desactivada) según desee.
3. Cierre el menú.

6.4 Cómo seleccionar una presentación

6.4.1 Presentaciones de frecuencia única/dual y presentaciones de zoom

Puede cambiar el modo de presentación desde el menú en capas. Deslice el dedo desde el borde inferior de la pantalla hacia arriba para mostrar el menú en capas y luego toque [Modo]. Su sonda tiene los siguientes modos de presentación:

- [Una Frecuencia]: muestra ecos de frecuencia baja o alta en la pantalla. Toque el botón de alternancia de frecuencia, en la parte inferior izquierda de la pantalla, para cambiar la frecuencia.
- [Frecuencia Dual]: muestra ecos de frecuencia tanto baja como alta en la pantalla.
Nota: la frecuencia dual no está disponible para transductores CHIRP.
Los transductores CHIRP que pueden conectarse a su GP-1x71F se indican en la lista de equipos del manual de instalación.
- [Zoom Marcador]: muestra la presentación de [Una Frecuencia] en la parte derecha de la pantalla, y la ubicación resaltada por el cursor (marcador con zoom) aparece aumentada en la parte izquierda de la pantalla.
- [Zoom Fondo]: muestra la presentación de [Una Frecuencia] en la parte derecha de la pantalla, y el área del fondo marino aparece aumentada en el lado izquierdo de la pantalla.
- [Bloqueo Fondo]: muestra la presentación de [Una Frecuencia] en la parte derecha de la pantalla, y una distancia establecida respecto al área del fondo marino aparece aumentada en el lado izquierdo de la pantalla (el eco del fondo marino aparece plano en la zona con zoom).

Cómo mostrar el [Zoom Marcador]

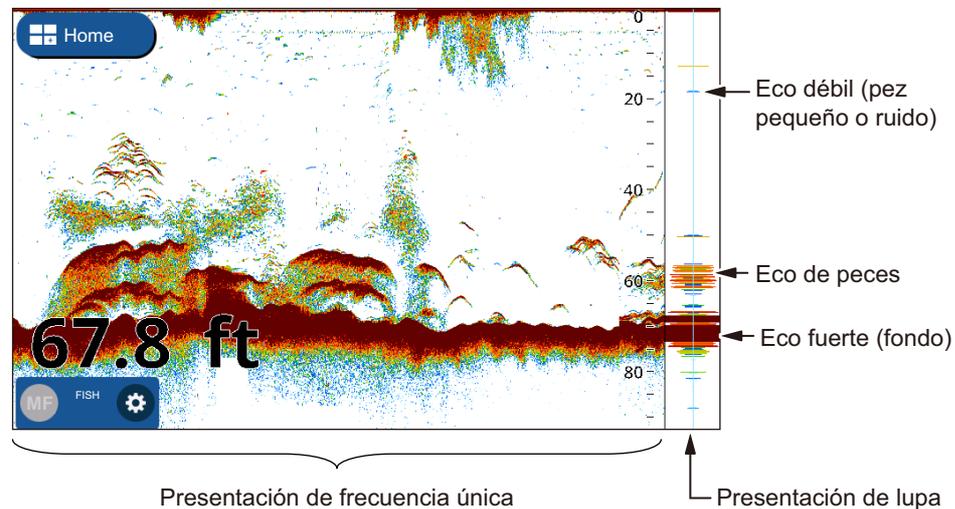
El zoom de marcador se utiliza con los modos de presentación [Zoom Marcador], [Zoom Fondo] y [Bloqueo Fondo]. Para mostrar el marcador, toque [Casa] => [Ajustes] => [Sonda Pesca] => [Presentación], y luego toque el botón de alternancia en [Zoom Marcador] para que aparezca [ON] (Activado).

Cómo utilizar el control deslizante de zoom

El control deslizante de zoom permite ajustar el zoom de los modos de presentación [Zoom Marcador], [Zoom Fondo] y [Bloqueo Fondo]. Para mostrar el control deslizante de zoom, toque [Casa] => [Ajustes] => [Sonda Pesca] => [Presentación] y luego toque el botón de alternancia en [Zoom Slider] (Control deslizante de zoom) para que aparezca [ON] (Activado).

6.4.2 Presentación de lupa

La presentación en modo de lupa o A-scope aparece a la derecha de la pantalla, ocupando 1/16 parte de esta, y está disponible en todos los modos de la sonda. Esta presentación muestra los ecos en cada transmisión, con la amplitud y el tono en consonancia con sus intensidades. Es útil para identificar las posibles especies de peces y la estructura del fondo.



Para mostrar u ocultar la presentación en modo de lupa o A-Scope, deslice el dedo desde el borde inferior de la pantalla hacia arriba para que aparezca el menú en capas y luego toque el botón de alternancia en [A-Scope]. Seleccione [ON] (Activado) para mostrar el A-Scope, u [OFF] (Desactivado) para ocultarlo.

Pico mantenido en modo lupa

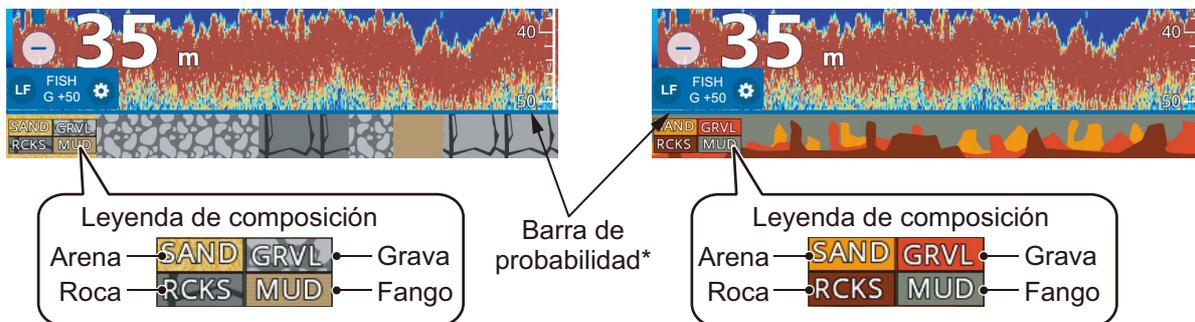
Puede mostrar la presentación en modo de lupa "normal" más la imagen de amplitud de pico mantenido durante los últimos cinco segundos en puntos. Para mostrar la presentación de pico mantenido, active [Mantener Pico de Lupa] en el menú [Ajustes] => [Sonda Pesca].

6.4.3 Presentación de discriminación de fondo

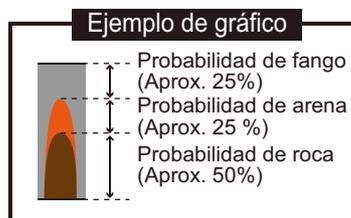
La presentación de discriminación de fondo analiza el eco del fondo marino para clasificar la dureza del fondo marino en uno de los cuatro tipos (roca, grava, arena o fango) y muestra los resultados en una presentación gráfica a color. Es necesario disponer de un transductor compatible con la discriminación de fondo.

Gráfico: se indica gráficamente cuál es el material más probable del fondo marino (fango, arena, grava o roca).

Probabilidad: se indica gráficamente cuál es la mayor probabilidad de cada material del fondo marino.



*: La barra de probabilidad indica el grado de confianza de la estimación de la composición del fondo marino. (Verde = normal; amarillo = precaución; color fondo de pantalla = anormal)



Consulte el manual de instalación para ver una lista completa de los transductores que pueden conectarse a su GP-1x71F. Los transductores CHIRP NO son compatibles con la función de discriminación de fondo.

Existen dos presentaciones de discriminación de fondo: gráfica y de probabilidad.

Cómo configurar la presentación de discriminación de fondo

Nota: la escala automática se activa automáticamente al activar la presentación de discriminación de fondo.

1. Deslice el dedo desde el borde inferior de la pantalla hacia arriba para mostrar el menú en capas.
2. Toque el botón de alternancia en [Discriminación Fondo] para seleccionar [ON] (Activada).
3. Toque [Casa] => [Ajustes] => [Sonda Pesca] y luego toque [Discriminación Fondo].
4. Seleccione [Representación Gráfica] o [Gráfico Probabilidad].
5. Toque el botón de alternancia en [Leyenda] para seleccionar [ON] (Activada) u [OFF] (Desactivada) según desee.
6. Cierre el menú.

Acerca de la presentación de discriminación de fondo

- La presentación de discriminación de fondo ofrece una estimación de la composición del fondo. La composición real puede ser distinta.
- Se transmiten alternativamente frecuencias altas y bajas, independientemente de la selección de presentación actual. El intervalo de transmisión es menor cuando esta función está activa.
- Entorno de funcionamiento: Profundidad de entre 16 y 328 pies; velocidad de 10 nudos o menos.
- Esta función tiene en cuenta el calado del barco.
- Asegúrese de que el transductor esté montado de forma fija. De lo contrario, la presentación de discriminación de fondo podría no funcionar correctamente.

6.5 Sonda automática

La sonda se puede ajustar automáticamente, lo que le permite realizar otras tareas.

La función de sonda automática ajusta automáticamente la ganancia, los ecos parásitos, el TVG y la compensación de eco. Las principales características del modo automático se indican a continuación.

Existen dos tipos de modos de sonda automática: [Cruising] (Crucero) y [Fishing] (Pesca). [Cruising] (Crucero) sirve para realizar un seguimiento del fondo, y [Fishing] (Pesca) sirve para buscar bancos de peces. [Cruising] (Crucero) utiliza un ajuste más alto de eliminación de ecos parásitos que [Fishing] (Pesca). No utilice [Cruising] (Crucero) cuando tenga como objetivo buscar peces, ya que el proceso de eliminación de ecos parásitos puede borrar los ecos de peces débiles.

6.5.1 Cómo seleccionar el modo automático

Para seleccionar un modo automático, toque el icono de rueda dentada para abrir el menú [Ajustes] y, a continuación, toque [Auto Pesca] o [Auto Cruise] (Crucero automático) según desee.

[Crucero Auto] suprime los ecos débiles (blancos pequeños) y muestra claramente los ecos fuertes (fondo marino, bancos de peces), lo que hace que este modo resulte útil para analizar el fondo marino a simple vista, durante la navegación.

[Auto Pesca] muestra claramente ecos más débiles y su uso resulta más adecuado después de llegar a una zona de pesca.

6.5.2 Cómo ajustar la ganancia en el modo automático

La ganancia controla cómo se muestran los ecos de distintas intensidades. Aunque se ajusta automáticamente, puede definirla para satisfacer las características locales, etc. Ajuste la ganancia para mostrar una ligera cantidad de ruido en la pantalla. Auméntela para profundidades mayores y redúzcala para aguas poco profundas.

Para ajustar la ganancia, toque el icono de rueda dentada para abrir el menú [Ajustes] y, a continuación, arrastre la barra deslizante en [Valor Ganancia], o toque el icono de teclado en [Valor Ganancia] para introducir el valor de la ganancia.

6.5.3 Cómo desplazar el eco del fondo

Cuando el fondo marino no aparece en la pantalla con la función [Escala Aautomática] activa, puede ajustar dónde mostrar el fondo marino en la pantalla.

1. Toque [Casa] => [Ajustes] => [Sonda Pesca] => [Área de cambio de rango fondo].
2. En [Límite Superior], indique el inicio del área donde desee mostrar el eco del fondo. Por ejemplo, un ajuste del 75% colocará el eco del fondo en una posición equivalente al 75% desde la parte superior de la pantalla.
3. En [Manga], indique la anchura del eco del fondo, en proporción a la pantalla de presentación. Por ejemplo, un ajuste del 10% mostrará el eco del fondo con una anchura de tan solo el 10% del ancho de la presentación.
4. Cierre el menú.

6.6 Funcionamiento manual de la sonda

Utilice el funcionamiento manual para observar los bancos de peces y el eco del fondo mediante un ajuste de ganancia fija.

6.6.1 Cómo seleccionar el modo manual

Para seleccionar el modo manual, toque el icono de rueda dentada para abrir el menú [Ajustes] y, a continuación, toque [Manual].

6.6.2 Cómo seleccionar una escala de presentación

La escala se puede seleccionar manual o automáticamente. Toque el icono de rueda dentada para abrir el menú [Ajustes] y luego toque el botón de alternancia [Escala Aautomática] para seleccionar [ON] (Activada) u [OFF] (Desactivada).

[ON] (Activada): la escala se ajusta automáticamente para mostrar siempre el eco del fondo en la parte inferior de la pantalla. La barra deslizante de escala no está disponible.

[OFF] (Desactivada): permite cambiar la escala con la barra deslizante de escala. Arrastre la barra, realice el gesto de pinza o toque los iconos +/- para ajustar la escala.

6.6.3 Cómo desplazar la escala

Las funciones de escala básica y desplazamiento de escala le permiten seleccionar la profundidad que se puede ver en pantalla. Esta función no está disponible en las circunstancias siguientes: cuando el modo de escala automática está activado, cuando la función ACCU-FISH™ está activada o cuando la función de discriminación de fondo está activada.

Para ajustar el desplazamiento, arrastre la presentación de ecos hacia arriba para ir a zonas más profundas o hacia abajo para ir a zonas menos profundas.

6.6.4 Cómo ajustar la ganancia

Puede ajustar la ganancia (sensibilidad) del transductor. El ajuste correcto mostrará un leve ruido de fondo en la pantalla. Si no aplica un nivel de ganancia suficiente, los ecos débiles pasarán desapercibidos. Si aplica un nivel de ganancia superior al necesario, el ruido de fondo ocultará los blancos que emitan señales fuertes y débiles.

Para ajustar la ganancia, toque el icono de rueda dentada para abrir el menú [Ajustes] y, a continuación, arrastre la barra deslizante en [Valor Ganancia], o toque el icono de teclado en [Valor Ganancia] para introducir el valor de la ganancia.

6.7 Cómo reducir los ecos parásitos

Cuando hay ecos parásitos, aparece un moteado de baja intensidad en gran parte de la pantalla. Ello se debe principalmente a sedimentos en el agua o a ruido.

Para reducir los ecos parásitos, toque el icono de rueda dentada para abrir el menú [Ajustes] y luego toque [Sensibilidad]. Arrastre la barra deslizante en [Clutter Escala], o toque el icono de teclado en [Clutter Escala] para introducir el valor.

Tenga cuidado cuando ajuste los ecos parásitos. Un valor de ajuste alto reduce más ruido, pero también puede eliminar ecos débiles (blancos pequeños).

6.8 Cómo reducir la interferencia

La interferencia de otras sondas y equipos eléctricos aparece en la pantalla en forma de líneas verticales discontinuas. Cuando este tipo de interferencia aparezca en la pantalla, utilice el supresor de interferencias para reducirla. Hay tres niveles disponibles.

Para no borrar los ecos pequeños, desactive el supresor de interferencias cuando no haya interferencias.

Para reducir la interferencia, toque el icono de rueda dentada para abrir el menú [Ajustes] y luego seleccione [Sensibilidad]. En [Interferencia] seleccione el nivel requerido.

6.9 Cómo borrar los ecos débiles

Los sedimentos en el agua o los reflejos del plancton aparecen en la presentación en tonos de baja intensidad.

Para borrar los ecos débiles, toque el icono de rueda dentada para abrir el menú [Ajustes] y luego seleccione [Sensibilidad]. En [Borrar ecos débiles], arrastre la barra deslizante o toque el icono de teclado para introducir un valor. Seleccione un valor bajo para borrar los ecos débiles. Aumente el valor para borrar los ecos más fuertes.

6.10 Marcador de blanco, borde blanco

6.10.1 Marcador de blanco

El marcador blanco muestra la intensidad del eco seleccionado en color blanco.

1. Toque el icono de rueda dentada para abrir el menú [Ajustes] y luego seleccione [Sensibilidad].
2. Toque el botón de alternancia en [Marcador Blanco] para seleccionar [ON] (Activado). Ahora pueden seleccionarse los ajustes de [Escala].

6. SONDA de PESCA

3. Arrastre la barra deslizante o toque el icono de teclado para introducir un valor. Cuanto mayor sea el número, más fuerte será el eco que se muestre en blanco. El color seleccionado se marca en blanco en la barra de colores.

6.10.2 Borde blanco

La función de borde blanco muestra el borde superior del eco de fondo en blanco para ayudar a distinguir los peces de fondo del eco de fondo.

1. Toque el icono de rueda dentada para abrir el menú [Ajustes] y luego seleccione [Sensibilidad].
2. Toque el botón de alternancia en [Marcador Blanco] para seleccionar [ON] (Activado) u [OFF] (Desactivado) según desee.

6.11 Cómo equilibrar la intensidad de los ecos

Un banco de pesca situado a una profundidad mayor que otro de igual intensidad situado en aguas superficiales se muestra con colores más débiles. Esto es debido a la atenuación de la propagación de la onda ultrasónica. Para mostrar los bancos de peces con los mismos colores, utilice el TVG. El TVG ajusta automáticamente la ganancia con la profundidad, de modo que los ecos de igual intensidad y distinta profundidad se muestran del mismo color.

1. Toque el icono de rueda dentada en la parte inferior izquierda de la pantalla de sonda. Aparece el menú de ajustes rápidos.
2. Arrastre la barra deslizante en [TVG Escala] o toque el icono de teclado para introducir un valor.
3. Cierre el menú.

6.12 Línea de cero

La función de supresión de línea cero ayuda a encontrar peces cerca de la superficie, a menudo ocultos por la línea de transmisión. Cuando se activa, la línea de transmisión desaparece, lo que le permite observar mejor los ecos de peces cerca de la superficie. La longitud de la línea de transmisión cambia según el transductor utilizado y las características de la instalación.

1. Toque [Casa] => [Ajustes] => [Sonda Pesca] => [Línea Cero].
2. Toque el botón de alternancia en [Rechazo Línea Cero] para que aparezca [ON] (Activado).
3. Si el transductor tiene una línea de transmisión con un ancho superior a 1,4 metros, toque [Escala de Línea Cero] para ajustar la anchura del área afectada por esta función.
Para obtener una cola larga, incremente el valor. Si la línea de transmisión no desaparece, reduzca la potencia de transmisión.
4. Cierre el menú.

6.13 Velocidad de avance de la imagen

La velocidad de avance de la imagen controla la rapidez con que las líneas de exploración verticales cruzan la pantalla. Una velocidad de avance rápida amplía horizontalmente el tamaño del banco de peces en la pantalla, mientras que una velocidad de avance lenta acorta el banco de peces. Utilice la velocidad de avance rápida para ver el fondo duro y la velocidad de avance lenta para ver el fondo blando.

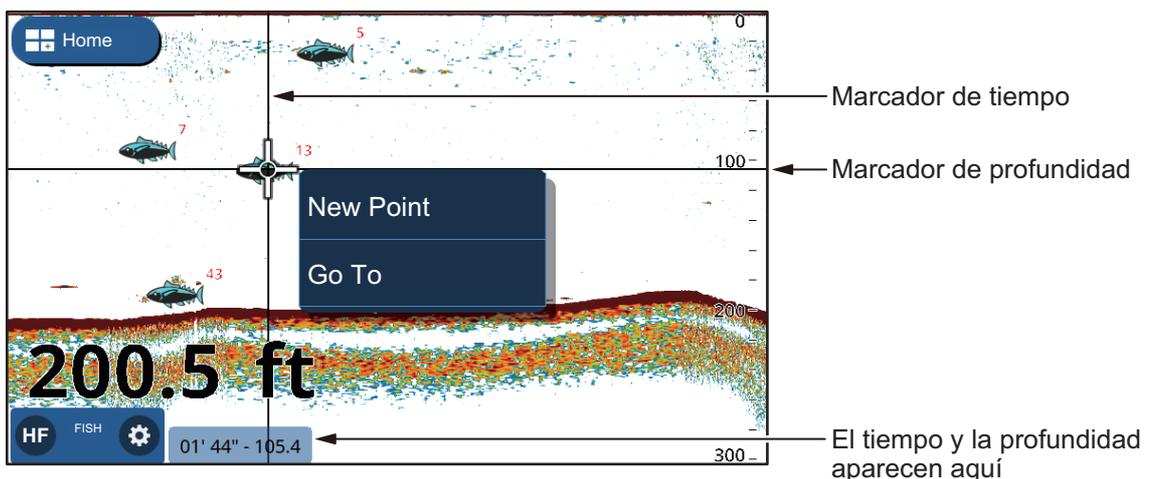
Nota: cuando la función ACCU-FISH™ o de discriminación de fondo está activa, la velocidad de avance de la imagen puede ralentizarse.

1. Toque [Casa] => [Ajustes] => [Sonda Pesca] y luego toque [Presentación].
2. En las opciones [Avance de Imagen], en la parte derecha del menú, seleccione el ajuste apropiado.
3. Seleccione la velocidad de avance de la imagen. Las opciones de la ventana indican el número de líneas de exploración que se producen con cada transmisión. Por ejemplo, [1/2] crea una línea de exploración cada dos transmisiones. [1/16] es la velocidad de avance más lenta y [4/1] es la más rápida. [STOP] (Detener) detiene el avance de la imagen y resulta útil para realizar una captura de pantalla o una foto.

6.14 Mediciones de profundidad/tiempo

Puede medir la profundidad de un objeto con el VRM. Además, también puede medir el tiempo desde el borde derecho hasta una ubicación. Por ejemplo, puede medir el número de minutos que hace que ha aparecido un eco.

Para medir el tiempo hasta una ubicación o la profundidad hasta un objeto, toque el objeto/ubicación. Las cruces del VRM se desplazan hasta la ubicación seleccionada.



La profundidad y el tiempo aparecen en la esquina inferior derecha de la pantalla. El tiempo se calcula utilizando las indicaciones de intervalo de tiempo en la parte superior de la pantalla.

6.15 Cómo mostrar ecos anteriores

Puede revisar ecos anteriores que ya no aparecen en la pantalla. Puede arrastrar la pantalla hacia la derecha/izquierda y revisar un máximo de cuatro páginas de ecos. Para volver a la presentación normal, toque el icono [Centro] en la parte superior derecha de la pantalla.

6.16 Ajustes de la presentación de sonda

Los ajustes de la presentación de sonda pueden cambiarse desde el menú [Ajustes] => [Sonda Pesca]. Consultando la siguiente lista, cambie los ajustes según desee.

- [Paletas] => [Day Palette]/[Night Palette] (Paleta de día/Paleta de noche): Permite seleccionar el esquema de color que se utilizará para paletas de día/noche.
- [Presentación] => [Colores Eco]: Permite seleccionar el número de colores disponibles cuando aparece un eco en la pantalla.
- [Presentación] => [Barra Color]: Permite mostrar/ocultar la barra de colores.

6.17 ACCU-FISH™

La función ACCU-FISH™ mide la longitud de peces individuales y etiqueta al pez con un símbolo de pez de tamaño proporcional a la longitud del mismo. La longitud o profundidad del pez se pueden indicar digitalmente.

Se requiere disponer de una conexión a un transductor compatible con ACCU-FISH™.

6.17.1 Consideraciones para ACCU-FISH™

- La longitud del pez calculada por esta sonda sirve para fines de referencia; no es una medida completamente precisa de la longitud del pez.
- Los modelos de transductores de 600 W que admiten ACCU-FISH™ son 520-5PSD, 520-5MSD, 525-5PWD, 525STID-MSD y 525STID-PWD.
- Para mostrar las marcas y el tamaño de los peces utilizando un transductor de 1 kW, se recomienda el transductor integrado 50/200-1T o 526TID-HDD.
- La intensidad del eco depende de la especie de los peces y puede haber diferencias entre la longitud indicada y la longitud real. Cuando la longitud indicada de los peces es distinta de la real, puede compensar la diferencia en el menú [Sonda Pesca], en el menú [Casa] => [Ajustes].
- Cuando ACCU-FISH™ está activo, la función de escala automática se activa automáticamente.
- ACCU-FISH™ no está disponible con transductores CHIRP.
- Cuando se activa ACCU-FISH™, se transmiten alternativamente frecuencias altas y bajas, independientemente de la selección de modo.
- No es posible medir un pez a una profundidad inferior a 2 m o superior a 100 m.
- En el caso de un banco de peces, los ecos se solapan y el margen de error será mayor.

- El eco de fondo debe estar presente para mostrar los símbolos de peces.
- La longitud del impulso de transmisión cambia en función del estado activado/ desactivado de ACCU-FISH™. Esto provoca una diferencia tanto en la sensibilidad como en los ecos visualizados.
- Esta función no puede utilizarse con transductores montados en el interior del casco, ya que es posible que no se detecte un pez en función de la frecuencia del transductor. Aun cuando se detecte un pez, puede que la longitud indicada de este sea inferior a la real.

6.17.2 Cómo activar ACCU-FISH™, selección de la información a mostrar

1. En la pantalla [Casa], toque [Ajustes] => [Sonda Pesca].
2. En [Info ACCU-FISH], seleccione la información que desee mostrar.
[Off] (Desactivada): permite ocultar las indicaciones de tamaño/profundidad de los peces, con lo que solo se mostrará el icono.
[Tamaño del pez]: permite mostrar el tamaño de los peces.
[Profundidad]: permite mostrar a qué profundidad están los peces.



18 ← La longitud o profundidad de los peces aparece en rojo.

3. En [Símbolo ACCU-FISH], seleccione el tamaño del símbolo del pez. Toque [Pequeño] o [Grande], o toque [OFF] (Desactivado) para ocultar el símbolo (solo aparecerá el tamaño/profundidad).

6.17.3 Corrección del tamaño del pez

El tamaño del pez mostrado en la pantalla puede ser distinto al tamaño del pez real. En ese caso, añada una compensación al valor medido para obtener una indicación precisa en la pantalla.

1. Deslice el dedo desde el borde inferior de la pantalla hacia arriba para mostrar el menú en capas.
2. Toque [Corrección Tamaño] para mostrar los ajustes.
3. Arrastre la barra deslizante o toque el icono de teclado para introducir un valor. En la tabla siguiente se muestran ajustes de ejemplo y cómo se revisa la longitud del pez, a modo de referencia.
 - [+100%]: dos veces la longitud detectada
 - [+50%]: 1,5 veces la longitud detectada
 - [-50%]: la mitad de la longitud detectada
 - [-80%]: 1/5 parte de la longitud detectada

6.17.4 Cómo filtrar la presentación de ACCU-FISH

Puede definir filtros para la función ACCU-FISH™, de manera que aparezcan en pantalla solo los peces que cumplan las condiciones que usted establezca.

1. Toque [Casa] => [Ajustes] => [Sonda Pesca] y luego toque [ACCU-FISH].
2. En [Filtro de ACCU-FISH 1], configure el filtro.
[Nombre]: establezca el nombre del filtro.
[Símbolo]: asigne un símbolo al filtro.
[Color]: establezca el color del filtro.
[Tamaño del pez]: establezca el tamaño mínimo de los peces que desee filtrar. Puede filtrar por longitudes de hasta 200 cm.
[Profundidad]: establezca la profundidad de los peces que desee filtrar.
[Superficie/Fondo]: establezca el punto de referencia a partir del cual se medirá el ajuste anterior, [Profundidad].
3. Defina el resto de filtros, del [Filtro de ACCU-FISH 2] al 4, del mismo modo.
4. Cierre el menú.
5. Deslice el dedo desde el borde inferior de la pantalla hacia arriba para mostrar el menú en capas.
6. Toque [Filtro de ACCU-FISH] para mostrar la lista de filtros.
7. Toque los botones de alternancia para seleccionar [ON] (Activado) (usar el filtro) u [OFF] (Desactivado) (no usar el filtro)
8. Cierre el menú.

Nota: cuando se utilice más de un filtro, los filtros se aplicarán en orden numérico.

6.18 RezBoost™

Es posible mejorar la resolución del eco mediante la conexión de un transductor compatible con RezBoost™. Por ejemplo, antes costaba distinguir entre el eco de los peces y del fondo marino. Sin embargo, con la función RezBoost™ mejorada, ahora pueden verse claramente los peces situados cerca del fondo.

Nota: la función RezBoost™ no está disponible con transductores CHIRP. Para obtener más información, consulte la lista de equipos en el manual de instalación.

Para utilizar la función RezBoost™, deslice el dedo desde el borde inferior de la pantalla hacia arriba para mostrar el menú en capas y luego toque [RezBoost] => [Realzado]. Para desactivar la función RezBoost™, toque [Estándar].

6.19 Notificaciones de la sonda

La sonda tiene cuatro opciones principales de notificaciones: nivel de detección (basado en la intensidad del eco), banco de peces (fondo), tamaño de pez individual y composición del fondo marino. Cuando se cumplan las condiciones de una notificación, sonará el zumbador y aparecerá el mensaje correspondiente en la parte superior de la pantalla. Toque el mensaje para silenciar el zumbador. El icono permanecerá en pantalla hasta que se desactive la notificación en cuestión o hasta que desaparezca la razón por la que se produjo la notificación.

6.19.1 Cómo ajustar el nivel de detección

El nivel de detección determina la intensidad del eco a partir de la cual un eco se interpreta como un banco de peces. Los ecos que se consideran de peces hacen que se dispare la notificación de detección de peces.

1. Toque [Casa] => [Ajustes] => [Notificaciones] => [Pescado y Fondo].
2. En [Fish Detection Level] (Nivel de detección de peces), toque la intensidad del eco que desee establecer como umbral. Los ecos con una intensidad inferior a este ajuste no harán que se dispare la notificación de detección de peces.
3. En [Pesca], toque el botón de alternancia en [Notificación] para que aparezca [ON] (Activada). Los elementos del menú relativos a [Profundidad] y [Escala] ahora están activos y pueden seleccionarse.
4. Establezca la [Profundidad] (con respecto al transductor) en la que desee establecer el punto inicial del área de detección.
Arrastre el control deslizante o toque el icono de teclado para introducir un valor.
5. Establezca la [Escala] (anchura) de la zona de detección de manera similar.
6. Cierre el menú.

6.19.2 Cómo configurar la notificación para peces situados cerca del fondo marino

Puede configurar una zona de detección basada en un área cerca del fondo marino. Al detectarse peces dentro de la escala definida del fondo marino, se disparará la notificación de detección de peces.

1. Toque [Casa] => [Ajustes] => [Notificaciones] => [Pescado y Fondo].
2. En [Pesca B/L], toque el botón de alternancia en [Notificación] para seleccionar [ON] (Activada) Los elementos del menú relativos a [Profundidad] y [Range] (Escala) ahora están activos y pueden seleccionarse.
3. Establezca la [Profundidad] (con respecto al transductor) en la que desee establecer el punto inicial del área de detección.
Arrastre el control deslizante o toque el icono de teclado para introducir un valor.
4. Configure la escala (anchura) del área de detección de manera similar.
5. Cierre el menú.

6.19.3 Cómo configurar la notificación del tamaño del pez

La [Notificación del tamaño del pez] se produce cuando los peces cumplen los criterios establecidos para el filtro de ACCU-FISH™. Consulte la sección 7.17.5 para definir los criterios.

1. Toque [Casa] => [Ajustes] => [Notificaciones] => [Pescado y Fondo].
2. En [Notificación del tamaño del pez], toque el botón de alternancia para que aparezca [ON] (Activada).
3. Cierre el menú.

6.19.4 Cómo configurar la notificación de composición del fondo marino

La función de discriminación del fondo le ofrece una estimación de la composición del fondo marino y, si lo desea, puede configurar una notificación para informarle cuando se detecte una composición determinada.

1. Toque [Casa] => [Ajustes] => [Notificaciones] => [Pescado y Fondo].
2. En [Discriminación Fondo], toque el botón de alternancia en [Notificación] para que aparezca [ON] (Activada). Los tipos de composición (arena, fango, roca y grava) ahora están activos y pueden seleccionarse.
3. Seleccione el tipo de composición para la que desee que se produzca la notificación.
4. Configure la [Probabilidad] en base a la cual se producirá la notificación. Arrastre el control deslizante o toque el icono de teclado para introducir un valor.
5. Cierre el menú.

6.20 Restaurar los ajustes predeterminados de fábrica

Puede restablecer los ajustes del menú de la sonda para volver a los valores predeterminados de fábrica.

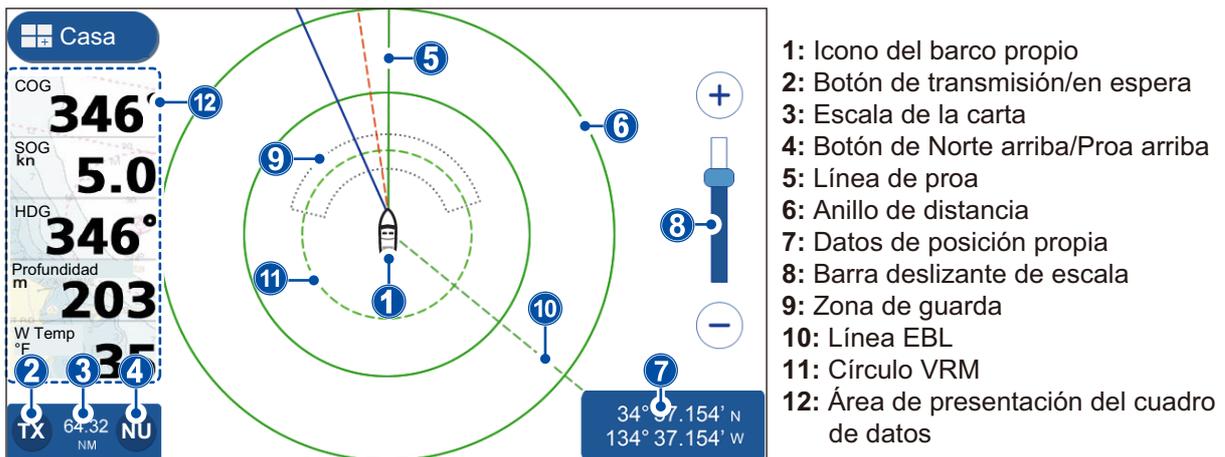
Nota: este procedimiento restablece **TODOS** los ajustes del menú [Sonda Pesca] (Sonda) a los valores predeterminados.

1. Toque [Casa] => [Ajustes] => [Sonda Pesca] => [Ajustes Fabrica]. Aparece un mensaje de confirmación.
2. Toque [Sí] para restaurar los ajustes del menú [Sonda Pesca] a los valores predeterminados de fábrica.

7. RADAR

7.1 Descripción general de la presentación del radar

Cuando se conecta a un radar, puede ver los ecos del radar en la pantalla. En la pantalla del radar también se muestran diversos datos de navegación en los cuadros de datos situados en la parte izquierda de la pantalla.



7.2 Transmisión/Espera

Toque el icono de TX en la parte inferior izquierda de la pantalla del radar para alternar entre transmisión y espera. Cuando el radar se coloca en transmisión, el icono aparece resaltado en amarillo.

7.3 Iniciación de sintonía

Puede activar o desactivar la función de sintonización automática. El ajuste por defecto es [ON] (Activada) y la imagen se ajusta automáticamente para mostrar ecos más claros.

1. En la pantalla [Casa], toque [Ajustes] => [Radar] => [Ajuste Iniciales]. Las opciones del menú aparecen en la parte derecha de la pantalla.
2. Toque el botón de alternancia en [Auto Tuning] (Sintonización automática) para que aparezca [ON] (Activada) u [OFF] (Desactivada) según desee. Este ajuste se aplica una vez se cierra el menú.
3. Toque el icono [x] en la esquina superior derecha del menú para cerrar el menú.

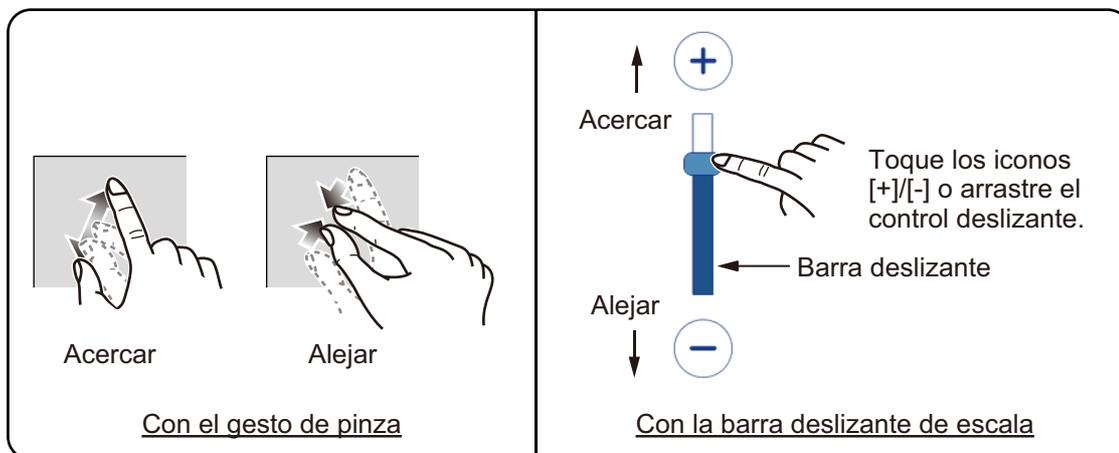
7.4 Cómo reducir los ecos parásitos

La lluvia y la nieve pueden producir «ecos parásitos» al reflejarse en el haz del radar. Los ecos parásitos aparecen de forma similar al «ruido blanco» en la pantalla del radar. Puede utilizar la función de Lluvia Auto para reducir los ecos parásitos.

1. Toque la pantalla del radar para mostrar el menú emergente.
2. Toque el botón de alternancia en [Lluvia Auto] para que aparezca [ON] (Activada) (los ecos parásitos se reducen) u [OFF] (Desactivada) (los ecos parásitos no se reducen) según desee.

7.5 Cómo cambiar la escala

Hay dos métodos que puede utilizar para cambiar la escala: hacer el gesto de pinza en la pantalla del radar o utilizar la barra deslizando de escala.



Si no aparece la barra deslizando, toque [Casa] => [Ajustes] => [Radar] => [General] y luego toque el botón de alternancia en [Mostrar Slider Rango] para que aparezca [ON] (Activada).

7.6 Cambiar los modos de orientación

La presentación del radar puede orientarse con el norte en la parte superior de la pantalla o con el rumbo en la parte superior de la pantalla. Para alternar entre los distintos modos de orientación, toque el botón [Norte Arriba]/[Proa Arriba] en la parte inferior izquierda de la pantalla. La indicación cambia para mostrar "NU" o "HU" respectivamente.

Proa arriba: los ecos aparecen en la pantalla de forma similar a como se ven desde el puente. Esta orientación resulta más adecuada para canales estrechos y zonas con mucho tráfico. Sin embargo, la imagen puede verse afectada al girar o cuando el barco realiza guiñadas.

Norte arriba: la presentación está orientada con el norte verdadero en la parte superior de la pantalla, y la línea de proa/rumbo se mueve de acuerdo con los movimientos del barco. Los blancos no móviles se muestran de la misma manera que en una carta. Esta orientación resulta más adecuada para mar abierto y supervisión de ruta. La imagen no se ve afectada al girar o realizar guiñadas.

Nota: para la orientación Norte arriba es necesario disponer de datos de rumbo. Si la entrada de datos de rumbo se interrumpe o pierde mientras se está utilizando la orientación Norte arriba, el sistema cambia automáticamente a la orientación Proa arriba. Restablezca la entrada de datos de rumbo para volver a utilizar la orientación Norte arriba.

7.7 Cómo seleccionar el sensor del radar

Puede seleccionar la antena del radar (sensor) para utilizarla como el origen de los datos del radar.

1. En la pantalla [Casa], toque [Ajustes] => [Radar] => [General]. Las opciones del menú aparecen en la parte derecha de la pantalla.
2. Los sensores de radar disponibles se muestran en la sección [Source] (Origen) de las opciones del menú. Toque el sensor que desee usar.
3. Toque el icono [x] en la esquina superior derecha del menú para cerrar el menú.

7.8 Mostrar/ocultar el icono de barco propio

Deslice el dedo desde el borde inferior de la pantalla hacia arriba para mostrar el menú en capas y luego toque el botón de alternancia en [Icono Barco] para que aparezca [ON] (Activado) u [OFF] (Desactivado) según desee.

7.9 Medición de la distancia y la demora

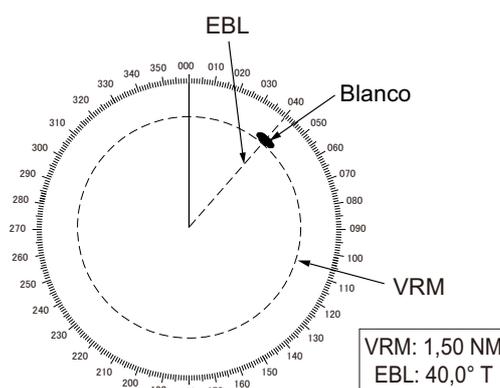
7.9.1 Cómo calcular la distancia con respecto a un blanco

Puede medir la distancia (rango) con respecto a un blanco contando el número de anillos de distancia entre su embarcación y el blanco. El anillo de distancia más próximo al blanco puede utilizarse para calcular la distancia.

Si no aparecen los anillos de distancia, deslice el dedo desde el borde inferior de la pantalla hacia arriba para que aparezca el menú en capas y luego toque el botón de alternancia en [Radar Rings] (Anillos de radar) para que aparezca [ON] (Activados).

7.9.2 Cómo utilizar EBL y VRM para medir la distancia y la demora

1. Deslice el dedo desde el borde inferior de la pantalla hacia arriba para mostrar el menú en capas y luego toque el botón de alternancia en [Mostrar EBL/VRM] para que aparezca [ON] (Activados)
2. Cierre el menú en capas.
3. Toque cualquier ubicación en la pantalla del radar, exceptuando los ecos y las indicaciones. Aparece el menú emergente.
4. Toque [EBL/VRM]. Se cierra el menú emergente. Ahora puede ajustar la EBL (Línea de demora electrónica) y el VRM (Marcador de distancia variable).



5. **Para medir la demora respecto a un blanco**, arrastre la línea EBL hasta que se cruce con el blanco.
Para medir la escala (distancia) respecto a un blanco, arrastre el círculo VRM hasta que se cruce con el blanco.
6. **Para activar/desactivar la EBL o el VRM**, toque el botón de alternancia situado en la parte inferior de la pantalla. Ajústelo en [ON] (Activado) para activarlos, [OFF] (Desactivado) para desactivarlos.
7. Toque [Salvar] en la parte superior derecha de la pantalla para guardar los cambios, o toque [Cancelar] en la parte superior izquierda de la pantalla para descartarlos.

7.9.3 Cómo cambiar la referencia de demora

La demora puede tomar como referencia el norte (verdadera) o el rumbo (relativa). Para mostrar o cambiar la referencia de demora, se requiere la entrada de datos de rumbo.

1. En la pantalla [Casa], toque [Ajustes] => [Radar] => [General]. Las opciones del menú aparecen en la parte derecha de la pantalla.
2. Toque la indicación de referencia en [Referencia EBL] y luego toque la referencia deseada.
3. Toque el icono [x] en la esquina superior derecha del menú para cerrar el menú.

7.10 Cómo desplazar la presentación

Puede «descentrar» la presentación desplazando el centro (posición de barco propio) para ver áreas que no aparecen en pantalla. Esto le permite mantener la misma escala de detección, pero está limitado al 75% de la pantalla, en cualquier dirección.

Para desplazar la presentación, arrastre la imagen del radar en la dirección deseada. Para volver a la presentación normal, toque el icono [Centro] en la parte superior derecha de la pantalla.

Icono [Centro]: 

7.11 Cómo utilizar el amplificador de eco

La función del amplificador de eco aumenta los blancos situados dentro del alcance para facilitar su detección y se encuentra disponible en cualquier escala. Para utilizar la función del amplificador de eco, siga el procedimiento que se indica a continuación.

1. Toque cualquier ubicación en la pantalla del radar, exceptuando los ecos y las indicaciones. Aparece el menú emergente.
2. Toque [Intensificación de Eco]. Aparecen los ajustes del amplificador de eco.
3. Configure el amplificador de eco tomando como referencia las opciones siguientes.
 - [Off] (Desactivado): permite desactivar la función del amplificador de eco.
 - [Bajo]: los blancos se amplifican de manera leve.
 - [Alto]: los blancos se amplifican de manera considerable.

Nota: el amplificador de eco no amplifica solo los blancos pequeños, sino también los ecos parásitos de la lluvia y las interferencias. Por ese motivo, antes de usar esta función, asegúrese de que las interferencias y los ecos parásitos estén lo bastante reducidos.

7.12 Cómo utilizar las zonas de guarda

Las zonas de guarda pueden utilizarse para informarle cuando un blanco entra o sale de un área predefinida. Para definir y ajustar las zonas de guarda, siga el procedimiento siguiente:

1. Deslice el dedo desde el borde inferior de la pantalla hacia arriba para mostrar el menú en capas.
2. Toque el botón de alternancia para seleccionar [ON] (Activada) para [Guardia Zona 1] o [Guardia Zona 2] según desee. Seleccione [OFF] (Desactivada) para ocultar la zona de guarda. En este procedimiento se da por supuesto que al menos una de las zonas de guarda está configurada en [ON] (Activada).
3. Toque cualquier ubicación en la pantalla del radar, exceptuando los ecos, las indicaciones y el menú en capas. El menú en capas desaparece.
4. Toque cualquier ubicación en la zona de guarda. Aparece el menú emergente.
5. Toque [Cambiar tamaño SZ]. La zona de guarda ahora aparece con una línea discontinua de color amarillo y se muestra un cuadro en cada esquina de la zona.



6. Arrastre las esquinas para cambiar el tamaño y la ubicación de la zona de guarda.
7. Toque [Salvar] para guardar los cambios, o toque [Cancelar] para descartarlos. La zona de guarda ahora aparece en la nueva ubicación.
8. Toque cualquier ubicación en la zona de guarda. Aparece el menú emergente.
9. Toque [Notificación]. Aparecen los ajustes de notificación.
10. Configure las notificaciones para la zona de guarda, consultando la lista que se muestra a continuación.
 - [OFF] (Desactivada): permite desactivar las notificaciones para la zona de guarda seleccionada.
 - [Dentro]: aparecen notificaciones solo cuando un blanco entra en la zona de guarda.
 - [Fuera]: aparecen notificaciones solo cuando un blanco sale de la zona de guarda.

Al seleccionar [Dentro] o [Fuera], el contorno de la zona de guarda cambia de líneas discontinuas a líneas continuas.

Nota: solo es posible ocultar una zona de guarda configurando la zona en [OFF] (Desactivada) desde el menú en capas.

7.13 Cómo cambiar los colores del eco

Puede cambiar el color de los ecos del radar.

1. En la pantalla [Casa], toque [Ajustes] => [Radar] => [General]. Las opciones del menú aparecen en la parte derecha de la pantalla.
2. Toque la indicación de color en [Color Eco] y luego toque el color deseado. La opción [Multicolor] permite colorear los blancos en función de la intensidad de la señal del eco: rojo para señales de gran intensidad, amarillo para señales de intensidad media y verde para señales débiles.
3. Toque el icono [x] en la esquina superior derecha del menú para cerrar el menú.

7.14 Cambiar el color de fondo de pantalla

El sistema tiene dos esquemas de colores, día y noche, cada uno con sus propios colores de fondo de pantalla.

1. En la pantalla [Casa], toque [Ajustes] => [Radar] => [General]. Las opciones del menú aparecen en la parte derecha de la pantalla.
2. Toque la indicación de color en [Color Fondo Día] y luego toque el color de fondo que desee usar.
3. Toque la indicación de color en [Color Fondo Noche] y luego toque el color de fondo que desee usar.
4. Toque el icono [x] en la esquina superior derecha del menú para cerrar el menú.

7.15 Ajuste de la referencia de la escala de demora

La escala de demoras aparece en el borde exterior de los anillos de distancia y muestra la demora relativa al rumbo del barco propio. La escala puede ser referenciada al Norte verdadero.

1. En la pantalla [Casa], toque [Ajustes] => [Radar] => [General]. Las opciones del menú aparecen en la parte derecha de la pantalla.
2. Toque la indicación en [Modo Escala Rumbo] y luego toque la referencia que desee usar.
3. Toque el icono [x] en la esquina superior derecha del menú para cerrar el menú.

La manera en que la escala se muestra en la pantalla depende de la combinación con la orientación de la presentación.

Quando la orientación de la presentación se fija en Proa arriba

[Verdadero]: la línea de rumbo siempre aparece apuntando hacia la parte superior de la pantalla, y la escala se mueve en relación con el rumbo.

[Relativ]: se muestra siempre una demora de 0 grados en la parte superior de la pantalla.

Quando la orientación de la presentación se fija en Norte arriba

[Verdadero]: se muestra siempre una demora de 0 grados en la parte superior de la pantalla.

[Relativ]: la escala se mueve en relación con los movimientos de la embarcación.

7.16 Menú [Initial Setup] (Ajuste inicial) del radar

1. En la pantalla [Casa], toque [Ajustes] => [Radar] => [Ajustes Iniciales]. Las opciones del menú aparecen en la parte derecha de la pantalla.
2. Seleccione el elemento que desee cambiar y configurar, tomando como referencia la lista que se muestra a continuación.
 - [Iniciar Sintonía]: seleccione si desea usar o no la función [Iniciar Sintonía].
 - [Pulso aleatorio]: seleccione [ON] (Activado) si el radar muestra interferencias de otros radares o equipos.
 - [Tiempo On]: muestra el tiempo total que lleva encendido el radar.
 - [Tiempo TX]: Muestra el tiempo de transmisión total del radar.
 - [Supresión sector]: permite activar o desactivar la función de supresión de sector. El uso de esta función detiene la transmisión en un arco predefinido. Normalmente este ajuste se realiza en la instalación y no requiere modificación.
 - [Ángulo de inicio del sector]: permite configurar el ángulo en que empieza la [Supresión sector]. Este elemento del menú puede configurarse independientemente del ajuste de [Supresión sector], sin embargo el ajuste no se aplicará hasta que se active [Supresión sector].
 - [Ancho del sector]: permite configurar la anchura de [Supresión sector]. Este elemento del menú puede configurarse independientemente del ajuste de [Supresión sector], sin embargo el ajuste no se aplicará hasta que se active [Supresión sector].
 - [Contraste de vídeo]: permite configurar el contraste de vídeo (nitidez) de los ecos del radar. Esta opción del menú solo está disponible cuando hay conectada una antena de radar.
 - [Alineación proa antena]: Permite alinear la dirección de la antena. Este ajuste se realiza en la instalación y no debe cambiarse durante el uso normal.
3. Toque el icono [x] en la esquina superior derecha del menú para cerrar el menú.

7.17 Restaurar los ajustes predeterminados de fábrica

Puede restaurar los ajustes del menú [Radar] a los valores predeterminados de fábrica siguiendo el procedimiento que se muestra a continuación.

1. En la pantalla [Casa], toque [Ajustes] => [Radar] => [Restore Defaults] (Restaurar ajustes predeterminados).
2. Toque [Restaurar ajustes Fábric]. Aparece una ventana emergente de confirmación.
3. Toque [Sí] para restaurar el menú a los ajustes predeterminados de fábrica, o toque [No] para cancelar.
4. Toque el icono [x] en la esquina superior derecha del menú para cerrar el menú.

8. FUNCIONAMIENTO DE AIS/DSC

8.1 Descripción general de AIS

El AIS (Sistema de identificación automática) es un sistema que transmite y recibe continuamente la identificación, la posición y otros datos AIS de embarcaciones equipadas con un transpondedor AIS que se encuentran dentro del alcance de comunicación. El AIS transmite esta información a través de un transceptor VHF. Los datos AIS pueden mostrarse en la pantalla del radar o en la pantalla plóter, ofreciéndole acceso casi inmediato a información detallada de embarcaciones próximas.

8.2 Información de blancos AIS

Deslice el dedo desde el borde inferior de la pantalla hacia arriba para mostrar el menú en capas y luego toque el botón de alternancia en [Blancos AIS/DSC] para que aparezca [ON] (Activado).

8.3 Símbolos de blancos AIS

Clase A: Azul
Clase B: Verde



Los blancos perdidos aparecen en gris con una «X».



Los blancos peligrosos se resaltan en rojo.



El icono de SART aparece en rojo para activo y en gris para prueba.



8.4 Distancia de activación de AIS

La distancia predeterminada de activación de AIS es de 5,0 NM. Todos los blancos AIS que se encuentren a menos de 5,0 NM de su barco se activarán automáticamente.

Para cambiar la distancia de activación, realice el procedimiento siguiente.

1. En la pantalla [Casa], toque [Ajustes] => [AIS y DSC].
2. Toque el icono de teclado en [Activate Range], (Activar escala) y luego introduzca la distancia deseada, o deslice la barra deslizante para seleccionar una distancia.
3. Cierre el menú.

8.5 Cómo ignorar los blancos lentos

Puede establecer una velocidad para los blancos «lentos». De ese modo, los blancos que se muevan a una velocidad inferior a la indicada en este ajuste se ignorarán, evitando así que la pantalla muestre blancos AIS innecesarios. Los blancos considerados «lentos» no hacen que se disparen notificaciones CPA/TCPA.

1. En la pantalla [Casa], toque [Ajustes] => [AIS y DSC].
2. Toque el icono de teclado en [Ignore Targets] (Ignorar blancos) y luego introduzca la velocidad deseada, o deslice la barra deslizante para seleccionar una velocidad.
3. Cierre el menú.

8.6 Cómo mostrar datos de blancos AIS

Toque el símbolo de un blanco AIS para mostrar la información de dicho blanco. La información aparece en la parte inferior derecha de la pantalla.

8.7 Mostrar/ocultar el ID de blanco AIS

Puede mostrar la identificación del blanco AIS debajo del símbolo AIS.

1. Desde la pantalla [Casa], toque [Ajustes] => [AIS y DSC].
2. Toque el botón de alternancia en [ID Blancos] para seleccionar [ON] (Activado) u [OFF] (Desactivado) según desee.
3. Cierre el menú.

8.8 Descripción general de la lista AIS

Toque un método de ordenación para ordenar la lista.

Nombre, señal de llamada, distancia y demora desde el barco propio del blanco AIS.

Nombre	Señal de Llamada	Escala/BRG	CPA/TCPA	Posicion
PEGASUS 49759037459	D10P	0.3 NM 303°	4.3 NM 01:12:05	34°37.154' N 134°37.154' W
LOREM 49759037459	D34576	0.3 NM 303°	4.3 NM 01:12:05	34°37.154' N 134°37.154' W
PEGASUS 49759037459	TCCVFD	0.3 NM 303°	4.3 NM 01:12:05	34°37.154' N 134°37.154' W
LOREM 49759037459	DS0865	0.3 NM 303°	4.3 NM 01:12:05	34°37.154' N 134°37.154' W
PEGASUS 49759037459	1436HH	0.3 NM 303°	4.3 NM 01:12:05	34°37.154' N 134°37.154' W

CPA/TCPA

Ubicación del blanco AIS (latitud/longitud)

Toque el botón Actualizar para actualizar la lista.

Arrastre la barra de desplazamiento para mostrar blancos que no aparezcan en la pantalla.

8.8.1 Cómo mostrar la lista de blancos AIS

En la pantalla [Casa], toque [Lista] => [AIS].

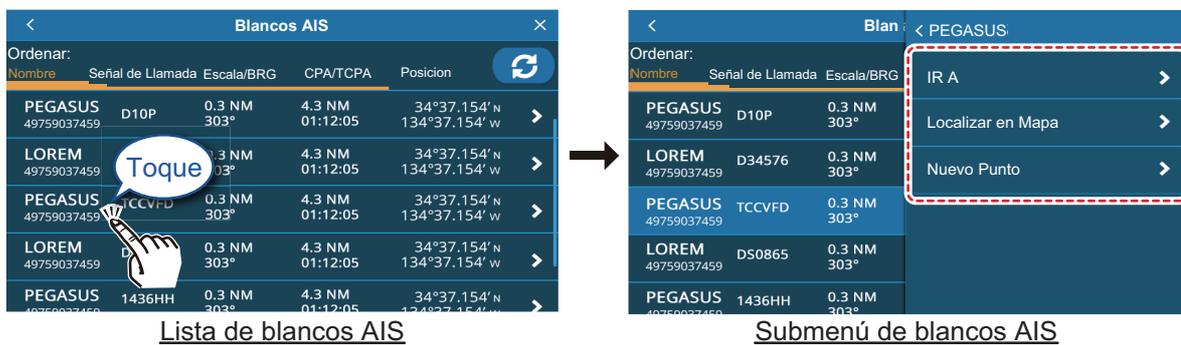
8.8.2 Cómo ordenar la lista de blancos AIS

Toque un método de ordenación en la parte superior de la lista.

- [Nombre]: permite ordenar la lista por nombre, en orden alfabético.
- [Señal de Llamada]: permite ordenar la lista por señal de llamada, en orden alfabético.
- [Escala/BRG]: permite ordenar la lista por distancia, en orden ascendente de la distancia con respecto al barco propio.
- [CPA/TCPA]: permite ordenar la lista por CPA, en orden ascendente

8.8.3 Funcionamiento del submenú de la lista AIS

Puede tocar un blanco AIS de la lista para mostrar el submenú.



- [IR A]: establezca el blanco AIS como un destino [Quick Route] (Ruta Rápida).
- [Localizar en Mapa]: desplace la pantalla del plóter/radar para mostrar el blanco AIS seleccionado en el centro de la pantalla.
- [Nuevo Punto]: coloque un punto en la ubicación del blanco AIS.

8.9 Notificaciones CPA y TCPA

Las notificaciones CPA (Punto más cercano de aproximación) y TCPA (Tiempo al punto más cercano de aproximación) le alertan cuando una embarcación equipada con AIS se encuentra dentro de la distancia predefinida (escala) o del plazo de tiempo predefinido con respecto a su barco. Estas notificaciones pueden servir para ayudar a evitar situaciones peligrosas.

1. En la pantalla [Casa], toque [Ajustes] => [Notificaciones] => [AIS].
2. Toque el botón de alternancia en [CPA] para que aparezca [ON] (Activada). Se activan los ajustes relativos a esta notificación.
3. Arrastre el control deslizante para configurar el [CPA] o toque el icono de teclado para introducir un valor.
4. Toque el botón de alternancia en [TCPA] para que aparezca [ON] (Activada). Se activan los ajustes relativos a esta notificación.
5. Arrastre el control deslizante para configurar el [TCPA] o toque el icono de teclado para introducir un valor.
6. Cierre el menú.

8. FUNCIONAMIENTO DE AIS/DSC

Cuando un blanco tiene un CPA o TCPA inferior al indicado en el ajuste de la notificación, se dispara una notificación, produciendo un pitido audible y un mensaje en pantalla. Toque la indicación en la parte superior de la pantalla para silenciar el pitido. Tome las medidas necesarias para evitar una colisión.

La notificación continúa hasta que el blanco deja de encontrarse dentro del umbral del ajuste de la notificación o cuando la notificación CPA/TCPA se desactiva.

8.10 Funcionamiento de AIS SART

Pueden notificarle la presencia de un AIS SART (transpondedor de búsqueda y rescate) activo/de prueba en su zona cuando el sistema recibe la sentencia AIS SART correspondiente.

Los AIS SART de prueba no aparecen por defecto. Para que aparezcan, toque [Casa] => [Ajustes] => [AIS y DSC] y luego toque el botón de alternancia en [AIS SART TEST] (prueba de AIS SART) para seleccionar [ON] (Activado).

8.11 Datos ICOM

Para recibir datos ICOM, toque [Casa] => [Ajustes] => [AIS y DSC] y luego toque el botón de alternancia en [Recebir Dato ICOM] (en la pestaña [AIS]) para seleccionar [ON] (Activado).

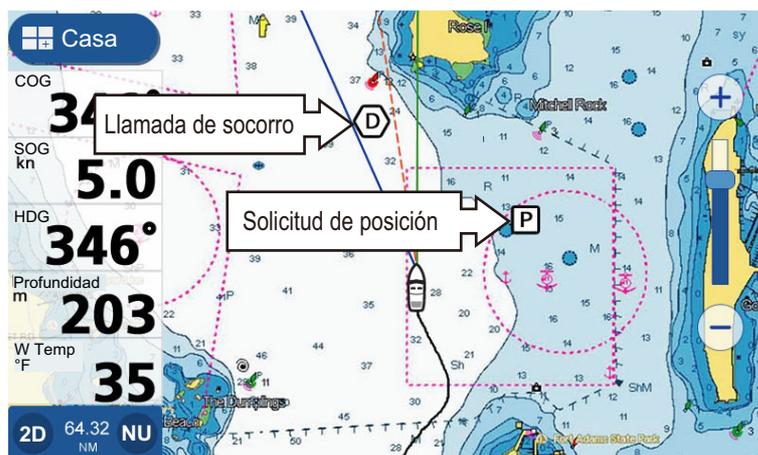
8.12 Información de mensajes DSC

La función de información de mensajes DSC (Llamada selectiva digital) le alerta cuando recibe una solicitud de posición DSC o una llamada de socorro DSC, a través de un equipo VHF.

Si no se encuentra en la presentación plóter, aparece una notificación. Seleccione [S] si desea ir a la presentación plóter.

Las llamadas de socorro se indican mediante un icono hexagonal con la letra «D» en el centro.

Las solicitudes de posición se indican mediante un icono cuadrado con la letra «P» en el centro.



Nota: para utilizar esta función se requiere la conexión de un equipo VHF compatible con DSC que genere la instrucción DSC con formato PGN (129808).

Al recibir un mensaje DSC, se produce un pitido audible y aparece una notificación. Toque la indicación en la parte superior de la pantalla para silenciar el pitido.

8.13 Mostrar/ocultar los símbolos DSC

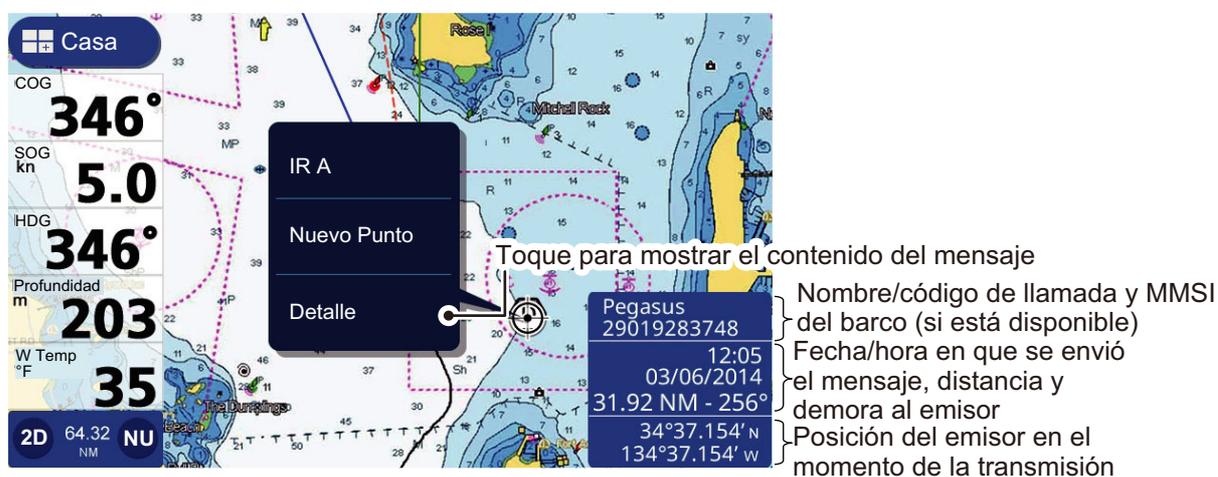
Deslice el dedo desde el borde inferior de la pantalla hacia arriba para mostrar el menú en capas y luego toque el botón de alternancia en [Blancos AIS/DSC] para que aparezca [ON] (Activado).

8.14 Selección del dispositivo DSC

1. En la pantalla [Casa], toque [Ajustes] => [Interface] => [Seleccionar entrada equip].
2. Desplácese hacia abajo por el menú y luego toque [DSC].
3. Seleccione el formato NMEA que utiliza el radioteléfono. Las opciones disponibles son [NMEA0183] o [NMEA2000 Auto].
4. Cierre el menú.

8.15 Información de mensajes DSC

Toque un icono DSC para mostrar la información de mensajes DSC.

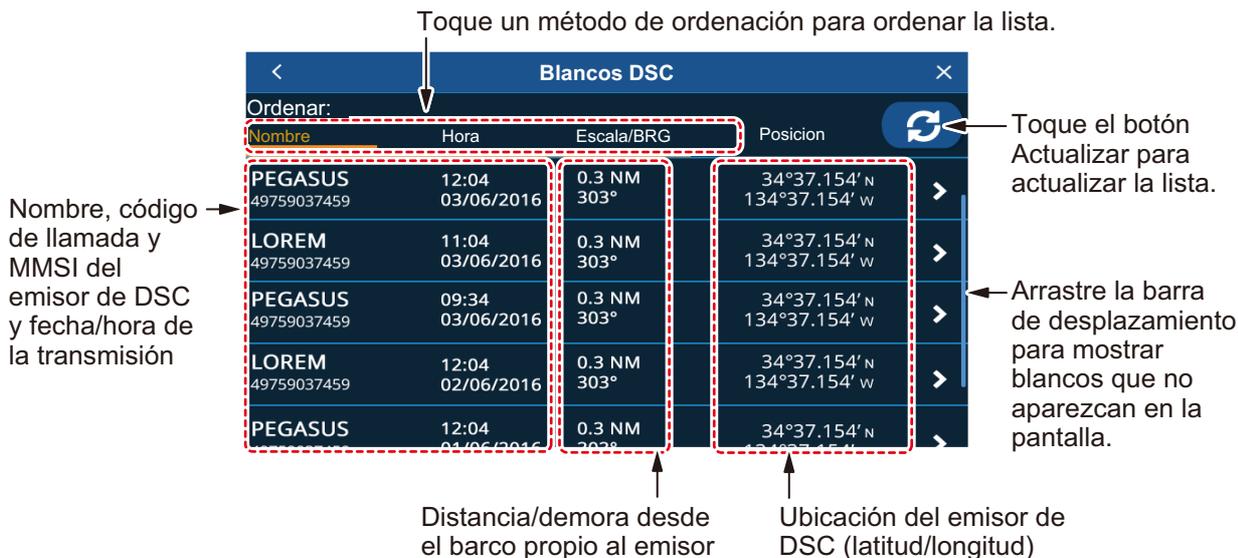


8.16 Mostrar/ocultar la ID de blanco DSC

Puede mostrar la identificación del blanco AIS debajo del símbolo AIS.

1. En la pantalla [Casa], toque [Ajustes] => [AIS y DSC].
2. Toque el botón de alternancia en [ID Blanco] para seleccionar [ON] (Activado) u [OFF] (Desactivado) según desee.
3. Cierre el menú.

8.17 Descripción general de la lista DSC



8.17.1 Cómo mostrar la lista de blancos DSC

En la pantalla [Casa], toque [Lista] => [DSC].

8.17.2 Cómo ordenar la lista de blancos DSC

Toque un método de ordenación en la parte superior de la lista.

- [Nombre]: permite ordenar la lista por nombre, en orden alfabético.
- [Hora]: permite ordenar la lista por transmisión; los mensajes más recientes aparecen en la parte superior de la lista.
- [Escala/BRG]: permite ordenar la lista por distancia, en orden ascendente de la distancia con respecto al barco propio.

8.17.3 Funcionamiento del submenú de la lista DSC

Puede tocar un blanco DSC en la lista para mostrar el submenú.



- [IR A]: establezca el blanco DSC como un destino [Quick Route] (de ruta rápida).
- [Localizar en Mapa]: desplace la pantalla plóter/radar para mostrar el blanco DSC seleccionado en el centro de la pantalla.
- [Nuevo Punto]: coloque un punto en la ubicación del blanco DSC.

8.17.4 Cómo eliminar mensajes DSC

El sistema puede almacenar un máximo de 100 mensajes DSC. Puede seleccionar cuándo eliminar mensajes.

1. En la pantalla [Casa], toque [Ajustes] => [AIS y DSC].
2. Toque el ajuste en [Lista Llamadas DSC] para mostrar las opciones y luego toque la opción deseada.
3. Cierre el menú.

8. FUNCIONAMIENTO DE AIS/DSC

Esta página se ha dejado en blanco a propósito.

9. PRESENTACIÓN DE INSTRUMENTOS

9.1 Descripción general de la presentación de instrumentos

Mediante la conexión de sensores adecuados, puede ver información sobre su embarcación, como el balanceo/cabeceo, la velocidad y la información del motor. Los datos se muestran en formato gráfico, digital, analógico o NAVpilot. La presentación de instrumentos está disponible cuando se utiliza el diseño de presentación en tres secciones.

9.2 Presentación de instrumentos

En la pantalla [Casa], toque la página de presentación de instrumentos que desee mostrar.



9.3 Presentación de varios instrumentos

Puede configurar una o las dos ventanas divididas más pequeñas como presentaciones de varios instrumentos. Si elige configurar las dos, los ajustes y la información seleccionada para su presentación se comparten entre las ventanas.

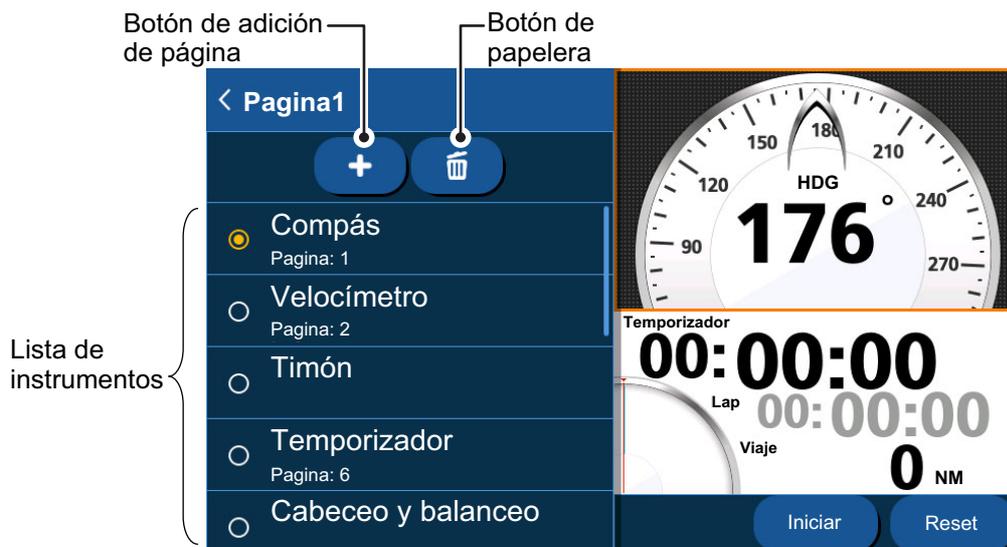
9.3.1 Cómo configurar y editar la presentación de varios instrumentos

Puede guardar un máximo de siete páginas de presentación de instrumentos. Para configurar la presentación de varios instrumentos, realice el procedimiento siguiente.

1. Configure una página de tres secciones con instrumentos como una (o dos) de las secciones más pequeñas.
2. Seleccione la página en la pantalla [Casa].

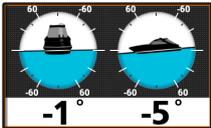
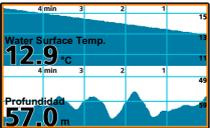
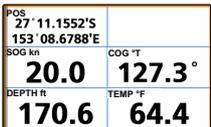
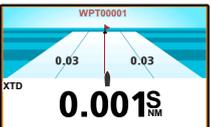
9. PRESENTACIÓN DE INSTRUMENTOS

- Mantenga pulsada la presentación del instrumento en la parte derecha de la página. Aparece el menú de edición.



- En la lista de instrumentos, toque el instrumento que desee mostrar.
- Para añadir un segundo instrumento a la ventana actual, toque el botón [Add Page] (Añadir página) y luego seleccione el instrumento que desee añadir.
- Repita los pasos 4 y 5 para añadir más instrumentos. Puede añadir un máximo de 7 instrumentos a la presentación de instrumentos.
En función de su selección, pueden configurarse más opciones para el instrumento. Consulte la sección 9.3.4 para obtener más información.
- Toque el icono [<] en la esquina superior izquierda del menú de edición para cerrar el menú.

9.3.2 Ejemplos de presentación de instrumentos

 Compás	 Velocímetro	 Timón	 Temporizador
 Cabeceo y balanceo	 Gráfico	 Gráfico doble	 Un único cuadro de datos
 Varios cuadros de datos	 Anemómetro	 Tacómetro	 Canal de navegación
 Piloto automático			

9.3.3 Cómo cambiar los instrumentos mostrados

Si ha seleccionado más de un instrumento para la página de varios instrumentos, deslice la página hacia arriba o hacia abajo para mostrar la siguiente página.

9.3.4 Cómo cambiar la información mostrada para un instrumento

En función del instrumento mostrado, puede cambiar la forma en que aparecen los datos para adaptarla a sus requisitos.

1. Toque el instrumento cuya información mostrada desee cambiar. Si la información del instrumento puede cambiarse, aparecerá el menú de edición en la parte izquierda de la pantalla.
2. Toque la información que desee mostrar.
3. Toque el icono [<] en la esquina superior izquierda del menú de edición para cerrar el menú.

9.3.5 Cómo eliminar la página de un instrumento

Para eliminar la página de un instrumento, toque el icono de papelera en el menú de edición y luego toque [Sí] en la ventana emergente de confirmación.

Si ese mismo instrumento aparece en una segunda ventana de instrumentos, aparecerá un mensaje de error. Cambie el instrumento mostrado en la segunda ventana y luego elimine el instrumento.

9.3.6 Cómo usar los instrumentos temporizadores

1. Consultando la sección 9.2.1, configure [Cronómetro] como el instrumento mostrado.
2. Toque la ventana del temporizador para mostrar los ajustes de temporizador.
3. Seleccione la opción deseada.



Temporizador de cuenta atrás



Cuenta atrás + viaje



Cronómetro

- **[Cuenta atrás]:** muestra un temporizador de cuenta atrás.
Toque el botón [Definir] para configurar el tiempo. El tiempo mínimo es 1 minuto y el máximo es 15 minutos, en intervalos de un minuto.
Toque los botones [Up] (Arriba) o [Down] (Abajo) para ajustar el tiempo y luego toque [OK] (Aceptar).
Toque el botón [Iniciar] para iniciar la cuenta atrás; toque [Lap] (Vuelta) para medir el tiempo de una vuelta; toque [Detener] para detener el temporizador; toque [Reset] (Restablecer) para poner a cero el temporizador.
- **[Cuenta atrás + viaje]:** igual que [Cuenta atrás], pero también se muestra la distancia del viaje. Tenga en cuenta que la distancia del viaje no se pone a cero al tocar el botón [Reset] (Restablecer).

9. PRESENTACIÓN DE INSTRUMENTOS

- **[Cronómetro]:** muestra un cronómetro con la función de vuelta. Toque [Comenzar] para poner en marcha el cronómetro; toque [Lap] (Vuelta) para medir el tiempo de una vuelta; toque [Detener] para detener el temporizador; toque [Reset] (Restablecer) para poner a cero el cronómetro. Tenga en cuenta que el tiempo de la vuelta no se pone a cero al tocar el botón [Reset] (Restablecer).
4. Toque en cualquier parte fuera de las opciones de los ajustes para cerrar los ajustes.

9.3.7 Cómo utilizar los instrumentos gráficos

1. Consultando la sección 9.3.1, configure [Single Graph] (Gráfico único) como el instrumento mostrado.
2. Toque el gráfico para mostrar los ajustes.
3. Seleccione los datos que desee mostrar en forma de gráfico y luego configure el tiempo y la escala de la presentación de datos.
En el caso del Gráfico doble, repita los pasos 2 y 3 para configurar el segundo gráfico.
4. Toque en cualquier parte fuera de las opciones de los ajustes para cerrar los ajustes.

10. NOTIFICACIONES

10.1 ¿Qué son las notificaciones?

El sistema muestra mensajes informativos, denominados colectivamente «notificaciones», cuando se cumplen las condiciones especificadas.

Cuando se cumplen las condiciones de una notificación, el sistema emite un pitido audible y aparece el mensaje pertinente en la parte superior de la pantalla. Puede silenciar el pitido tocando el mensaje, sin embargo, los mensajes permanecen en la pantalla hasta que se desactiva la notificación correspondiente o hasta que desaparece la causa por la que se produjo la notificación.

El sistema utiliza dos tipos de notificaciones.

- **Notificaciones:** mensajes informativos o advertencias relacionados con la embarcación, navegación y alrededores. Las notificaciones se pueden configurar desde el menú [Notificaciones]. Consulte la sección 10.2.
- **Mensajes del sistema:** mensajes basados en el sistema, como el motor (incluye notificaciones de equipos conectados).

Nota 1: los mensajes del sistema están en un formato fijo y no pueden cambiarse ni ajustarse desde este equipo.

Nota 2: el pitido audible correspondiente a las alarmas del motor de Nivel 1 no puede silenciarse.

10.2 Cómo acceder al menú de notificaciones

Para acceder al menú [Notificaciones], toque la pantalla [Casa] y luego toque [Ajustes] => [Notificaciones].

El menú está dividido en las siguientes pestañas:

- [General]: configure el pitido audible (zumbador). Consulte la sección 10.3.
- [Pescado y Fondo]: configure las notificaciones relacionadas con la sonda. Consulte la sección 7.19.
- [Navegación]: configure las notificaciones relacionadas con la navegación. Consulte la sección 10.4.
- [Tanque]: configure las notificaciones relacionadas con los tanques. Consulte la sección 10.5.
- [Viento]: configure las notificaciones relacionadas con el viento. Consulte la sección 10.6.
- [AIS]: configure las notificaciones de CPA/TCPA. Consulte la sección 8.9.

10.3 Configuración del zumbador de notificaciones

1. Abra el menú [Notificaciones] y luego seleccione [General].
2. En el botón de alternancia en [Sonido Buzzer], seleccione [OFF] (Desactivado) u [ON] (Activado) según desee.
3. En [Intervalo], toque el intervalo adecuado para el zumbador. [Corto] se refiere a varios pitidos cortos, [Largo], a pitidos más largos y [Continuo], a un solo pitido continuo.
4. Cierre el menú.

10.4 Notificaciones de navegación

10.4.1 Notificación de encallamiento

Puede usar la notificación de encallamiento para avisarle cuando el fondo marino se encuentre a una profundidad inferior al valor especificado, lo que ayuda a evitar encallamientos.

1. Abra el menú [Notificaciones] y luego seleccione [Navegación].
2. En el botón de alternancia en [Varara], seleccione [ON] (Activada) para activar la notificación de encallamiento. Se activan los ajustes relativos a esta notificación.
3. Arrastre la barra deslizante o toque el icono de teclado para establecer la profundidad. Cuando el fondo marino detectado se encuentre a una profundidad inferior a la indicada en este ajuste, se producirá una notificación.

10.4.2 Notificación de profundidad

La notificación de profundidad le avisa cuando el fondo marino se encuentra dentro de un margen de profundidad predeterminado.

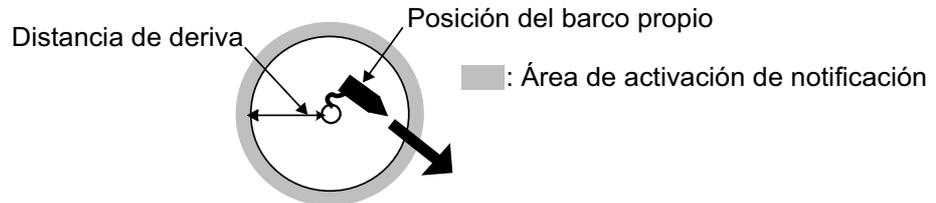
1. Abra el menú [Notificaciones] y luego seleccione [Navegación].
2. En el botón de alternancia en [Profundidad], seleccione [ON] (Activada) para activar la notificación de profundidad. Se activan los ajustes relativos a esta notificación.
3. Arrastre la barra deslizante o toque el icono de teclado en **[Min Depth]** (Profundidad mín.) para establecer la profundidad inicial para la notificación. Arrastre la barra deslizante o toque el icono de teclado en **[Depth Range]** (Margen de profundidad) para establecer el margen. Cuando la profundidad detectada sea superior a la indicada en el ajuste de profundidad inicial y se encuentre dentro del margen establecido, se producirá una notificación.

10.4.3 Notificación de fondeo

La notificación de fondeo le avisa cuando la embarcación deriva más allá de la distancia preestablecida.

1. Abra el menú [Notificaciones] y luego seleccione [Navegación].
2. En el botón de alternancia en [Fondeo], seleccione [ON] (Activada) para activar la notificación de fondeo. Se activan los ajustes relativos a esta notificación.

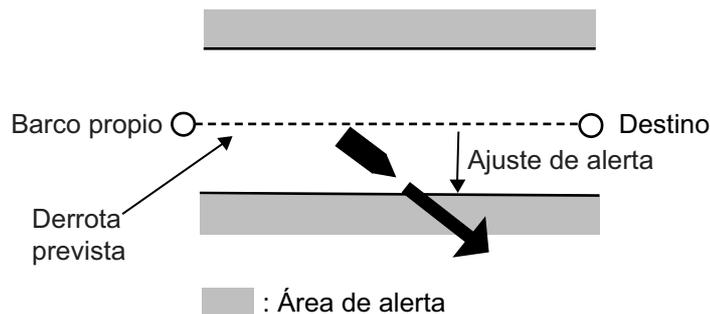
3. Arrastre la barra deslizante o toque el icono de teclado para establecer la distancia. Cuando el barco derive con respecto al punto de fondeo (determinado como el momento en el que se activa la notificación) superando la distancia establecida en este ajuste, se produce una notificación.



10.4.4 Notificación XTD (distancia de desviación)

La notificación XTD le avisa cuando se desvía de la derrota prevista más de la distancia preestablecida.

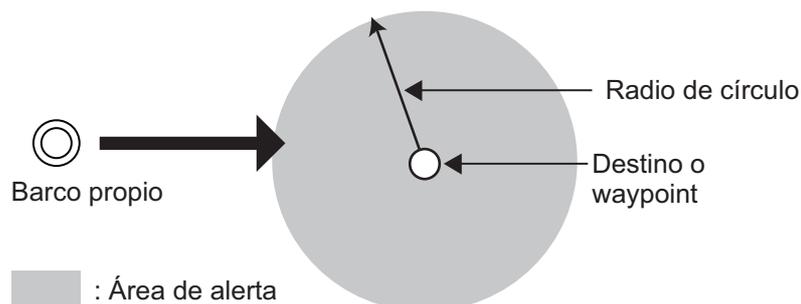
1. Abra el menú [Notificaciones] y luego seleccione [Navegación].
2. En el botón de alternancia en [XTD], seleccione [ON] (Activada) para activar la notificación XTD. Se activan los ajustes relativos a esta notificación.
3. Arrastre la barra deslizante o toque el icono de teclado para establecer la distancia. Cuando la embarcación se desvíe de la derrota prevista más de la distancia establecida en este ajuste, se producirá una notificación.



10.4.5 Notificación de llegada

La notificación de llegada le avisa cuando se encuentra dentro de la distancia preestablecida con respecto al siguiente waypoint de su ruta actual.

1. En la pantalla [Casa], toque [Rutas] => [Rutas].
2. En el botón de alternancia en [Notificación Final Ruta], seleccione [ON] (Activada) para activar la notificación de llegada. Se activan los ajustes relativos a esta notificación.
3. En [Radio Circulo], arrastre la barra deslizante o toque el icono de teclado para establecer la distancia. Cuando la distancia del barco al destino sea inferior a la indicada en este ajuste, se producirá una notificación.



10.4.6 Notificación de velocidad

La notificación de velocidad le avisa cuando su velocidad es superior o inferior a la velocidad preestablecida.

1. Abra el menú [Notificaciones] y luego seleccione [Navegación].
2. En el botón de alternancia en [Velocidad], seleccione [ON] (Activada) para activar la notificación de velocidad. Se activan los ajustes relativos a esta notificación.
3. Toque [Dentro del rango] o [Fuera del rango] para seleccionar el tipo de notificación de velocidad.
 - [Dentro del rango]: cuando la velocidad del barco se encuentre dentro del margen de valores establecido, se producirá una notificación.
 - [Fuera del rango]: cuando la velocidad del barco exceda del margen de valores establecido, se producirá una notificación.
4. En [Velocidad Máx.] y [Velocidad Mín.], establezca las velocidades máxima y mínima para la notificación.

10.4.7 Notificación de viaje

La notificación de viaje le avisa cuando la distancia de su viaje es superior a la distancia preestablecida.

1. Abra el menú [Notificaciones] y luego seleccione [Navegación].
2. En el botón de alternancia en [Viaje], seleccione [ON] (Activada) para activar la notificación de viaje. Se activan los ajustes relativos a esta notificación.
3. En [Max. Distancia Viaje], arrastre la barra deslizante o toque el icono de teclado para establecer la distancia. Cuando su barco recorra en un solo viaje una distancia superior a la establecida en este ajuste, se producirá una notificación.

10.4.8 Notificación de temperatura

La notificación de temperatura le avisa cuando la temperatura del agua se encuentra dentro o fuera del margen de valores de temperatura preestablecido.

1. Abra el menú [Notificaciones] y luego seleccione [Navegación].
2. En el botón de alternancia en [Temperatura], seleccione [ON] (Activada) para activar la notificación de temperatura. Se activan los ajustes relativos a esta notificación.
3. Toque [Dentro del rango] o [Fuera del rango] para seleccionar el tipo de notificación de temperatura.
 - [Dentro del rango]: cuando la temperatura se encuentra dentro del margen establecido, se produce una notificación.
 - [Fuera del rango]: cuando la temperatura excede el margen establecido, se produce una notificación.
4. En [Temperatura máx.] y [Temperatura mín.], establezca las temperaturas máxima y mínima para la notificación.

10.4.9 Notificación de corte

La notificación de corte le avisa cuando se detecta un cambio repentino de temperatura (corte) superior al valor preestablecido.

1. Abra el menú [Notificaciones] y luego seleccione [Navegación].
2. En el botón de alternancia en [Cortar Temperatura], seleccione [ON] (Activar) para activar la notificación de corte. Se activan los ajustes relativos a esta notificación.
3. Arrastre la barra deslizante o toque el icono de teclado para establecer la diferencia de temperatura. Cuando se detecta un cambio de temperatura superior al valor establecido en este ajuste, se produce una notificación.

10.5 Notificaciones de tanques

1. Abra el menú [Notificaciones] y luego seleccione [Tanques].
2. En [Tanques abord], seleccione el número de tanques del barco. El procedimiento de configuración es el mismo para todos los tanques, independientemente del número indicado en este ajuste. En este procedimiento se utiliza el [Tanque 1] como ejemplo.
3. En [Tanque 1], toque [Tipo] y luego seleccione el tipo de tanque. Las opciones disponibles son: [Combustible], [Agua Fresca], [Live Well] (Vivero), [Oil] (Aceite), [Aguas residuales] y [Agua Negra].
4. Toque el botón de alternancia en [Notificación] para seleccionar [ON] (Activada). Se activan los ajustes relativos a esta notificación.
5. Arrastre la barra deslizante o toque el icono de teclado para establecer el porcentaje de la notificación. En el caso de [Agua Fresca], [Combustible], [Live Well] (Vivero) y [Tanque], cuando el volumen del tanque sea inferior a este porcentaje, se producirá una notificación. En el caso de [Aguas residuales] y [Agua Negra], cuando el volumen del tanque sea superior a este porcentaje, se producirá una notificación.

10.6 Notificaciones de viento

1. Abra el menú [Notificaciones] y luego seleccione [Viento].
2. Toque el botón de alternancia para que aparezca [ON] (Activada) para la(s) notificación(es) que desee activar.
3. Arrastre la barra deslizante o toque el icono de teclado en la notificación activa para establecer los parámetros de la notificación.
 - [TWS Máx.]: cuando la velocidad del viento supere la velocidad establecida en este ajuste, se producirá una notificación.
 - [Cambio de viento]: cuando el cambio del viento supere el valor establecido en este ajuste, se producirá una notificación.
 - [Bajo AWA]: cuando la velocidad del viento de babor supere la velocidad establecida en este ajuste, se producirá una notificación.
 - [Alt AWA]: cuando la velocidad del viento de estribor supere la velocidad establecida en este ajuste, se producirá una notificación.

10.7 Restaurar los ajustes predeterminados de las notificaciones

Puede restaurar los ajustes predeterminados del menú [Notificaciones] en cualquier momento. Este procedimiento no afectará al resto de ajustes.

Abra el menú [Notificaciones] y luego toque [Ajustes de fábrica] => [Restablecer ajustes Fábrica]. Aparece un mensaje de confirmación. Toque [Sí] para restaurar los ajustes predeterminados o toque [No] para conservar los ajustes actuales.

Nota: este procedimiento solo restablece los ajustes del menú [Notificaciones]. El resto de ajustes no sufrirá ningún cambio.

10.8 Lista de notificaciones

Todas las notificaciones se guardan en la lista [Notification and System Messages] (Notificaciones y mensajes del sistema). Cuando la lista se llena, se elimina la notificación más antigua para hacer sitio a la más reciente. También puede guardar la lista en una tarjeta microSD.

Notificaciones			
Tipo	Contenido	Hora	Menu
Sistema	Posición perdida	01/19/18 15:03	>
Sistema	Modo Simulación Activa	01/19/18 15:02	>
Sistema	Llamada Distress DSC	01/19/18 14:37	>
Sistema	Llamada Distress DSC	01/19/18 14:26	>
Sistema	Llamada Distress DSC	01/19/18 14:20	>

- Toque para mostrar el menú desplegable.
- Arrastre la barra de desplazamiento para desplegar la página.
- Toque una notificación para guardar el elemento seleccionado en la tarjeta SD (debe introducirse una tarjeta SD).

10.8.1 Cómo ver la lista de notificaciones

En la pantalla [Casa], toque [Listas] => [Notices and System Messages] (Avisos y mensajes del sistema).

10.8.2 Cómo filtrar la lista de notificaciones

Puede aplicar un filtro a la lista de notificaciones, reduciendo así el número de notificaciones mostradas y facilitando la búsqueda de una notificación concreta.

- En la pantalla [Casa], toque [Listas] => [Notices and System Messages] (Avisos y mensajes del sistema).
- Toque el botón [Menú] en la parte superior derecha de la lista. Aparecen los ajustes del filtro.
- En [Mostrar por tipo], seleccione el tipo de filtro que desee usar.
 - [Todo]** (Todo): muestra todas las notificaciones sin filtrar.
 - [Notificaciones]**: muestra solo notificaciones configuradas desde el menú [Notificaciones].
 - [Sistema]**: muestra solo notificaciones del sistema.

4. En [Desde], seleccione la fecha de inicio a partir de la que desea ver notificaciones.
5. En [Hasta], seleccione la fecha hasta la que desea ver notificaciones.
6. Toque el icono [<] para cerrar los ajustes del filtro.

10.8.3 Cómo guardar la lista de notificaciones en una tarjeta microSD

1. Toque el botón [Menú] en la esquina superior derecha de la lista [Notificaciones].
2. Toque [Salvar todo a la SD]. La lista se guarda en formato «.csv» (valores separados por comas).

Nota: si no hay ninguna tarjeta SD insertada, aparte de la tarjeta de cartas de navegación, aparecerá un mensaje de error. Inserte una tarjeta SD vacía y repita el procedimiento anterior.

10.9 Notificaciones/Mensajes

- Notificaciones generales

Arriving at Destination	Se ha entrado en el área de llegada del waypoint de destino.
Anchor Watch Exceeded	Deriva superior a la distancia establecida con respecto al punto de fondeo.
Cross Track Distance Exceeded	Desviación de la derrota superior a la distancia predefinida.
Ship Speed Outside Preset Range	La velocidad es superior/inferior al valor predefinido.
Trip Distance Reached	La distancia de viaje es superior al valor predefinido.
Water Temp. Outside Preset Range	La temperatura es superior/inferior al valor predefinido.
Surface Temp. Shear Detected	El corte de temperatura es superior al valor predefinido.
Depth Outside Preset Range	La profundidad en la ubicación actual se encuentra dentro/fuera del margen predefinido
Grounding Possibility Detected	La profundidad es inferior al valor predefinido, puede existir peligro de encallamiento.
Fish Detected	Pez o banco de peces detectado.
Seabed Fish Detected	Pez o banco de peces detectado cerca del fondo marino.
Fish Detected (Preset Size Range)	Se han detectado peces dentro del margen de tamaño.
Seabed Type Detected	Se ha detectado el tipo de fondo marino especificado.
Low Fuel	El nivel de combustible es inferior al valor predefinido.
Low Fresh Water	El nivel de agua dulce es inferior al valor predefinido.
Low Oil	El nivel de aceite es inferior al valor predefinido.
High Black Water	El nivel de agua negra es superior al valor predefinido.
TWS Exceeds Preset Maximum	La TWS es superior al valor predefinido.
High Waste Water	El nivel de agua residual es superior al valor predefinido.
Wind Shift Detected	El viento ha cambiado por encima del valor predefinido.
STBD Crosswind Detected	La velocidad del viento de estribor es superior al valor predefinido.
PORT Crosswind Detected	La velocidad del viento de babor es superior al valor predefinido.
Target Detected by Sentry Zone	Blanco detectado por la zona de guarda.
NAVpilot Engaged	El piloto automático está activado.
NAVpilot Disengaged	El piloto automático está desactivado.

- Notificaciones AIS/DSC

CPA/TCPA	Blanco detectado dentro del margen de ajuste de CPA o TCPA.
AIS SART	AIS SART (transpondedor de búsqueda y rescate) detectado.
DSC Distress Call	Llamada de socorro DSC recibida.

10. NOTIFICACIONES

- Alarmas del motor (Nivel 1)

Engine Over-Heated	El motor se ha sobrecalentado.
Low Oil Pressure	El nivel de presión del aceite del motor es bajo.

- Alarmas del motor (Nivel 2)

Check Engine	Hay un problema con el motor.
Battery Charge	Hay un problema con el cargador de la batería.
Water In Fuel	Hay agua en el tanque de combustible.
Rev Limit Exceeded	El motor ha superado su límite de RPM.
Engine Emergency Stop Mode	El motor ha entrado en el modo de parada de emergencia.

- Errores del sistema

Position Lost	Se ha perdido la obtención de posición (la señal EPFS se ha interrumpido o detenido).
Heading Lost	Se ha perdido el rumbo (la señal HDG se ha interrumpido o detenido).
Radar Connection Lost	Se ha desconectado del radar o la señal se ha perdido/interrumpido.
Radar Trigger Error	El radar tiene un problema con la señal de activación de transmisión.
Radar Video Error	Hay un problema con la señal de vídeo del radar.
Radar Headline Error	Hay un problema con la línea de proa del radar (no hay señal HDG).
Radar Azimuth Error	El acimut del radar es incorrecto o erróneo.
NAVpilot Connection Lost	Se ha desconectado de NAVpilot o la señal se ha perdido/interrumpido.

- Notificaciones informativas (información del sistema)

MOB	La función MOB está activa
Navigation Mode	Una ruta (rápida o planificada) está activa.
NAVpilot STBY	NAVpilot se encuentra en el modo de espera.
NAVpilot Auto	NAVpilot se encuentra en el modo AUTO.
NAVpilot Nav	NAVpilot se encuentra en el modo NAV.
Maximum No. of QPs Reached	Se ha alcanzado la máxima capacidad de almacenamiento de puntos de referencia temporal.
Maximum No. of Points Reached	Se ha alcanzado la máxima capacidad de almacenamiento de puntos del usuario.
Maximum No. of Routes Reached	Se ha alcanzado la máxima capacidad de almacenamiento de rutas.
Max. No. of Route Points Reached	Se ha alcanzado la máxima capacidad de almacenamiento de puntos de una ruta.
Maximum No. of Tracks Reached	Se ha alcanzado la máxima capacidad de almacenamiento de trazados.
No Chart Detected	No se ha detectado ninguna carta.
SD Card Full	La tarjeta SD ha alcanzado su máxima capacidad.
Simulation Mode Active	El modo de simulación está activo.

11. OTRAS OPCIONES/FUNCIONES

En este capítulo se describen opciones, funciones y menús no tratados anteriormente en este manual.

11.1 Menú [General]

Para mostrar el menú [General], toque el icono [Casa] => [Ajustes] => [General].

Submenú [Fecha y Hora]

- [UTC]: seleccione [ON] (Activado) para usar la hora UTC, u [OFF] (Desactivado) para usar el reloj interno.
- [Personalizado]: permite ajustar la diferencia horaria de UTC [este elemento está disponible cuando [UTC] está establecido en [OFF] (Desactivado).
- [Horario de Verano]: seleccione [ON] (Activado) para usar el horario de verano, u [OFF] (Desactivado) para usar el horario normal. Este elemento está disponible cuando [UTC] está establecido en [OFF] (Desactivado).
- [Formato Hora]: permite seleccionar el formato en el que se muestra la hora.
- [Formato Fecha]: permite seleccionar el formato en el que se muestra la fecha.

Submenú de sugerencias (Guía rápida)

Seleccione [ON] (Activado) para mostrar la Guía rápida en el inicio, u [OFF] (Desactivado) para ocultarla.

Submenú de ajustes predeterminados de fábrica

Permite restablecer el menú [General] a los ajustes predeterminados de fábrica.

Aparece un mensaje de confirmación al tocar [Reset to Factory Defaults] (Restablecer a los ajustes predeterminados de fábrica). Toque [Sí] para restablecer el menú, o toque [No] para cancelar.

11.2 Menú [Unidades]

Para mostrar el menú [Unidades], toque el icono [Casa] => [Ajustes] => [Unidades].

Submenú [Unidades]

Toque un elemento para mostrar las unidades de medición disponibles y luego toque la unidad deseada.

Submenú [Combustible]

Toque la unidad o medida deseada para el consumo de combustible.

Submenú [Formatos y Referencias]

- [Presentación Rumbo]: permite establecer la referencia para la presentación de demora; seleccione [M] para magnética, [T] para verdadera.
- [Variación Magnética]: permite establecer la referencia para el cálculo de la variación magnética. Seleccione [Interno] para usar el procesador interno, o seleccione [Externo] para usar el equipo conectado.

- [Referencia Cálculo Viento Verdadero]: permite establecer la referencia para el cálculo de la velocidad verdadera del viento. Seleccione [Fondo] o [Superficie] (superficie del agua) según desee.
- [Formato Posición]: permite establecer el formato para la presentación de la posición (latitud/longitud).

Submenú de ajustes predeterminados de fábrica

Permite restablecer el menú [Unidades] a los ajustes predeterminados de fábrica. Aparece un mensaje de confirmación al tocar [Reset to Factory Defaults] (Restablecer a los ajustes predeterminados de fábrica). Toque [Sí] para restablecer el menú, o toque [No] para cancelar.

11.3 Gestión de archivos

Si tiene insertada una tarjeta microSD en una de las ranuras para tarjetas, puede guardar/cargar datos como rutas, puntos, trazados, ajustes de menú y capturas de pantalla. También puede guardar un registro de las notificaciones.

11.3.1 Cómo guardar puntos, rutas y trazados en la tarjeta microSD

1. Introduzca una tarjeta microSD (salvo tarjetas de cartas de navegación) en una de las ranuras para tarjetas.
2. En la pantalla [Casa], toque [Ajustes] => [Ficheros] => [Dato Usuari].
3. En [Exportar formato de archivo] (Formato de archivo de exportación), seleccione el formato de archivo de los datos guardados. Los formatos disponibles son: [C-MAP], [GPX] y [CSV].
4. Toque [Exportar a SD] en [Rutas y Puntos] o [Estelas] según convenga. Aparece un mensaje emergente indicando que el sistema está guardando los datos. Una vez se han guardado los datos, aparece un nuevo mensaje emergente para informarle de que los datos se han guardado correctamente.
5. Toque [OK] (Aceptar) para cerrar el mensaje emergente.
6. Toque el botón [x] en la esquina superior derecha de la pantalla para cerrar el menú.

11.3.2 Cómo cargar puntos, rutas y trazados desde una tarjeta microSD

1. Introduzca una tarjeta microSD (la tarjeta debe tener guardados los datos adecuados) en una de las ranuras para tarjetas.
2. En la pantalla [Casa], toque [Ajustes] => [Ficheros] => [Dato Usuari].
3. Toque [Importar desde SD] en [Rutas y Puntos] o [Estelas] según convenga. Aparece una lista de archivos compatibles en un menú desplegable.
4. Toque el archivo que desee cargar. Aparece un mensaje emergente indicando que el sistema está cargando los datos. Una vez se han cargado los datos, aparece un nuevo mensaje emergente para informarle de que los datos se han cargado correctamente.
5. Toque [OK] (Aceptar) para cerrar el mensaje emergente.
6. Toque el botón [x] en la esquina superior derecha de la pantalla para cerrar el menú.

11.3.3 Cómo guardar ajustes de menús en la tarjeta microSD

1. Introduzca una tarjeta microSD (salvo tarjetas de cartas de navegación) en una de las ranuras para tarjetas.
2. En la pantalla [Casa], toque [Ajustes] => [Ficheros] => [Backup Ajustes] (Copia de seguridad de ajustes).
3. Toque [Exportar a SD]. Aparece un mensaje emergente indicando que el sistema está guardando los datos. Una vez se han guardado los datos, aparece un nuevo mensaje emergente para informarle de que los datos se han guardado correctamente.
4. Toque [OK] (Aceptar) para cerrar el mensaje emergente.
5. Toque el botón [x] en la esquina superior derecha de la pantalla para cerrar el menú.

11.3.4 Cómo cargar ajustes de menús desde una tarjeta microSD

1. Introduzca una tarjeta microSD (la tarjeta debe tener guardados los datos adecuados) en una de las ranuras para tarjetas.
2. En la pantalla [Casa], toque [Ajustes] => [Ficheros] => [Backup Ajustes] (Copia de seguridad de ajustes).
3. Toque [Importar desde SD]. Aparece una lista de archivos compatibles en un menú desplegable.
4. Toque el archivo que desee cargar. Aparece un mensaje emergente indicando que el sistema está cargando los datos. Una vez se han cargado los datos, aparece un nuevo mensaje emergente para informarle de que los datos se han cargado correctamente.
5. Toque [OK] (Aceptar) para cerrar el mensaje emergente.
6. Toque el botón [x] en la esquina superior derecha de la pantalla para cerrar el menú.

11.3.5 Cómo guardar el registro de notificaciones en la tarjeta microSD

1. Introduzca una tarjeta microSD (salvo tarjetas de cartas de navegación) en una de las ranuras para tarjetas.
2. En la pantalla [Casa], toque [Ajustes] => [Ficheros] => [Log Notificaciones].
3. Toque [Exportar a SD (CSV)]. Aparece un mensaje emergente indicando que el sistema está guardando el registro. Una vez se han guardado los datos, aparece un nuevo mensaje emergente para informarle de que los datos se han guardado correctamente.
Nota: los datos del registro se guardan únicamente en formato .csv. No se admiten otros formatos de archivo.
4. Toque [OK] (Aceptar) para cerrar el mensaje emergente.
5. Toque el botón [x] en la esquina superior derecha de la pantalla para cerrar el menú.

11.4 Función de búsqueda

La función [Buscar] le permite buscar en la información de la carta para localizar puertos, estaciones de mareas, estaciones de corrientes, puntos del usuario, POI (puntos de interés) y otra información útil.

Existen dos métodos para acceder a la función de búsqueda:

- Deslice el dedo desde el borde derecho de la pantalla hacia la izquierda para mostrar el menú desplegable y luego toque [Buscar].
- Desde la pantalla [Casa], toque [Buscar].

Menú de búsqueda
Muestra los métodos de búsqueda disponibles.

Posición del barco propio

Condiciones de búsqueda
[Escala]: introduzca la distancia desde la posición propia.
[Nombre]: introduzca el nombre que desee buscar.

Resultados de búsqueda

N	Nombre	DST	BRG
1	Port Area Klintholm	282.8 NM	8°
2	Port Area Klintholm	282.8 NM	8°
3	Port Area Klintholm	282.8 NM	8°
4	Port Area Klintholm	282.8 NM	8°
5	Port Area Klintholm	282.8 NM	8°

11.5 Cómo realizar una captura de pantalla

Una captura de pantalla es una «copia» de la pantalla tal y como la ve en esos momentos. Las capturas de pantalla se guardan automáticamente en una tarjeta microSD insertada (salvo en tarjetas de cartas de navegación).

1. Introduzca una tarjeta microSD en una ranura de tarjeta libre.
2. Consultando la sección 1.8, configure una [Funciones Gesto] para [Screen Capture] (Captura de pantalla).
3. Abra la pantalla o el menú que desee copiar y, a continuación, tóquelo con dos dedos.

Si no hay insertada ninguna tarjeta microSD que pueda utilizarse, aparecerá un mensaje emergente para informarle de que la captura de pantalla se guardó en la memoria interna. Consulte la sección 11.5.1 para obtener información sobre cómo transferir luego el archivo a una tarjeta microSD.

Si hay insertada una tarjeta microSD que pueda utilizarse, aparecerá un mensaje emergente para informarle de que la captura de pantalla se está guardando. Una vez se ha guardado la captura de pantalla, aparece un nuevo mensaje emergente.

4. Toque [OK] (Aceptar) para cerrar el mensaje emergente.

Para obtener información sobre cómo eliminar capturas de pantalla de la memoria interna, consulte la sección 11.5.2.

11.5.1 Cómo guardar capturas de pantalla en la tarjeta microSD

Puede transferir capturas de pantalla desde la memoria interna hasta la tarjeta microSD.

1. Introduzca una tarjeta microSD (salvo tarjetas de cartas de navegación) en una de las ranuras para tarjetas.
2. En la pantalla [Casa], toque [Ajustes] => [Ficheros] => [Screenshots] (Capturas de pantalla).
3. Toque [Exportar a SD]. Aparece un mensaje emergente indicando que el sistema está guardando las capturas de pantalla. Una vez se han guardado los datos, aparece un nuevo mensaje emergente para informarle de que los datos se han guardado correctamente.
4. Toque [OK] (Aceptar) para cerrar el mensaje emergente.
5. Toque el botón [x] en la esquina superior derecha de la pantalla para cerrar el menú.

11.5.2 Cómo eliminar capturas de pantalla

Para eliminar las capturas de pantalla guardadas en la memoria interna, realice el procedimiento siguiente.

1. En la pantalla [Casa], toque [Ajustes] => [Ficheros] => [Screenshots] (Capturas de pantalla) => [Borrar todos los pantallazos]. Aparece un mensaje de confirmación.
2. Toque OK (Aceptar) para eliminar todas las capturas de pantalla de la memoria interna. Toque Cancel (Cancelar) para conservar las capturas de pantalla.

Nota: las capturas de pantalla guardadas en una tarjeta SD no pueden eliminarse del GP-1x71F. Utilice un PC o un dispositivo manual para eliminar los datos de la tarjeta SD.

11. OTRAS OPCIONES/FUNCIONES

Esta página se ha dejado en blanco a propósito.

Declaration of Conformity

[GP-1871F/1971F]

- Bulgarian (BG)** С настоящото Furuno Electric Co., Ltd. декларира, че гореспоменат тип радиосъоръжение е в съответствие с Директива 2014/53/ЕС. Цялостният текст на ЕС декларацията за съответствие може да се намери на следния интернет адрес:
- Spanish (ES)** Por la presente, Furuno Electric Co., Ltd. declara que el tipo de equipo radioeléctrico arriba mencionado es conforme con la Directiva 2014/53/UE. El texto completo de la declaración UE de conformidad está disponible en la dirección Internet siguiente:
- Czech (CS)** Tímto Furuno Electric Co., Ltd. prohlašuje, že výše zmíněné typ rádiového zařízení je v souladu se směrnicí 2014/53/EU. Úplné znění EU prohlášení o shodě je k dispozici na této internetové adrese:
- Danish (DA)** Hermed erklærer Furuno Electric Co., Ltd., at ovennævnte radioudstyr er i overensstemmelse med direktiv 2014/53/EU. EU-overensstemmelseserklæringens fulde tekst kan findes på følgende internetadresse:
- German (DE)** Hiermit erkläre die Furuno Electric Co., Ltd., dass der oben genannte Funkanlagentyp der Richtlinie 2014/53/EU entspricht. Der vollständige Text der EU-Konformitätserklärung ist unter der folgenden Internetadresse verfügbar:
- Estonian (ET)** Käesolevaga deklareerib Furuno Electric Co., Ltd., et ülalmainitud raadioseadme tüüp vastab direktiivi 2014/53/EL nõuetele. ELi vastavusdeklaratsiooni täielik tekst on kättesaadav järgmisel internetiaadressil:
- Greek (EL)** Με την παρούσα η Furuno Electric Co., Ltd., δηλώνει ότι ο προαναφερθέντας ραδιοεξοπλισμός πληροί την οδηγία 2014/53/ΕΕ. Το πλήρες κείμενο της δήλωσης συμμόρφωσης ΕΕ διατίθεται στην ακόλουθη ιστοσελίδα στο διαδίκτυο:
- English (EN)** Hereby, Furuno Electric Co., Ltd. declares that the above-mentioned radio equipment type is in compliance with Directive 2014/53/EU. The full text of the EU declaration of conformity is available at the following internet address:
- French (FR)** Le soussigné, Furuno Electric Co., Ltd., déclare que l'équipement radioélectrique du type mentionné ci-dessus est conforme à la directive 2014/53/UE. Le texte complet de la déclaration UE de conformité est disponible à l'adresse internet suivante:
- Croatian (HR)** Furuno Electric Co., Ltd. ovime izjavljuje da je gore rečeno radijska oprema tipa u skladu s Direktivom 2014/53/EU. Cjeloviti tekst EU izjave o sukladnosti dostupan je na sljedećoj internetskoj adresi:
- Italian (IT)** Il fabbricante, Furuno Electric Co., Ltd., dichiara che il tipo di apparecchiatura radio menzionato sopra è conforme alla direttiva 2014/53/UE. Il testo completo della dichiarazione di conformità UE è disponibile al seguente indirizzo Internet:
- Latvian (LV)** Ar šo Furuno Electric Co., Ltd. deklarē, ka augstāk minēts radioiekārta atbilst Direktīvai 2014/53/ES. Pilns ES atbilstības deklarācijas teksts ir pieejams šādā interneta vietnē:

- Lithuanian (LT) Aš, Furuno Electric Co., Ltd., patvirtinu, kad pirmiau minėta radijo įrenginių tipas atitinka Direktyvą 2014/53/ES.
Visas ES atitikties deklaracijos tekstas prieinamas šiuo interneto adresu:
- Hungarian (HU) Furuno Electric Co., Ltd. igazolja, hogy fent említett típusú rádióberendezés megfelel a 2014/53/EU irányelvnek.
Az EU-megfelelőségi nyilatkozat teljes szövege elérhető a következő internetes címen:
- Maltese (MT) B'dan, Furuno Electric Co., Ltd., niddikjara li msemmija hawn fuq-tip ta' tagħmir tar-radju huwa konformi mad-Direttiva 2014/53/UE.
It-test kollu tad-dikjarazzjoni ta' konformità tal-UE huwa disponibbli f'dan l-indirizz tal-Internet li ġej:
- Dutch (NL) Hierbij verklaar ik, Furuno Electric Co., Ltd., dat het hierboven genoemde type radioapparaat conform is met Richtlijn 2014/53/EU.
De volledige tekst van de EU-conformiteitsverklaring kan worden geraadpleegd op het volgende internetadres:
- Polish (PL) Furuno Electric Co., Ltd. niniejszym oświadczam, że wyżej wymieniony typ urządzenia radiowego jest zgodny z dyrektywą 2014/53/UE.
Pełny tekst deklaracji zgodności UE jest dostępny pod następującym adresem internetowym:
- Portuguese (PT) O(a) abaixo assinado(a) Furuno Electric Co., Ltd. declara que o mencionado acima tipo de equipamento de rádio está em conformidade com a Diretiva 2014/53/UE.
O texto integral da declaração de conformidade está disponível no seguinte endereço de Internet:
- Romanian (RO) Prin prezenta, Furuno Electric Co., Ltd. declară că menționat mai sus tipul de echipamente radio este în conformitate cu Directiva 2014/53/UE.
Textul integral al declarației UE de conformitate este disponibil la următoarea adresă internet:
- Slovak (SK) Furuno Electric Co., Ltd. týmto vyhlasuje, že vyššie spomínané rádiové zariadenie typu je v súlade so smernicou 2014/53/EÚ.
Úplné EÚ vyhlásenie o zhode je k dispozícii na tejto internetovej adrese:
- Slovenian (SL) Furuno Electric Co., Ltd. potrjuje, da je zgoraj omenjeno tip radijske opreme skladen z Direktivo 2014/53/EU.
Celotno besedilo izjave EU o skladnosti je na voljo na naslednjem spletnem naslovu:
- Finnish (FI) Furuno Electric Co., Ltd. vakuuttaa, että yllä mainittu radiolaitetyyppi on direktiivin 2014/53/EU mukainen.
EU-vaatimustenmukaisuusvakuutuksen täysimittainen teksti on saatavilla seuraavassa internetosoitteessa:
- Swedish (SV) Härmed försäkrar Furuno Electric Co., Ltd. att ovan nämnda typ av radioutrustning överensstämmer med direktiv 2014/53/EU.
Den fullständiga texten till EU-försäkran om överensstämmelse finns på följande webbadress:

Online Resource

http://www.furuno.com/en/support/red_doc